



FIFA®

# FUTSAL

Legile Jocului  
2014/2015

## **Fédération Internationale de Football Association**

President:	Joseph S. Blatter
Secretary General:	Jérôme Valcke
Address:	FIFA FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Zurich Switzerland
Telephone:	+41 (0)43 222 7777
Fax:	+41 (0)43 222 7878
Internet:	FIFA.com



# Legile Jocului de Futsal 2014/2015

Editie autorizata de Subcomisia International Football  
Association Board.

Reproducerea sau traducerea completa ori partiala se face  
numai cu autorizatia speciala a F.I.F.A.

Publicata de Federatia Internationala de Fotbal Asociatie  
FIFA – Strasse 20, 8044 Zurich, Elvetia

In eventualitatea aparitiei diferentelor de interpretare intre  
diferitele versiuni lingvistice ale acestui text, versiunea in  
limba engleza va fi considerata cea valabila

## FEDERATIA INTERNATIONALA DE FOTBAL ASOCIATIE

Presedinte: Joseph S. Blatter (Elvetia)  
Secretar General: Jerome Valcke (Franta)  
Adresa: FIFA – Strasse 20  
P.O. Box  
8044 Zurich  
Elvetia  
Telefon: +41 (0)43 222 7777  
Telefax: +41 (0)43 222 7878  
Internet: www.FIFA.com

### COMISIA DE FUTSAL

Presedinte:	Worawi Makudi	(Tailanda)
Vicepresedinte:	Eugenio Figueredo	(Uruguay)
Membrii:	Jilong Zhang	(R.P. China)
	Petr Fousek	(Cehia)
	Álvaro Melo Filho	(Brazilia)
	Rafael Tinoco	(Guatemala)
	Hans Boll	(Olanda)
	Ali Kafashian	(Iran)
	Vitor Lup Kwan Cheung	(Macau)
	Antonio Escribano	(Spania)
	Rignaal Francisca	(Curacao)
	Ruben Hayrapetyan	(Armenia)
	Magdi Shams Eldin	(Sudan)
	Quoc Tuan Tran	(Vietnam)
	Ilcho Gjorgjioski	(Macedonia)
	Yildirim Demiroren	(Turcia)
	Raymond Guishard	(Anguilla)
	Raymond Tim Kee	(Trinidad Tobago)
	Rolando López Sanders	(Nicaragua)
	Domingo Mituy	(Guinea Ecuatoriala)
	Anwar Altashani	(Libia)
	Jules Hmeun	(Noua Caledonie)
	Juneidi Tilmo	(Etiopia)

## **OBSERVATII REFERITOARE LA LEGILE JOCULUI DE FUTSAL**

### **Modificari**

Cu acordul asociatiei membre interesate si sub rezerva respectarii principiilor fundamentale, aceste Legi ale Jocului pot fi modificate in aplicarea lor la jocurile disputate intre jucatori sub 16 ani, intre echipe feminine, intre jucatori veterani (peste 35 de ani) si intre jucatori cu handicap.

Oricare dintre urmatoarele modificari este permisa:

- dimensiunile terenului de joc
- circumferinta, greutatea si materialul din care este confectionata mingea
- distanta dintre cei doi stalpi ai portii si inaltimea barei transversale fata de podea
- durata reprizelor de joc
- inlocuirile de jucatori

Orice alte modificari sunt permise doar cu acordul Departamentului Arbitri FIFA si cu aprobarea Subcomisiei FIFA de Futsal.

Nota: Termenii care se refera la persoanele fizice se aplica pentru ambele sexe.

### **Explicatia semnului**

Urmatorul simbol este utilizat in Legile Jocului de Futsal:

o singura linie pe margine indica noile modificari ale Legii.



## CUPRINS

<b>Legea</b>	<b>Pagina</b>
1 – Terenul de joc	6
2 – Mingea	12
3 – Numarul jucatorilor	14
4 – Echipamentul jucatorilor	18
5 – Arbitri	20
6 – Arbitri Asistenti	23
7 – Durata jocului	26
8 – Lovitura de incepere si de reluare a jocului	29
9 – Mingea in joc si afara din joc	32
10 – Inscrierea unui gol	33
11 – Afara din joc (Ofsaid)	34
12 – Greseli si comportari nesportive	35
13 – Loviturile libere	39
14 – Lovitura de pedeapsa	46
15 – Repunerea de la margine cu piciorul	49
16 – Degajarea de la poarta	51
17 – Lovitura de la colt	53
Proceduri pentru a stabili castigatorul unui joc sau unei manse tur-retur	55
Suprafata tehnica	58
Arbitrul asistent de rezerva	59
Semnalele arbitrului si arbitrului asistent	60
Interpretarea Legilor jocului de Futsal si Instructiuni pentru arbitri	69

## **LEGEA 1 – TERENUL DE JOC**

### **Suprafata terenului de joc**

Jocurile se pot disputa pe suprafata plata, neteda si lipsita de asperitati, de preferat din lemn sau materiale artificiale, in conformitate cu regulamentul competitiei. Suprafetele de beton sau asfalt ar trebui sa fie evitate.

Gazonul artificial este permis in cazuri exceptionale si numai pentru competitiiile nationale.

### **Marcajele terenului de joc**

Terenul de joc trebuie sa fie de forma dreptunghiulara si sa fie marcat cu linii. Aceste linii fac parte integranta din suprafetele pe care le delimiteaza si trebuie sa fie distinse clar de culoarea terenului de joc.

Cele doua linii de demarcatie mai lungi se numesc linii de margine. Celelalte doua mai scurte se numesc linii de poarta.

Terenul de joc este impartit in doua jumatati prin linia mediana, care uneste mijlocul celor doua linii de margine.

Punctul de la centrul terenului este marcat la mijlocul liniei mediane. In jurul acestui punct, este trasat un cerc cu raza de 3m.

Trebuie sa fie trasat un marcaj in exteriorul terenului de joc, la 5m de fiecare arc de cerc de la coltul terenului, perpendicular pe liniile de poarta, pentru respectarea distantei la executarea loviturilor de la colt. Latimea acestui marcaj este de 8cm.

Trebuie sa se traseze doua marcaje suplimentare, fiecare la o distanta de 5m in stanga si in dreapta celui de-al doilea punct de pedeapsa, care va indica distanta minima ce trebuie respectata la executarea unei lovituri din cel de-al doilea punct de pedeapsa. Latimea acestui marcaj este de 8cm.



## Dimensiuni

Lungimea liniei de margine trebuie sa fie mai mare decat lungimea liniei de poarta.

Toate liniile trebuie sa aiba o latime de 8cm.

Pentru jocurile nationale dimensiunile sunt dupa cum urmeaza:

Lungimea terenului (linia de margine):	minimum	25m
	maximum	42m
Latimea terenului (linia de poarta):	minimum	16m
	maximum	25m

Pentru jocurile internationale dimensiunile sunt dupa cum urmeaza:

Lungimea terenului (linia de margine):	minimum	38m
	maximum	42m
Latimea terenului (linia de poarta):	minimum	20m
	maximum	25m

## Suprafata de pedeapsa

Se traseaza doua linii imaginare de 6m lungime de la partea exterioara a fiecarui stalp al portii perpendiculare pe linia de poarta; la capatul acestor linii este trasat un sfert de arc de cerc in directia liniei de margine cea mai apropiata, fiecare cu o raza de 6m de la exteriorul stalpului portii. Partea superioara a fiecarui sfert de cerc este insotita de o linie de 3,16m lungime care este paralela cu linia portii, intre cei doi stalpi ai portii. Spatiul delimitat de aceste linii si linia de poarta se numeste suprafata de pedeapsa.

Pe fiecare suprafata de pedeapsa este marcat punctul loviturii de pedeapsa, la 6m de la mijlocul liniei de poarta care uneste stalpii portii si la distanta egala de acestia.

## Al doilea punct de pedeapsa

Al doilea punct de pedeapsa este marcat la 10m de la mijlocul liniei de poarta care uneste stalpii portii si la distanta egala de acestia.

## **Arcul de cerc de la coltul terenului de joc**

De la fiecare colt al terenului de joc, se traseaza un sfert de cerc cu raza de 25cm in interiorul terenului de joc.

## **Portile**

Portile trebuie fixate la mijlocul fiecarei linii de poarta.

Poarta este alcatuita din doi stalpi verticali, care vor fi montati la distanta egala de fiecare colt al terenului de joc si care sunt uniti la varf printr-o bara transversala. Stalpii portii si bara transversala trebuie sa fie confectionate din lemn, metal sau orice alt material aprobat. Forma lor trebuie sa fie patrata, dreptunghiulara, rotunda sau eliptica si nu trebuie sa prezinte nici un pericol pentru jucatori.

Distanta interioara dintre cei doi stalpi este de 3m, iar distanta dintre partea inferioara a barei transversale si podea este de 2m.

Ambii stalpi ai portii si bara transversala au aceeasi latime si grosime de 8cm. Plasele portilor trebuie sa fie confectionate din canepa, iuta ori nylon, sau din alte materiale aprobate si sunt fixate in spatele stalpilor portii si bara transversala cu un mijloc de sprijin adecvat. Ele trebuie sa fie sustinute in mod corespunzator si nu trebuie sa jeneze portarul.

Stalpii portilor si bara transversala trebuie sa fie de culoare diferita fata de terenul de joc.

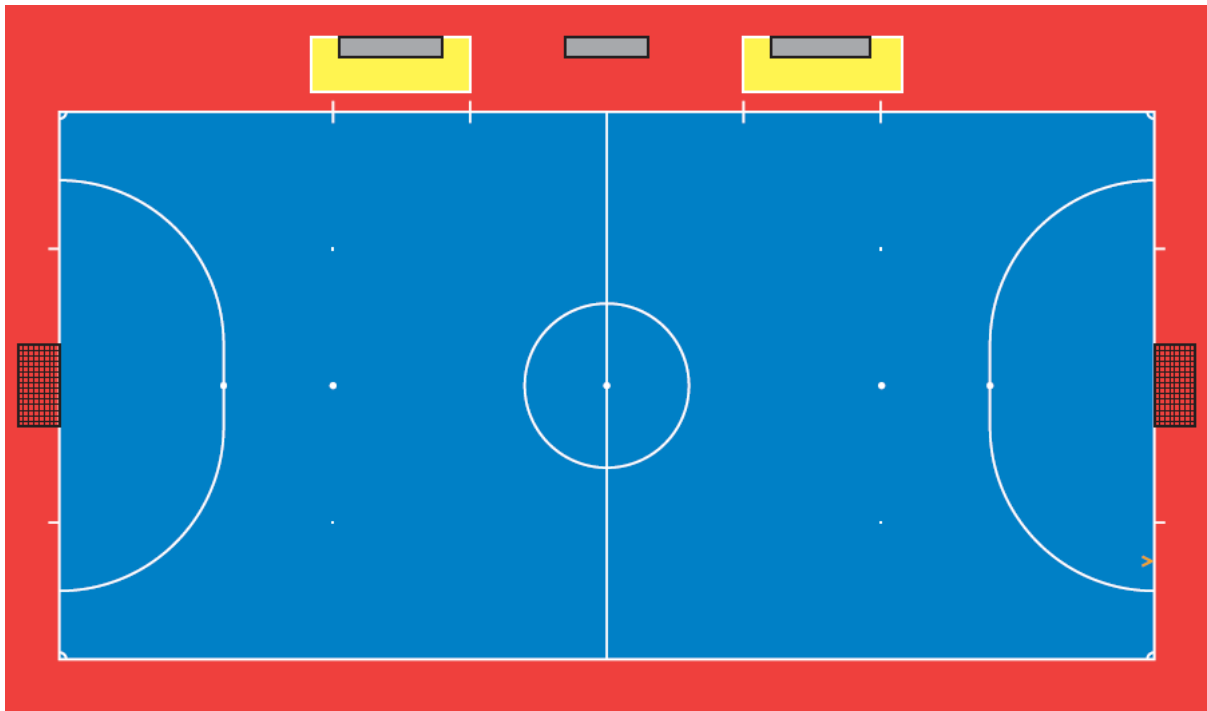
Portile trebuie sa aiba un sistem de fixare, care sa le impiedice sa se rastoarne. Portile mobile pot fi folosite doar daca corespund acestor cerinte.

## **Zonele de inlocuiri**

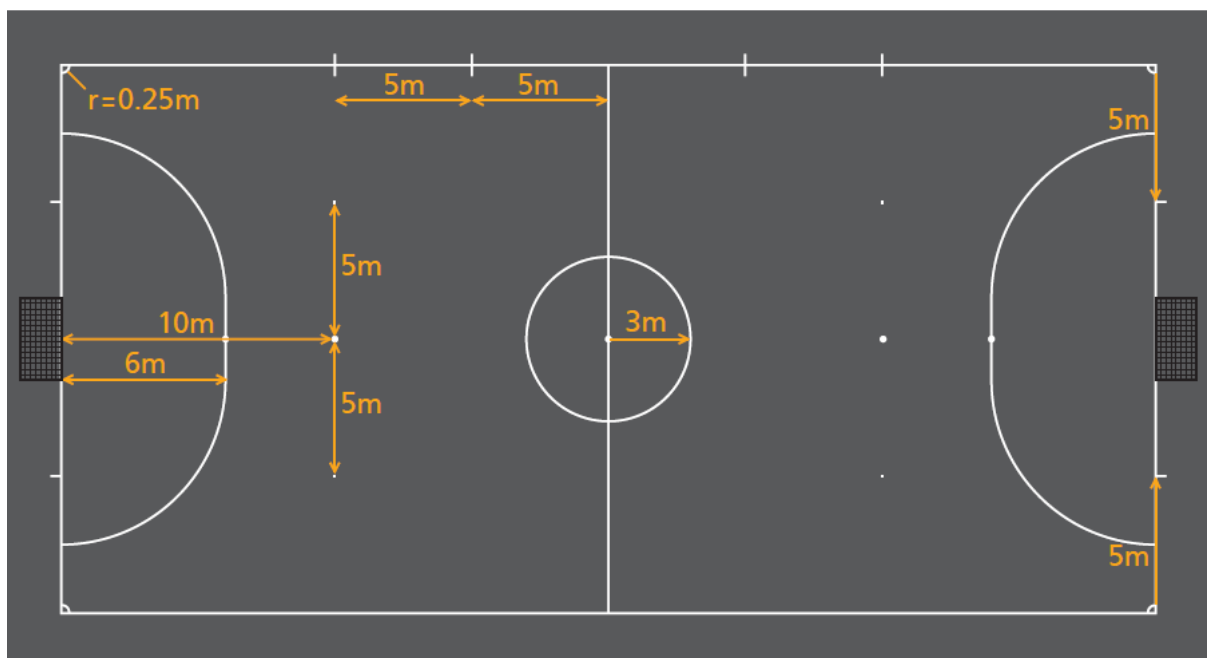
Zonele de inlocuiri sunt situate pe linia de margine in fata bancilor de rezerve ale celor doua echipe, al caror scop este descris in Legea 3.

- Ele sunt situate in fata suprafetei tehnice si au o lungime de 5m. Ele sunt marcate la fiecare capat al zonei cu o linie de 80cm lungime si 8cm latime, din care 40cm sunt trasati in interiorul terenului de joc, si 40cm in afara acestuia
- Zona din fata mesei cronometrului, de cate 5m in fiecare parte a liniei mediane este in permanenta libera
- Zona de inlocuiri a echipelor se afla in jumatatea terenului echipei in aparare si se modifica in a doua repriza a jocului si, daca este cazul, a reprizelor de prelungiri

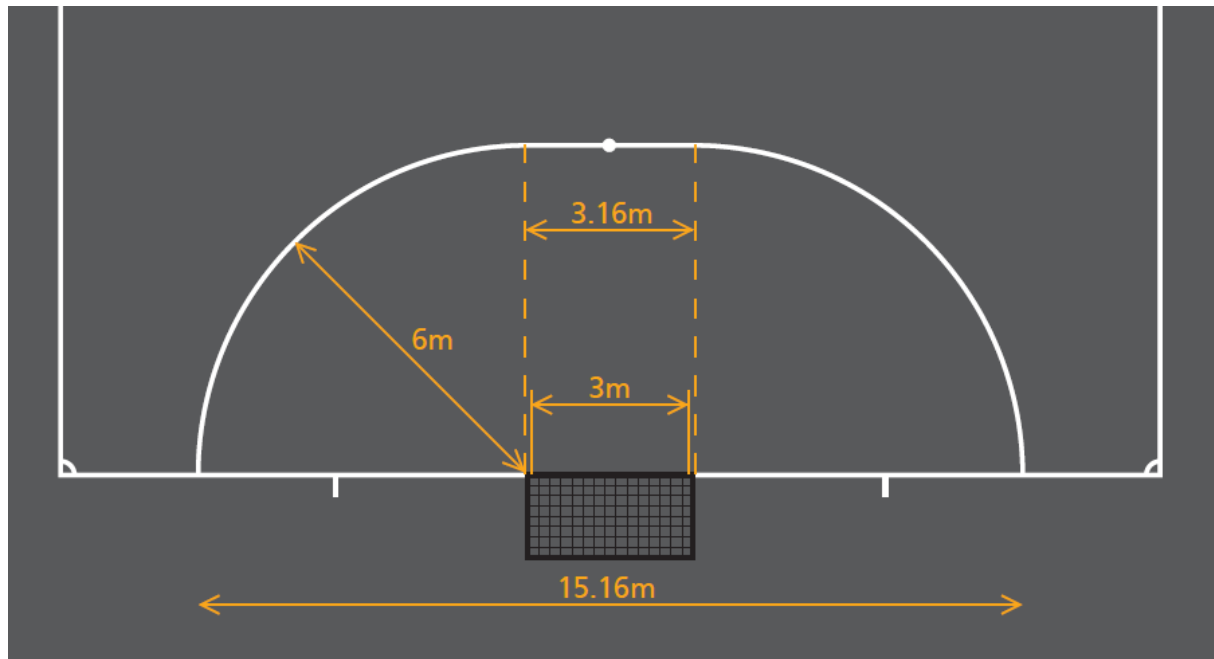
## Terenul de joc



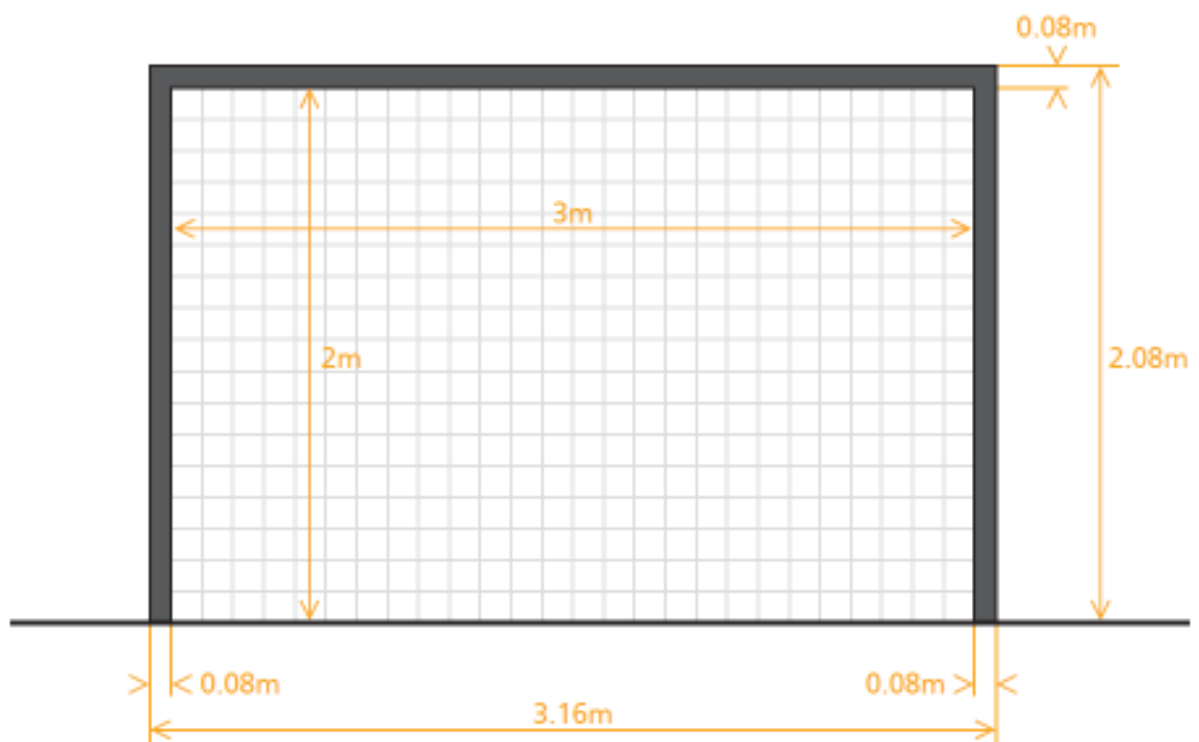
## Dimensiunile terenului



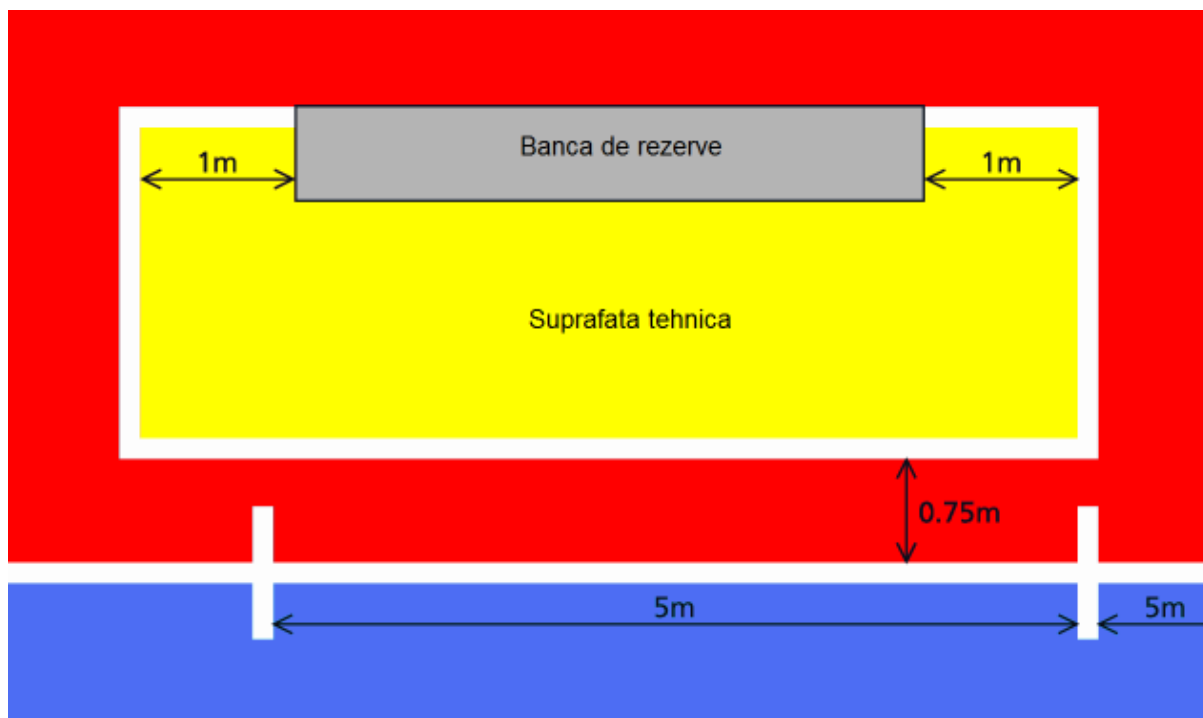
## Suprafata de pedeapsa



## Poarta



## Zona de inlocuire si suprafata tehnica



### *Decizia 1*

*Suprafata tehnica trebuie sa corespunda normelor prevazute in sectiunea din aceasta brosură intitulată "Suprafata tehnica".*

## **LEGEA 2 – MINGEA**

### **Caracteristici si dimensiuni**

Mingea:

- este de forma sferica
- este confectionata din piele sau alt material omologat
- are o circumferinta de cel mult 64cm si cel putin 62cm
- are o greutate de cel mult 440g si cel putin 400g la inceputul jocului
- are o presiune intre 0,6 si 0,9 atmosfere (600 – 900g/cm<sup>2</sup>) la nivelul marii
- mingea nu poate sari mai putin de 50cm sau mai mult de 65cm atunci cand cade si revine prima data de la o inaltime de 2m

### **Inlocuirea mingii neregulamentare**

Daca mingea se sparge sau se deterioreaza in timpul desfasurarii jocului, jocul trebuie oprit:

- Jocul se va relua cu o alta minge, printr-o minge de arbitru de pe locul unde se afla prima minge in momentul cand s-a deteriorat, cu exceptia situatiei in care jocul a fost oprit in interiorul suprafetei de pedeapsa, caz in care mingea de arbitru va fi efectuata pe linia suprafetei de pedeapsa, in cel mai apropiat punct de locul in care se afla prima minge in momentul opririi jocului
- Jocul se va relua cu repetarea loviturii daca mingea se sparge sau se deterioreaza in timpul executarii unei lovituri libere directe fara zid, unei lovituri din al doilea punct de pedeapsa sau o lovitura din punctul de pedeapsa, si nu a atins stalpii portii, bara transversala sau un jucator si nu s-a comis nici o greseala

Daca mingea se sparge sau se deterioreaza atunci cand nu este in joc (inainte sa fie executata o lovitura de incepere, o degajare de la poarta, o lovitura de la colt, o minge de arbitru, o lovitura libera, o lovitura de pedeapsa sau o repunere de la margine cu piciorul):

- jocul se va relua corespunzator, in conformitate cu Legile Jocului de Futsal

Mingea nu poate fi inlocuita in timpul desfasurarii jocului decat cu permisiunea arbitrilor.

## Logo-uri pe mingi

În conformitate cu cerințele Legii 2, la jocurile care se dispută în cadrul competițiilor organizate de FIFA sau de confederații se vor folosi numai mingile marcate cu una din logo-urile de mai jos:

- logo-ul oficial „FIFA APPROVED”
- logo-ul oficial „FIFA INSPECTED”
- logo-ul „INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD”



Un astfel de logo indică faptul că mingea a fost testată oficial și corespunde caracteristicilor tehnice prevăzute pentru categoria respectivă, precum și caracteristicile minime prevăzute la Legea 2. Lista caracteristicilor suplimentare specifice fiecărui logo trebuie să fie aprobată de International FA Board. Institutelor care efectuează aceste teste trebuie de asemenea să fie aprobate de FIFA.

Asociațiile naționale pot impune folosirea de mingi având unul din aceste trei logo-uri în cadrul competițiilor organizate.

## Publicitatea

La jocurile care se dispută în cadrul competițiilor organizate de FIFA, de confederațiile sau asociațiile membre, orice fel de publicitate comercială aplicată pe mingi este interzisă, cu excepția însemnelor competițiilor, numele organizatorului competiției și marca fabricantului de mingi. Regulamentele competițiilor pot impune restricții referitoare la formatul și numărul acestor însemne.

## **LEGEA 3 – NUMARUL JUCATORILOR**

### **Jucatorii**

Orice joc se disputa intre doua echipe compuse fiecare din cel mult cinci jucatori, din care unul este portar.

Un joc nu poate incepe daca una dintre echipe are mai putin de trei jucatori.

Jocul se va opri, daca una dintre echipe are mai putin de trei jucatori pe terenul de joc.

### **Competitii oficiale**

In orice joc disputat in cadrul competitiei oficiale organizate de FIFA sau competitii organizate de confederatiile sau asociatiile membre, este permis sa se efectueze cel mult noua inlocuiri de jucatori. Regulamentul competitiei trebuie să precizeze numarul de jucatori înlocuitori desemnati, până la maxim nouă.

Numarul inlocuirilor de jucatori care pot fi efectuate in timpul unui joc este nelimitat.

### **Alte jocuri**

La jocurile dintre echipele nationale "A" se pot efectua cel mult zece inlocuiri.

La oricare alte jocuri, se poate efectua un numar mai mare de inlocuiri daca:

- echipele respective cad de acord asupra numarului maxim de inlocuiri permise
- arbitrii sunt informati inainte de inceperea jocului

Daca arbitrii nu sunt informati sau daca cele doua echipe nu au cazut de acord inainte de inceperea jocului, nu se pot efectua mai mult de zece inlocuiri.

### **Toate jocurile**

In toate jocurile, numele jucatorilor si jucatorilor inlocuitori trebuie sa fie comunicate arbitrilor inainte de inceperea jocului, indiferent daca acestia sunt prezenti sau nu. Orice jucator inlocuitor care nu este desemnat ca atare in acest moment nu va putea sa participe la joc.



## Procedura de inlocuire

O inlocuire de jucatori poate fi efectuata in orice moment, indiferent daca mingea este in joc sau nu. La inlocuirea unui jucator cu un jucator inlocuitor, trebuie respectate urmatoarele conditii:

- Jucatorul paraseste terenul de joc prin dreptul propriei sale zone de inlocuiri, in afara cazurilor exceptionale prevazute in Legile Jocului de Futsal
- Jucatorul inlocuitor intra pe terenul de joc numai dupa ce jucatorul inlocuit a parasit terenul de joc
- Jucatorul inlocuitor intra pe terenul de joc prin zona de inlocuiri a echipe sale
- Procedura de inlocuire se termina in momentul in care jucatorul inlocuitor intra pe terenul de joc prin zona de inlocuiri a echipei sale, dupa predarea vestei jucatorului inlocuit, cu exceptia cazului in care acest jucator paraseste terenul printr-o alta zona, pentru orice alt motiv prevazut in Legile Jocului, in acest caz, jucatorul inlocuitor va preda vesta celui de-al treilea arbitru
- Din acel moment, jucatorul inlocuitor devine jucator, iar jucatorul care a fost schimbat devine jucator inlocuit
- Un jucator inlocuit poate sa participe in continuare la joc
- Orice jucator inlocuitor este supus autoritatii si deciziilor arbitrilor, indiferent daca a fost numit sau nu sa joace
- Daca o repriza este prelungita pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsa, a unei lovituri din cel de-al doilea punct de pedeapsa sau a unei lovituri libere directe fara zid, numai portarul echipei aflate in aparare poate fi inlocuit

## Inlocuirea portarului

- Oricare dintre jucatorii inlocuitori poate inlocui portarul, fara sa informeze arbitrii sau sa astepte oprirea jocului
- Orice jucator poate inlocui portarul
- Jucatorul care inlocuieste portarul trebuie sa faca acest lucru in timpul unei opriri a jocului si trebuie sa informeze, in prealabil, arbitrii de inlocuirea respectiva
- Un jucator sau un jucator inlocuitor care inlocuieste portarul trebuie sa poarte un tricou de portar cu numarul sau de pe spate

## Abateri si sanctiuni

Daca in timpul efectuării unei inlocuiri, un jucator inlocuitor intra pe terenul de joc inainte ca jucatorul inlocuit sa paraseasca terenul de joc, sau, un jucator inlocuitor intra pe terenul de joc print-un alt loc decat prin zona de inlocuiri a echipei sale:

- arbitrii opresc jocul (dar nu imediat daca se poate aplica avantaj)
- arbitrii avertizeaza jucatorul respectiv pentru incalcarea procedurii de inlocuire si ii va cere sa paraseasca terenul de joc

Daca arbitrii au oprit jocul, il vor relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse, care se va executa de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere). Daca jucatorul inlocuitor sau echipa acestuia, comite de asemenea o alta greseala, jocul este reluat in conformitate cu sectiunea intitulata „Interpretarea Legilor Jocului de Futsal si Instructiuni pentru Arbitrii” (Legea 3).

Daca, in timpul unei inlocuiri, jucatorul inlocuit paraseste terenul de joc, printr-un alt loc decat prin zona de inlocuiri a echipei sale, din motive care nu sunt prevazute in Legile Jocului de Futsal:

- arbitrii opresc jocul (dar nu imediat daca se poate aplica avantaj)
- arbitrii avertizeaza jucatorul pentru incalcarea procedurii de inlocuire

Daca arbitrii au oprit jocul, acesta se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse care se va executa de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere).

Pentru orice alta abatere de la aceasta Lege:

- jucatorii respectivi vor fi avertizati
- jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse care se va executa de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere). In cazuri speciale, jocul se va relua in conformitate cu sectiunea intitulata „Interpretarea Legilor Jocului de Futsal si Instructiuni pentru Arbitrii” (Legea 3)

## **Eliminarea jucatorilor sau a jucatorilor inlocuitori**

Un jucator care a fost eliminat inainte de lovitura de incepere a jocului poate fi inlocuit numai de catre de unul din jucatorii inlocuitori numiti ca atare.

Un jucator inlocuitor numit, care a fost eliminat inainte de lovitura de incepere a jocului sau dupa inceperea jocului, nu poate fi inlocuit.

Un jucator inlocuitor poate inlocui un jucator eliminat si va intra pe terenul de joc dupa doua minute efectiv de joc dupa eliminarea coechipierului sau, numai cu acordul cronometrului sau a celui de-al treilea arbitru (arbitrii asistenti), cu exceptia cazului inscrierii unui gol inaintea expirarii celor doua minute, caz in care se aplica urmatoarele conditii:

- Daca pe terenul de joc se afla cinci jucatori contra patru si echipa cu numarul mai mare de jucatori inscrie un gol, echipa cu patru jucatori poate sa-si completeze efectivul cu al cincilea jucator
- Daca ambele echipe joaca cu cate trei sau patru jucatori si se inscrie un gol, ambele echipe raman pe teren cu acelasi numar de jucatori
- Daca pe terenul de joc se afla cinci contra trei jucatori, sau patru contra trei jucatori si echipa in superioritate numerica inscrie un gol, echipa cu trei jucatori va putea completa efectivul numai cu un singur jucator
- Daca echipa in inferioritate numerica inscrie un gol, ea va continua jocul cu acelasi numar de jucatori

## **LEGEA 4 – ECHIPAMENTUL JUCATORILOR**

### **Masuri de siguranta**

Un jucator nu trebuie sa poarte echipament sau alte accesorii care prezinta vreun pericol pentru el insusi sau pentru ceilalti jucatori (inclusiv bijuteriile de orice fel).

### **Echipamentul de baza**

Echipamentul de baza al fiecarui jucator se compune din:

- Tricou sau camasa cu maneci – daca se poarta lenjerie de corp, manecile acesteia trebuie sa aiba aceeasi culoare cu manecile tricoului sau a camasii
- Sort – daca se poarta chilot termic, acesta trebuie sa fie de aceeasi culoare cu cea a sortului. Portarului ii este permis sa poarte pantaloni lungi
- Jambiere – daca este aplicata banda adeziva sau un material similar pe exterior trebuie sa fie de aceeasi culoare ca acea parte a jambierului pe care este aplicata
- Aparatori pentru tibie
- Incaltaminte – din panza sau piele moale, cu talpa de cauciuc sau alt material similar

### **Aparatorile pentru tibie**

- trebuie sa fie in intregime acoperite de jambiere
- trebuie sa fie confectionate din cauciuc, plastic sau alt material similar aprobat
- trebuie sa asigure un grad de protectie corespunzator

### **Culorile**

- Cele doua echipe trebuie sa poarte echipament de culoare distincta una fata de cealalta, precum si fata de arbitrii si arbitrii asistenti
- Fiecare portar trebuie sa poarte echipament de culoare diferita fata de a celorlalti jucatori, a arbitrilor si a arbitrilor asistenti

### **Abateri si sanctiuni**

Pentru orice abatere de la aceasta Lege:

- jocul nu trebuie sa fie neaparat oprit

- jucatorul in cauza, la prima oprire a jocului, va fi trimis de catre arbitrii in afara terenului de joc pentru a-si pune in ordine echipamentul, cu exceptia cazului in care si-a pus deja in ordine echipamentul
- orice jucator care a parasit terenul de joc pentru a-si pune in ordine echipamentul nu trebuie sa reintre pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor sau a celui de-al treilea arbitru
- arbitrii, fie direct, fie prin intermediul celui de-al treilea arbitru, verifica daca echipamentul jucatorului este regulamentar inainte de a-i permite sa reintre pe terenul de joc
- jucatorul, daca nu a fost inlocuit, nu poate reintra pe terenul de joc decat atunci cand mingea este afara din joc, sau sub supravegherea celui de-al treilea arbitru atunci cand mingea este in joc

Un jucator care a fost trimis in afara terenului de joc pentru incalcarea acestei Legi si care nu a fost inlocuit, si apoi reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor sau a celui de-al treilea arbitru trebuie sa fie avertizat.

## **Reluarea jocului**

Daca jocul a fost oprit de arbitri pentru a acorda un avertisment:

- jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse, care se va executa de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

## **Publicitatea pe echipament**

### **Echipamentul de baza obligatoriu**

Echipamentul de baza al unui jucator nu trebuie sa contina niciun slogan de natura politica, religioasa sau personala, declaratii sau imagini ori reclame. Echipa unui jucator al carui echipament de baza obligatoriu contine sloganuri, declaratii sau imagini de natura politica, religioasa sau personala sau reclame va fi sanctionata de organizatorul competitiei sau de FIFA.

### **Lenjeriile de corp/Maieurile**

Jucatorii nu trebuie sa isi arate maieurile pe care apar sloganuri de natura politica, religioasa sau personala, declaratii sau imagini ori reclame. Este permis doar logo-ul firmei producatoare de echipament.

Jucatorii sau echipele care isi arata maieul pentru a arata sloganuri de natura politica, religioasa sau personala, declaratii sau imagini ori reclame (altele decat logo-ul firmei producatoare de echipament) vor fi sanctionati de organizatorul competitiei sau de FIFA.

## **LEGEA 5 – ARBITRI**

### **Autoritatea arbitrilor**

Fiecare joc se disputa sub controlul a doi arbitri, arbitru si cel de-al doilea arbitru, care au autoritatea deplina de a aplica Legile Jocului de Futsal in cadrul jocului la care au fost numiti sa il conduca.

### **Competente si obligatii**

Arbitrii:

- aplica Legile Jocului de Futsal
- controleaza jocul in colaborare cu arbitrii asistenti, daca este cazul
- se asigura ca fiecare minge folosita corespunde cerintelor de la Legea 2
- se asigura ca echipamentul jucatorilor corespunde cerintelor de la Legea 4
- intocmeste un raport asupra jocului
- opresc jocul daca, dupa parerea lor se incalca Legile Jocului de Futsal
- opresc jocul din cauza unor evenimente neprevazute, indiferent de natura lor
- opresc jocul daca, dupa parerea lor, un jucator este accidentat grav si dispune transportarea acestuia in afara terenului de joc. Un jucator accidentat poate reveni pe terenul de joc numai dupa ce jocul a fost reluat
- lasa jocul sa continue pana cand mingea nu va mai fi in joc, daca, dupa parerea lor, un jucator este accidentat usor
- iau masuri ca orice jucator care are o plaga ce sangereaza sa paraseasca terenul de joc. Jucatorul nu poate reveni pe terenul de joc decat cu permisiunea arbitrilor, fie prin intermediul celui de-al treilea arbitru, dupa ce acestia au constatat ca sangerarea a fost oprita
- lasa jocul sa continue atunci cand echipa impotriva careia s-a comis o abatere poate sa obtina un avantaj si sa sanctioneze abaterea comisa initial daca avantajul presupus nu s-a realizat
- sanctioneaza greseala cea mai grava atunci cand un jucator comite simultan mai multe greseli
- sanctioneaza comportarea nesportiva cea mai grava, atunci cand un jucator comite simultan mai multe acte de comportari nesportive
- iau masuri disciplinare impotriva oricarui jucator care a comis o abatere sanctionabila cu avertisment sau eliminare. Ei nu sunt obligati sa intervina imediat, dar trebuie sa o faca la prima intrerupere a jocului
- iau masuri impotriva oficialilor echipei care, dupa parerea lor, nu au un comportament responsabil si, daca este necesar, sa ii elimine din interiorul suprafetei tehnice cat si din incinta terenului de joc
- iau masuri ca nicio persoana neautorizata sa nu patrunda pe terenul de joc
- dau semnalul de reluare a jocului dupa o intrerupere a acestuia

- folosesc semnalele descrise in sectiunea din aceasta brosură intitulată „Semnalele Arbitrului si Arbitrului Asistent”
- plasamentul lor pe terenul de joc este descris in sectiunea din aceasta brosură intitulată „Plasamentul cand mingea este in joc”, care face parte din „Interpretarea Legilor Jocului de Futsal si Instructiuni pentru Arbitri” (Legea 5 – Arbitri), atunci cand acestia sunt obligati sa faca acest lucru
- trimit autoritatilor competente un raport care cuprinde informatiile cu privire la orice masura disciplinara luata impotriva jucatorilor si/sau oficialilor, precum si alte incidente petrecute inainte, in timpul sau la sfarsitul jocului

Arbitrul:

- indeplineste functia de cronometror si de al treilea arbitru, in cazul in care arbitrii asistenti nu sunt prezenti
- suspenda sau opreste jocul definitiv daca, dupa parerea sa, se incalca Legile Jocului de Futsal
- suspenda sau opreste jocul definitiv din cauza unor evenimente neprevazute, indiferent de natura lor

Al doilea arbitru:

- inlocuieste arbitrul in cazul in care el s-a accidentat sau este indisponibil

### **Deciziile arbitrilor**

Deciziile arbitrilor asupra faptelor in legatura cu jocul, inclusiv daca un gol a fost marcat sau nu si rezultatul jocului, sunt definitive.

Arbitrii isi pot schimba o decizie doar daca isi dau seama, singuri sau ca urmare a unei consultari cu arbitrul asistent, ca este gresita, cu conditia ca jocul sa nu se fi reluat sau sa se fi terminat.

Decizia arbitrului va prevala asupra celui de-al doilea arbitru chiar daca ambii semnalizeaza o greseala si exista un dezacord intre ei.

In caz de amestec nejustificat sau de comportare necorespunzatoare, arbitrul va renunta la serviciile celui de-al doilea arbitru sau al arbitrilor asistenti, ii va inlocui si va intocmi un raport catre autoritatile competente.

## **Responsabilitatile arbitrilor**

Arbitrii (sau, dupa caz, un arbitru asistent) nu pot fi facuti raspunzatori pentru:

- nicio accidentare a unui jucator, oficial sau spectator
- nicio paguba materiala
- nici un prejudiciu cauzat unei persoane fizice, unui club, unei companii, unei asociatii sau oricarui alt organism si care poate fi atribuit unei decizii luate in conformitate cu Legile Jocului de Futsal sau procedurilor normale, cerute pentru organizarea, disputarea sau conducerea unui joc

Acestea se pot referi la:

- decizia de a permite sau de a interzice desfasurarea unui joc din cauza starii terenului si a anexelor sale sau din cauza conditiilor meteorologice
- decizia de a opri jocul definitiv pentru orice alt motiv
- orice decizie cu privire la starea accesoriilor folosite in timpul jocului si a mingii
- decizia de a opri sau nu jocul din cauza interventiei spectatorilor sau a oricarei alte probleme aparute in spatiul rezervat spectatorilor
- decizia de a opri sau nu jocul pentru a permite transportarea unui jucator accidentat in afara terenului de joc pentru a primi ingrijiri medicale
- decizia de a cere unui jucator accidentat sa paraseasca terenul de joc pentru a primi ingrijiri medicale
- decizia de a permite sau de a interzice unui jucator sa poarte anumite accesorii sau echipamente
- decizia (in masura in care face parte din atributiile lor) de a permite sau de a interzice oricarei persoane (inclusiv oficialii echipelor sau ai salii, organelor de ordine, fotografilor sau altor reprezentanti mass-media) sa stea in apropierea terenului
- orice alta decizie pe care arbitrii poate sa o ia in confirmitate cu Legile Jocului de Futsal sau in conformitate cu obligatiile lor asa cum sunt stipulate in regulamentele si instructiunile FIFA, ale confederatiilor, asociatiilor membre sau ligilor sub responsabilitatea carora se desfasoara jocul

## **Jocuri internationale**

Al doilea arbitru este obligatoriu pentru jocuri internationale.

### **Arbitrul asistent de rezerva**

La turneele sau competitii unde este desemnat un arbitru asistent de rezerva, rolul si obligatiile acestuia trebuie sa fie in conformitate cu recomandarile cuprinse in aceasta brosură.



## **LEGEA 6 – ARBITRI ASISTENTI**

### **Autoritatea arbitrilor asistenti**

Vor fi delegati doi arbitri asistenti (al treilea arbitru si un cronometror) care trebuie sa indeplineasca atributiile in conformitate cu Legile Jocului de Futsal. Ei sunt positionati in afara terenului de joc, la nivelul liniei mediane, pe aceeasi parte cu zona de inlocuiri. Cronometrorul sta la masa cronometrorului, in timp ce al treilea arbitru poate sa-si indeplineasca atributiile sale, fie asezat sau in picioare.

Cronometrorul si cel de-al treilea arbitru sunt dotati cu un cronometru, si echipament necesar pentru a tine evidenta greselilor acumulate, care vor fi puse la dispozitie de catre asociatia sau clubul unde se desfasoara jocul.

Acestia sunt dotati la masa cronometrorului in scopul de a-si indeplini sarcinile in mod corect.

### **Competente si indatoriri**

Al treilea arbitru:

- ajuta arbitrii si cronometrorul
- tine evidenta jucatorilor care participa la joc
- urmareste inlocuirea mingilor la cererea arbitrilor
- verifica echipamentul jucatorilor inlocuitori inainte de a intra pe terenul de joc
- noteaza numerele jucatorilor marcatori
- informeaza cronometrorul atunci cand un oficial al unei echipe solicita un time-out (vezi Legea 7 – Durata jocului)
- obligatoriu da semnalul de time-out odata ce cronometrorul a actionat semnalul acustic, informand arbitrii si echipele ca a fost acordat time-out-ul
- tine evidenta time-out-urilor solicitate
- tine evidenta greselilor acumulate de fiecare echipa semnalizate de arbitri in fiecare repriza de joc
- obligatoriu da semnalul cand o echipa a comis cinci greseli acumulate intr-o repriza de joc
- semnalizeaza in mod vizibil, de la masa cronometrorului, cand o echipa a comis cinci greseli acumulate intr-o repriza de joc
- noteaza numele si numerele oricarui jucator avertizat sau eliminat
- inmaneaza un document, pentru solicitarea time-out-ului, unui oficial al fiecarei echipe, inainte de inceperea fiecarei reprize de joc, apoi il

inapoi la sfarsitul fiecarei reprize, in cazul in care nu a solicitat time-out-ul

**FIFA®**

*For the Game. For the World.*

**TIME-OUT  
TEMP MORT  
TIEMPO MUERTO  
AUSZEIT**

- inmaneaza un document, unui oficial al fiecarei echipa, care indica cand un jucator inlocuitor poate intra pe terenul de joc pentru a inlocui un jucator care a fost eliminat

**FIFA®**

*For the Game. For the World.*

**jucătorul inlocuitor  
va intra pe terenul de joc,  
atunci când este indicat pe  
tabela de marcaj:  
minutul (e) ..... și secunda (e) .....**

- sub supravegherea arbitrilor, monitorizeaza intrarea unui jucator care a parasit terenul de joc pentru a-si pune echipamentul in ordine
- sub supravegherea arbitrilor, monitorizeaza intrarea unui jucator care a parasit terenul de joc din cauza unei accidentari de orice natura
- semnaleaza arbitrilor cand un jucator a comis o greseala evidenta ce se sanctioneaza cu avertisment sau eliminare sau daca un jucator comite un act de violenta in afara campului lor vizual. In orice caz, arbitrii vor decide orice fapta care tine de joc
- supravegheaza comportamentul persoanelor aflate in suprafata tehnica cat si de pe banca de rezerve si informeaza arbitrii de orice comportament inadecvat
- tine evidenta intreruperilor de joc si motivele acestora
- furnizeaza orice alte informatii relevante la joc
- plasamentul lui pe terenul de joc este descris in sectiunea din aceasta brosură intitulată “Plasamentul cand mingea este in joc” si “Plasamentul la loviturile fixe”, care fac parte din “Interpretarea Legilor Jocului de Futsal si Instructiuni pentru Arbitri” (Legea 5 – Arbitri), atunci cand este necesar sa faca acest lucru
- inlocuieste pe cel de-al doilea arbitru in cazul in care arbitrul sau cel de-al doilea arbitru se accidenteaza sau este indisponibil

Cronometrul asigura ca durata jocului este in conformitate cu prevederile Legii 7 astfel:

- porneste cronometrul dupa ce lovitura de incepere a jocului a fost executata in mod corect
- opreste cronometrul atunci cand mingea este afara din joc
- il reporneste dupa ce jocul a fost reluat in mod corect dupa o repunere de la margine cu piciorul, o degajare de la poarta, o lovitura de la colt sau lovitura de incepere sau de reluare a jocului, o lovitura libera, o lovitura de pedeapsa ori din al doilea punct de pedeapsa sau o minge de arbitru
- afiseaza pe tabela de marcaj golurile, greselile acumulate, si reprizele de joc (daca acestea exista)
- anunta, prin fluier sau semnal acustic diferit de cel folosit de arbitri, solicitarea unei echipe pentru time-out, dupa ce l-a informat pe cel de-al treilea arbitru
- cronometreaza minutul time-out-ului
- anunta sfarsitul time-out-ului prin fluier sau semnal acustic, diferit de cel folosit de arbitri
- anunta a cincea greseala acumulata comisa de o echipa prin fluier sau semnal acustic, diferit de cel folosit de arbitri, dupa ce l-a informat pe cel de-al treilea arbitru
- cronometreaza perioada de doua minute a eliminarii unui jucator
- anunta sfarsitul primei reprize, sfarsitul jocului si sfarsitul reprizelor de prelungiri, prin fluier sau semnal acustic, diferit de cel folosit de arbitri
- plasamentul lui pe terenul de joc este descris in sectiunea din aceasta brosură intitulată “Plasamentul cand mingea este in joc” si “Plasamentul la loviturile fixe”, care fac parte din “Interpretarea Legilor Jocului de Futsal si Instructiuni pentru Arbitri” (Legea 5 – Arbitri), atunci cand este necesar sa faca acest lucru
- indeplineste atributiile specifice celui de-al treilea arbitru in caz de absenta a acestuia
- furnizeaza orice alte informatii relevante la joc

## **Jocuri internationale**

La jocurile internationale, prezenta unui al treilea arbitru si a unui cronometrul este obligatorie.

La jocurile internationale, tabela electronica folosita trebuie sa includa toate functiile necesare (cronometrarea precisa a timpului de joc, a perioadelor de eliminare de cate doua minute fiecare pentru patru jucatori simultan si monitorizarea greselilor acumulate comise de fiecare echipa pe parcursul fiecărei reprize de joc).

## LEGEA 7 – DURATA JOCULUI

### Reprizele de joc

Jocul se va desfășura în două reprize de 20 de minute fiecare, în afara de cazul când s-a convenit o altă durată de comun acord între arbitru și cele două echipe participante. Orice acord referitor la modificarea duratei unui joc trebuie să intervină înainte de începerea jocului și să fie în conformitate cu regulamentul competiției.

### Sfârșitul reprizelor de joc

Cronometrul indică sfârșitul fiecărei reprize de 20 minute cu ajutorul unui semnal acustic. După ce se aude acest semnal, unul dintre arbitri anunță prin fluierul sau sfârșitul reprizei sau al jocului, având în vedere următoarele:

- Dacă o lovitură din al doilea punct de pedeapsă sau o lovitură liberă directă începând cu a șasea greșală acumulată trebuie executată sau repetată, repriza respectivă se va prelungi pentru executarea loviturii
- Dacă o lovitură de pedeapsă trebuie executată sau repetată, repriza respectivă se va prelungi pentru executarea loviturii

Dacă mingea este jucată către una dintre porți, arbitrii trebuie să aștepte finalul acestei lovituri ce a fost efectuată înainte ca, cronometrul să dea semnalul acustic sau prin fluier. Repriza de joc se încheie atunci când:

- mingea se duce direct în poartă și este înscris un gol
- mingea paraseste terenul de joc
- mingea atinge portarul sau alt jucător al echipei în apărare, stalpii portii, bara transversală sau podeaua și apoi a depășit linia portii și este înscris un gol
- portarul echipei în apărare sau alt jucător al echipei în apărare atinge mingea sau aceasta revine din stalpii portii sau bara transversală și nu depășește linia portii
- mingea atinge orice jucător al echipei care a jucat mingea, cu excepția cazului când a fost executată o lovitură liberă indirectă și mingea se îndreaptă spre poartă adversă după ce a fost atinsă de al doilea jucător
- nu a fost comisă nicio greșală sancționată cu o lovitură liberă directă, lovitură liberă indirectă sau o lovitură de pedeapsă, și nu trebuie să fie repetată o lovitură liberă directă, lovitură liberă indirectă sau lovitură de pedeapsă

Dacă a fost comisă o greșală în timpul acestei reprize care se sancționează cu o lovitură liberă directă după a cincea greșală acumulată de către o echipă, sau cu o lovitură de pedeapsă, repriza se încheie atunci când:

- mingea nu este lovită direct spre poartă
- mingea se duce direct în poartă și este înscris un gol

- mingea paraseste terenul de joc
- mingea loveste unul sau ambii stalpi ai portii, bara transversala, portarul sau alt jucator al echipei in aparare si este inscris un gol
- mingea loveste unul sau ambii stalpi ai portii, bara transversala, portarul sau alt jucator al echipei in aparare si nu este inscris un gol
- nu este comisa o alta greseala sanctionata cu o lovitura libera directa, lovitura libera indirecta sau lovitura de pedeapsa

Daca in timpul acestei reprize este comisa o greseala sanctionata cu o lovitura libera directa inainte de a sasea greseala acumulata de catre o echipa, repriza se incheie atunci cand:

- mingea nu este lovita direct spre poarta
- mingea se duce direct in poarta si este inscris un gol
- mingea paraseste terenul de joc
- mingea loveste unul sau ambii stalpi ai portii, bara transversala, portarul sau alt jucator al echipei in aparare si este inscris un gol
- mingea loveste unul sau ambii stalpi ai portii, bara transversala, portarul sau alt jucator al echipei in aparare si nu este inscris un gol
- mingea atinge un jucator al echipei care efectueaza lovitura
- nu este comisa o alta greseala sanctionata cu o lovitura libera directa, lovitura libera indirecta sau lovitura de pedeapsa

Daca in timpul acestei reprize este comisa o greseala sanctionata cu o lovitura libera indirecta, repriza se incheie atunci cand:

- mingea se duce direct in poarta fara sa fie atinsa de un alt jucator pe traiectoria sa sau atinge unul sau ambii stalpi ai portii sau bara transversala, caz in care nu se acorda gol
- mingea paraseste terenul de joc
- mingea loveste unul sau ambii stalpi ai portii sau bara transversala dupa ce a atins portarul sau alt jucator al echipei in aparare sau atac, altul decat executantul, si este inscris un gol
- mingea loveste unul sau ambii stalpi ai portii sau bara transversala dupa ce a atins portarul sau alt jucator al echipei in aparare sau atac, altul decat executantul, si nu este inscris un gol
- nu este comisa o alta greseala sanctionata cu o lovitura libera directa, lovitura libera indirecta sau lovitura de pedeapsa

## **Time-out**

Echipele au dreptul la un time-out de un minut in fiecare repriza.

Se vor aplica urmatoarele conditii:

- Oficialii echipei sunt autorizati sa solicite celui de-al treilea arbitru, sau cronometrorului daca nu exista al treilea arbitru, un time-out de un minut folosind documentul mentionat
- Cronometrorul acorda time-out atunci cand mingea nu este in joc si echipa care a solicitat este in posesia mingii, folosind un fluier diferit de cel utilizat de catre arbitri sau prin semnal acustic
- In timpul time-out-ului, jucatorii pot ramane pe sau in afara terenului de joc. Pentru a consuma lichide, jucatorii trebuie sa paraseasca terenul de joc
- In timpul time-out-ului, jucatorii inlocuitori trebuie sa ramana in afara terenului de joc
- In timpul time-out-ului, oficialii nu au voie sa dea instructiuni pe terenul de joc
- Inlocuirile de jucatori se pot efectua numai dupa ce s-a dat semnalul acustic sau de fluier pentru sfarsitul time-out-ului
- O echipa care nu solicita un time-out in prima repriza a jocului are dreptul numai la un singur time-out in timpul reprizei secunde
- Daca nu exista cel de-al treilea arbitru si nici cronometrorul, un oficial al echipei poate solicita time-out arbitrilor
- Daca se disputa reprize prelungiri nu va exista time-out

## **Pauza dintre reprize**

Jucatorii au dreptul la o pauza intre cele doua reprize.

Pauza dintre reprize nu trebuie sa depaseasca 15 minute.

Regulamentul fiecarei competitii trebuie sa precizeze clar durata pauzei dintre cele doua reprize.

Durata pauzei dintre cele doua reprize nu poate fi modificata decat cu consimtamantul arbitrului.

## **Oprirea definitiva a jocului**

Un joc oprit definitiv inainte de expirarea timpului regulamentar trebuie sa fie rejucat, cu exceptia situatiilor in care regulamentul competitiei prevede dispozitii contrare.

## **LEGEA 8 – INCEPEREA SI RELUAREA JOCULUI**

### **Masuri preliminare**

Alegerea terenului se face prin tragere la sorti cu ajutorul unei monede, echipa care a castigat tragerea la sorti va alege poarta in directia careia va ataca in prima repriza.

Cealalta echipa va avea lovitura de incepere a jocului.

Echipa care a ales terenul va efectua lovitura de incepere a celei de-a doua reprize a jocului.

La inceputul celei de a doua reprize, echipele vor schimba terenul si vor ataca in directia portii adverse.

### **Lovitura de incepere**

Lovitura de incepere este modalitatea de incepere sau de reluare a jocului:

- la inceputul jocului
- dupa inscrierea unui gol
- la inceputul celei de a doua reprize
- la inceputul fiecarei reprize de prelungiri, daca este cazul

Dintr-o lovitura de incepere nu se poate inscrie direct un gol.

### ***Procedura***

- Toti jucatorii trebuie sa se afle in propria jumatate de teren
- Jucatorii echipei care nu beneficiaza de lovitura de incepere trebuie sa se afle la o distanta de cel putin 3m de minge inainte ca aceasta sa fie in joc
- Mingea trebuie asezata pe punctul de la centrul terenului de joc
- Arbitrul va da semnalul de incepere a jocului
- Mingea este in joc indata ce a fost lovita cu piciorul si s-a miscat spre inainte

Dupa ce o echipa a inscris un gol, cu conditia ca repriza sa nu se fi incheiat, lovitura de reluare a jocului apartine echipei adverse.

### ***Abateri si sanctiuni***

Daca mingea este in joc si executantul loviturii de incepere atinge mingea a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa sau jucata de un alt jucator:

- se va acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca mingea este in joc si executantul loviturii de incepere atinge in mod voit mingea cu mana inainte ca aceasta sa fi fost atinsa sau jucata de un alt jucator:

- se va acorda o lovitura libera directa echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa jucatorului care a comis greseala si se sanctioneaza cu o greseala acumulata

Pentru orice alta abatere la executarea loviturii de incepere:

- lovitura de incepere se repeta si nu se poate aplica avantaj

### **Mingea de arbitru**

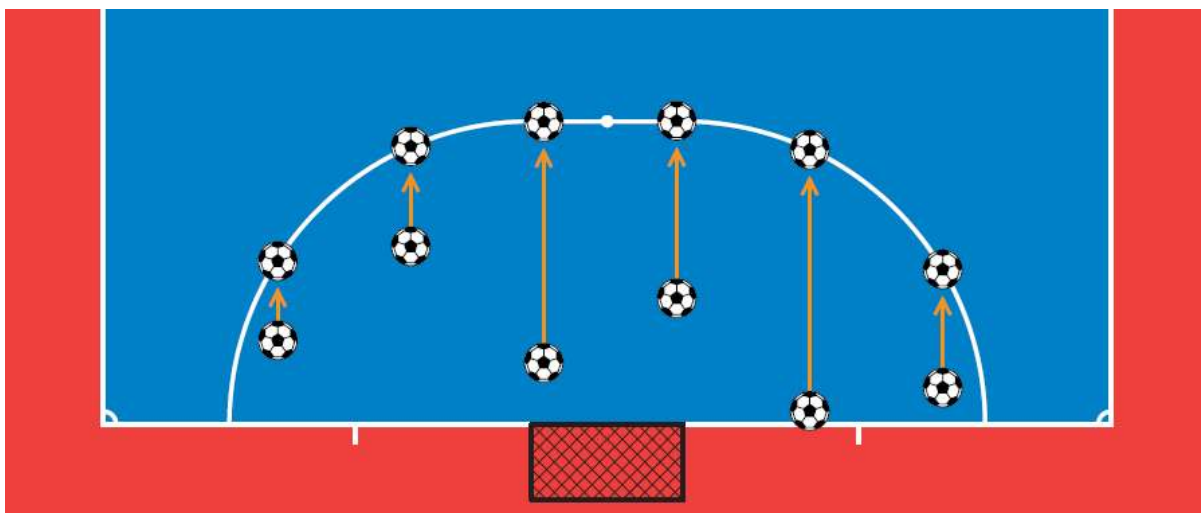
Daca, in timp ce mingea este in joc, arbitrii opresc jocul temporar pentru o cauza neprevazuta in Legile Jocului de Futsal, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru. De asemenea, jocul este reluat printr-o minge de arbitru atunci cand este prevazut in Legile Jocului de Futsal.

### ***Procedura***

Arbitrul sau cel de-al doilea arbitru va lasa mingea sa cada pe locul unde se afla aceasta in momentul cand jocul a fost oprit, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

Jocul reincepe indata ce mingea atinge podeaua in interiorul terenului de joc. Daca mingea paraseste terenul de joc dupa ce a atins podeaua, fara sa fi fost atinsa de un jucator dupa ce a intrat in joc, mingea de arbitru se va repeta din acelasi loc de unde a fost efectuata prima data.





### *Abateri si sanctiuni*

Mingea de arbitru se repeta din acelasi loc de unde a fost efectuata prima data:

- daca mingea este atinsa de un jucator inainte sa fi intrat in contact cu podeaua
- daca mingea paraseste terenul dupa ce intra in contact cu podeaua, fara ca un jucator sa o atinga
- daca se comite o greseala inainte ca mingea sa fi intrat in contact cu podeaua

Daca, dupa ce mingea intra in contact cu podeaua, un jucator o loveste odata direct spre una din porti si mingea se duce direct:

- in poarta adversa, se acorda degajare de la poarta
- in propria poarta, se acorda o lovitura de colt echipei adverse

Daca, dupa ce mingea intra in contact cu podeaua, un jucator loveste mingea in mod repetat spre una dintre porti si:

- mingea intra in una dintre porti, se acorda gol

## **LEGEA 9 – MINGEA IN JOC SI AFARA DIN JOC**

### **Mingea afara din joc**

Mingea este afara din joc atunci cand:

- a depasit in intregime linia de poarta sau linia de margine, pe podea sau in aer
- jocul a fost oprit de catre arbitri
- atinge tavanul salii

### **Mingea in joc**

Mingea este in joc in orice alt moment, inclusiv atunci cand:

- revine in terenul de joc dupa ce a atins un stalp al portii sau bara transversala si ramane pe terenul de joc
- revine in terenul de joc dupa ce a atins arbitrii atunci cand acestia se afla pe terenul de joc

### **Terenurile acoperite**

Inaltimea minima a tavanului este de 4m si este specificat in regulamentele competitiei.

Daca in timpul jocului, mingea atinge tavanul salii, jocul se va relua printr-o repunere de la margine cu piciorul, de catre echipa adversa jucatorului care a atins ultima oara mingea. Repunerea de la margine cu piciorul se va efectua de pe linia de margine din punctul cel mai apropiat de locul unde mingea a atins tavanul (vezi Legea 15 – Locul repunerii de la margine cu piciorul).

## **LEGEA 10 – INSCRIEREA UNUI GOL**

### **Inscrierea unui gol**

Un gol se considera inscris regulamentar atunci cand mingea a depasit in intregime linia de poarta intre stalpii portii si sub bara transversala, cu conditia ca, in prealabil, echipa care a inscris sa nu fi comis nici o abatere de la Legile Jocului de Futsal.

Un gol este anulat daca portarul echipei in atac arunca sau loveste mingea intentionat cu mana sau bratul din interiorul propriei suprafete de pedeapsa si este ultimul jucator care a atins sau a jucat mingea. Jocul se va relua cu o degajare de la poarta executata de echipa adversa.

Daca, dupa inscrierea unui gol, arbitrii isi dau seama inainte de reluarea jocului, ca echipa care a inscris golul joaca cu un jucator in plus sau a efectuat o inlocuire in mod incorect, golul trebuie anulat, iar jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta care va fi executata de echipa adversa din orice punct al propriei suprafete de pedeapsa. Daca lovitura de incepere s-a executat, arbitrii vor lua masuri impotriva jucatorului care a incalcat prevederile de la Legea 3, dar golul este acordat. Arbitrii vor raporta fapta autoritatilor competente. Daca golul a fost inscris de echipa adversa, golul va fi acordat.

### **Echipa invingatoare**

Echipa care a inscris cele mai multe goluri in timpul jocului obtine victoria. Atunci cand cele doua echipe inscriu acelasi numar de goluri sau nu inscriu niciun gol, jocul va fi declarat egal.

### **Regulamentele competitilor**

Atunci cand regulamentul unei competitii prevede ca o echipa sa fie declarata invingatoare dupa un joc terminat la egalitate sau dupa un joc tur-retur, numai procedurile urmatoare sunt permise:

- regula golurilor inscrise in deplasare
- prelungiri
- executarea de lovituri din punctul de pedeapsa

Aceste proceduri sunt descrise in sectiunea din aceasta brosură intitulată “Proceduri pentru a stabili castigatorul unui joc sau a unei manse tur-retur”.

## **LEGEA 11 – AFARA DIN JOC (OFSAID)**

Nu exista ofsaid in jocul de futsal.

## **LEGEA 12 – GRESELI SI COMPORTARI NESPORTIVE**

Greselile si comportarile nesportive sunt incalcari ale Legilor Jocului de Futsal, care sunt sanctionate dupa cum urmeaza:

### **Greseli**

Greselile sunt sanctionate cu o lovitura libera directa, lovitura de pedeapsa sau lovitura libera indirecta.

### **Greseli sanctionate cu o lovitura libera directa**

Se acorda o lovitura libera directa echipei adverse jucatorului, care dupa parerea arbitrilor, comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva, una din urmatoarele sapte greseli:

- Loveste sau incearca sa loveasca cu piciorul un adversar
- Pune piedica unui adversar
- Sare asupra unui adversar
- Ataca un adversar
- Loveste sau incearca sa loveasca un adversar
- Impinge un adversar
- Ataca prin alunecare un adversar

Se acorda, de asemenea, o lovitura libera directa echipei adverse jucatorului, care comite una din urmatoarele trei greseli:

- Tine un adversar
- Scuipa un adversar
- Joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in propria suprafata de pedeapsa)

Lovitura libera directa se va executa de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere).

Greselile de mai sus sunt greseli acumulate.

### **Greseli sanctionate cu o lovitura de pedeapsa**

Se acorda o lovitura de pedeapsa atunci cand un jucator comite in propria suprafata de pedeapsa una din cele zece greseli, indiferent de locul in care se afla mingea in acel moment, cu conditia sa fi fost in joc.

## **Greseli sanctionate cu o lovitura libera indirecta**

Se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse portarului care comite una din urmatoarele patru greseli:

- Controleaza mingea cu mainile sau picioarele in propria jumatate de teren mai mult de patru secunde
- Dupa ce a jucat mingea, el o atinge din nou in propria jumatate de teren dupa ce a fost jucata intentionat de un coechipier, fara ca un adversar sa o joace sau sa o atinga
- Atinge mingea cu mainile in propria suprafata de pedeapsa, dupa ce i-a fost trimisa intentionat cu piciorul de catre un coechiper
- Atinge mingea cu mainile in propria suprafata de pedeapsa, dupa ce a primit-o direct dintr-o repunere de la margine cu piciorul efectuata de un coechipier

Se acorda, de asemenea, o lovitura libera indirecta echipei adverse jucatorului, care dupa parerea arbitrilor:

- joaca de o maniera periculoasa in prezenta unui adversar
- impiedica evolutia un adversar
- impiedica portarul sa dea drumul mingii din maini
- comite impotriva unui coechipier una din cele noua greseli, sanctionate cu lovitura libera directa, daca acestea sunt comise impotriva unui adversar
- comite orice alta greseala nementionata in prealabil in Legea 12 sau in alta Lege, pentru care jocul este oprit de arbitri ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator

Lovitura libera indirecta se va executa de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere).

## **Greseala**

Greseala este sanctionata cu un avertisment sau o eliminare.

## **Sanctiuni disciplinare**

Cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator sau un jucator inlocuitor este avertizat.

Cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator sau un jucator inlocuitor este eliminat.

Nu poate fi aratat un cartonas galben sau rosu decat unui jucator sau unui jucator inlocuitor. Cartonasul se arata in mod vizibil si doar pe terenul de joc din momentul inceperii jocului. In alte cazuri, arbitrii informeaza verbal jucatorii si oficialii echipelor despre sanctiunea disciplinara luata.

Arbitrii au autoritatea sa dea sanctiuni disciplinare din momentul in care intra pe terenul de joc inainte de inceperea jocului si pana cand il parasesc.

Un jucator care comite o greseala sanctionabila cu avertisment sau eliminare, indiferent daca a fost comisa pe terenul de joc sau in afara lui, asupra unui adversar, coechipier, arbitrilor sau oricarei alte persoane, va fi sanctionat conform greselii comise.

## **Greseli care se sanctioneaza cu avertisment**

Un jucator este avertizat atunci cand comite una din urmatoarele sapte greseli:

- Comportare nesportiva
- Protest prin vorba sau gest
- Incalca cu persistenta Legile Jocului de Futsal
- Intarzie reluarea jocului
- Nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei lovituri de la colt, a unei lovituri libere sau a unei repuneri de la margine cu piciorul (jucatori aparatori)
- Intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor sau incalca procedura de inlocuire
- Paraseste in mod voit terenul de joc fara permisiunea arbitrilor

Un jucator inlocuitor este avertizat atunci cand comite una din urmatoarele patru greseli:

- Comportare nesportiva
- Protest prin vorba sau gest
- Intarzie reluarea jocului
- Intra pe terenul de joc incalcanad procedura de inlocuire

## **Greseli care se sanctioneaza cu eliminare**

Un jucator sau un jucator inlocuitor este eliminat de pe terenul de joc, atunci cand comite una din urmatoarele sapte greseli:

- Fault grosolan
- Comportare violenta
- Scuipa spre un adversar sau orice alta persoana
- Impiedica echipa adversa sa inscrie un gol sau opreste o ocazie evidenta de gol, jucand intentionat mingea cu mana (aceasta nu se aplica portarului in propria sa suprafata de pedeapsa)
- Opreste un adversar care se deplaseaza catre poarta adversa, avand o situatie clara de inscriere a unui gol, comitand o greseala care se sanctioneaza cu lovitura libera sau lovitura de pedeapsa
- Foloseste cuvinte sau face gesturi jignitoare, injurioase si/sau grosolane
- Primeste al doilea avertisment in cursul aceluiasi joc

Un jucator inlocuitor este eliminat de pe terenul de joc atunci cand comite urmatoarea greseala:

- Impiedica inscrierea unui gol, sau opreste o situatie clara de inscriere a unui gol

Un jucator sau un jucator inlocuitor eliminat trebuie sa paraseasca suprafata tehnica, precum si incinta terenului de joc.



## LEGEA 13 – LOVITURILE LIBERE

### Categorii de lovituri libere

Loviturile libere pot fi directe sau indirecte.

#### Lovitura libera directa

##### *Semnul conventional al arbitrilor*

Unul dintre arbitri va semnala lovitura libera directa prin mentinerea unui brat indreptat orizontal in directia in care trebuie sa fie executata lovitura libera directa. El va tine celalalt brat indreptat spre podea pentru a indica clar, celui de-al treilea arbitru si cronometrului, ca este o greseala acumulata.

##### *Mingea intra in poarta*

- Daca mingea intra direct in poarta echipei adverse, se acorda gol
- Daca mingea intra direct in poarta echipei proprii, se acorda lovitura de la colt

##### *Greselile acumulate*

- Greselile acumulate sunt cele care se sanctioneaza cu o lovitura libera directa sau lovitura de pedeapsa mentionate in Legea 12
- Greselile acumulate comise de fiecare echipa in timpul fiecărei reprize, se noteaza in raportul de joc
- Arbitrii pot permite continuarea jocului aplicand avantaj daca echipa care a comis greseala nu a acumulat anterior cinci greseli si echipei adverse nu i se refuza inscrierea unui gol sau o situatie clara de inscriere a unui gol
- Daca se aplica avantaj, arbitrii trebuie sa foloseasca obligatoriu semnalul pentru a indica o greseala acumulata cronometrului si celui de-al treilea arbitru, imediat ce mingea nu mai este in joc
- Daca se joaca reprize de prelungiri, greselile acumulate pe parcursul reprizei a doua continua sa se acumuleze in timpul prelungirilor

## **Lovitura libera indirecta**

### ***Semnul conventional al arbitrilor***

Arbitrii vor semnala o lovitura libera indirecta ridicand bratul deasupra capului. Ei vor tine bratul in aceasta pozitie pana la executarea loviturii libere si pana cand mingea atinge un alt jucator sau iese din joc.

### ***Mingea intra in poarta***

Golul poate fi acordat numai daca mingea intra in poarta, dupa ce a fost atinsa de un alt jucator:

- Daca mingea intra direct in poarta echipei adverse, se acorda degajare de la poarta
- Daca mingea intra direct in poarta echipei proprii, se acorda lovitura de la colt echipei adverse

## **Procedura**

Atat pentru lovitura libera directa, cat si pentru lovitura libera indirecta, mingea trebuie sa fie oprita in momentul executarii.

## **Lovitura libera directa incepand cu a sasea greseala acumulata de fiecare echipa**

- Jucatorul executant al loviturii libere loveste mingea cu picioarul cu intentia clara de a inscrie un gol si nu poate sa paseze mingea unui alt coechipier
- Dupa ce lovitura libera a fost executata, nici un jucator nu poate sa atinga mingea pana cand aceasta a fost atinsa de portarul echipei in aparare, a revenit din unul dintre stalpii portii sau bara transversala, sau a parasit terenul de joc
- Daca un jucator comite a sasea greseala acumulata a echipei sale, in jumatatea de teren a echipei adverse sau in propria sa jumatate de teren intre linia mediana si linia paralela imaginara, care trece prin al doilea punct de pedeapsa, lovitura libera se va executa din al doilea punct de pedeapsa. Al doilea punct de pedeapsa este descris in Legea 1. Lovitura libera este executata in conformitate cu dispozitiile prevazute in sectiunea din aceasta brosură intitulata “Locul executarii loviturilor libere”
- Daca un jucator comite a sasea greseala acumulata a echipei sale, in propria sa jumatate de teren, intre linia imaginara de 10m si linia de poarta, dar in afara suprafetei de pedeapsa, echipa careia i s-a acordat lovitura libera decide daca o va executa din al doilea punct de pedeapsa sau de pe locul unde s-a comis greseala

- Incepand cu a sasea greseala acumulata, se va acorda un timp suplimentar de joc la sfarsitul fiecarei reprize sau la sfarsitul fiecarei reprize de prelungiri pentru executarea unei lovituri libere directe

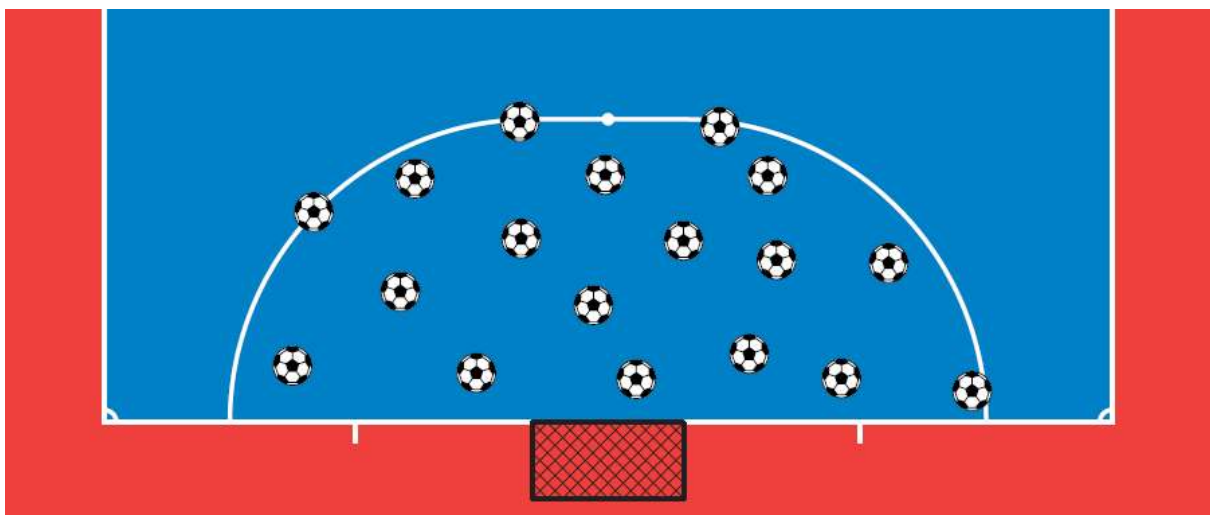
## Locul executarii loviturii libere

### *Lovitura libera in afara suprafetei de pedeapsa*

- Toti jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la cel putin 5m de mingea pana cand aceasta este in joc
- Mingea este in joc indata ce a fost lovita cu piciorul si s-a miscat
- Lovitura libera trebuie sa fie executata de pe locul unde a fost comisa greseala sau de pe locul unde se afla mingea atunci cand a avut loc greseala (in functie de greseala) sau din al doilea punct de pedeapsa

### *Lovitura libera directa sau indirecta din interiorul suprafetei de pedeapsa in favoarea echipei in aparare*

- Toti jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la cel putin 5m de mingea pana cand aceasta este in joc
- Toti jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle in afara suprafetei de pedeapsa respective pana cand mingea este in joc
- Mingea este in joc atunci cand este trimisa cu piciorul direct in afara suprafetei de pedeapsa
- Lovitura libera acordata in suprafata de pedeapsa poate fi executata din orice punct al acestei suprafete

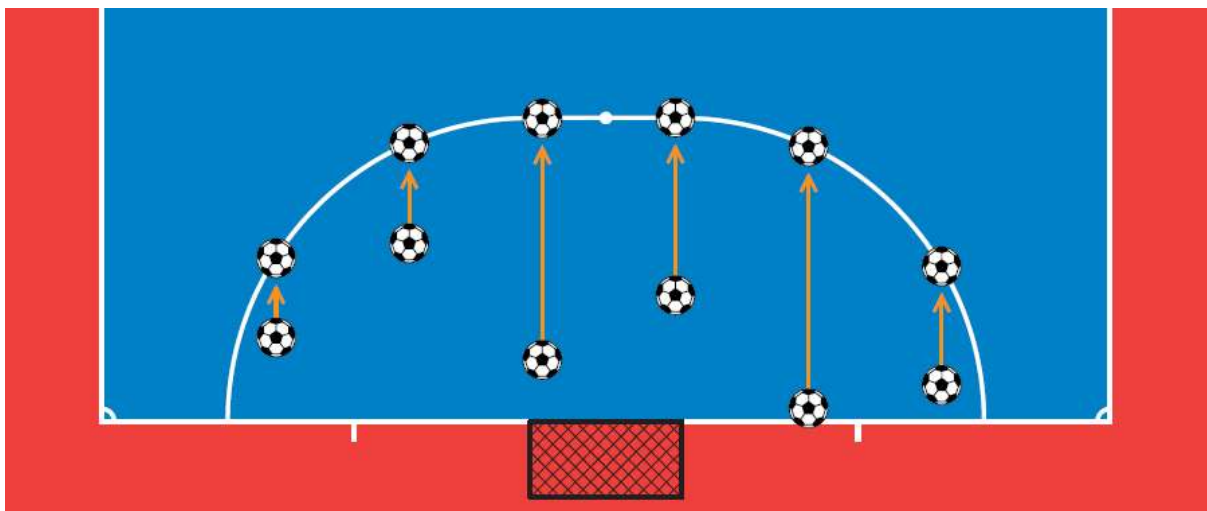


### *Lovitura libera directa incepand cu a sasea greseala acumulata de o echipa in fiecare repriza:*

- Jucatorii echipei adverse nu pot forma un zid pentru a se opune loviturii libere
- Jucatorul executant al loviturii libere este precis identificat
- Portarul ramane in propria sa suprafata de pedeapsa la o distanta de cel putin 5m de mingea
- Jucatorii raman pe terenul de joc, exceptandu-l pe jucatorul executant daca doreste
- Jucatorii, cu exceptia executantului si a portarului in aparare, raman in spatele liniei imaginare paralela cu linia de poarta, la acelasi nivel cu mingea si in afara suprafetei de pedeapsa, la o distanta de 5m de mingea. Ei nu pot impiedica jucatorul sa execute lovitura libera. Nici un jucator, cu exceptia jucatorului executant, nu poate sa treaca aceasta linie imaginara pana cand mingea este in joc

### *Lovitura libera indirecta pentru echipa in atac*

- Toti jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la cel putin 5m de mingea pana cand aceasta este in joc
- Mingea este in joc indata ce a fost lovita cu piciorul si s-a miscat
- O lovitura libera indirecta acordata in interiorul suprafetei de pedeapsa este executata de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde a fost comisa greseala



## **Abateri si sanctiuni**

Daca, la executarea unei lovituri libere, un jucator al echipei adverse nu se afla la distanta regulamentara:

- lovitura libera se repeta si jucatorul vinovat va fi avertizat, cu exceptia cazului in care se poate aplica avantaj sau se comite alta greseala sanctionabila cu lovitura de pedeapsa. Daca greseala este sanctionabila cu lovitura libera, arbitrii vor decide daca sanctioneaza greseala initiala sau cea comisa ulterior. Daca cea de-a doua greseala este sanctionabila cu lovitura de pedeapsa sau lovitura libera directa, se va contabiliza o greseala acumulata echipei jucatorului care a comis greseala

Daca, la executarea unei lovituri libere din interiorul propriei suprafete de pedeapsa, mingea nu este trimisa direct in joc de echipa in aparare:

- lovitura libera se repeta

Daca echipa care executa lovitura libera nu o efectueaza in cel mult 4 secunde:

- arbitrii acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse care va fi executata de pe locul in care jocul ar fi fost reluat (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Incepand cu cea de-a sasea greseala acumulata, daca jucatorul nu executa lovitura cu intentia de a inscrie un gol:

- arbitrii acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, ce se executa de pe locul in care jocul ar fi fost reluat

Incepand cu cea de-a sasea greseala acumulata, daca lovitura libera este executata de catre un coechipier al jucatorului care a fost identificat in prealabil:

- arbitrii opresc jocul, avertizeaza jucatorul pentru comportare nesportiva si jocul se reia cu o lovitura libera indirecta pentru echipa in aparare ce se va executa de pe locul in care jucatorul coechipier a lovit mingea

### ***Lovitura libera executata de un alt jucator decal portarul***

Daca, dupa ce mingea este in joc, executantul atinge mingea a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, care va fi executata de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca, dupa ce mingea este in joc, executantul atinge mingea in mod voit cu mainile inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse, care va fi executata de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere), si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura de pedeapsa daca greseala a fost comisa in interiorul suprafetei de pedeapsa a executantului si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata

#### *Lovitura libera executata de portar*

Daca, dupa ce mingea este in joc, portarul atinge mingea a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca, dupa ce mingea este in joc, portarul atinge mingea mod voit cu mainile inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse, daca greseala a fost comisa in afara suprafetei de pedeapsa a portarului, de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, daca greseala a fost comisa in suprafata de pedeapsa a portarului, de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

#### *Daca arbitrii dau semnalul de executare a unei lovituri libere directe, incepand cu a sasea greseala acumulata, si inainte ca mingea sa fie in joc, si:*

un jucator al echipei care executa lovitura incalca Legile Jocului de Futsal, cu exceptia cazului in care lovitura este executata in mai mult de patru secunde:

- arbitrii permit executarea loviturii
- daca mingea intra in poarta, lovitura se repeta
- daca mingea nu intra in poarta, arbitrii opresc jocul si il vor relua cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde a fost comisa greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

un jucator al echipei in aparare incalca Legile Jocului de Futsal:

- arbitrii permit executarea loviturii
- daca mingea intra in poarta, se acorda gol
- daca mingea nu intra in poarta, lovitura se repeta

unul sau mai multi jucatori ai echipei in aparare si unul sau mai multi jucatori ai echipei in atac incalca Legile Jocului de Futsal:

- lovitura se repeta

***Incepand cu cea de-a sasea greseala acumulata, daca, dupa ce lovitura libera directa a fost executata:***

executantul nu loveste mingea cu piciorul spre inainte cu intentia de a inscrie un gol:

- arbitrii opresc jocul si il vor relua cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde a fost comisa greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

executantul atinge mingea a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

un jucator diferit de cel executant atinge mingea (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte sa a fi fost atinsa de portarul aparator, ori dupa ce a revenit dintr-un stalp al portii sau bara transversal, sau paraseste terenul de joc:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

un jucator joaca mingea in mod voit cu mainile:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura de pedeapsa daca greseala a fost comisa de un jucator aparator in propria sa suprafata de pedeapsa, cu exceptia portarului aparator (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata

mingea este atinsa de un corp strain pe traiectoria sa:

- lovitura se repeta

mingea revine in terenul de joc de la portar, stalpii portii sau bara transversala si apoi este atinsa de un corp strain:

- arbitrii opresc jocul;
- jocul se va relua cu o minge de arbitru de pe locul in care se afla mingea in momentul cand a fost atinsa de corpul strain, cu exceptia cazului in care contactul cu corpul strain a avut loc in interiorul suprafetei de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

mingea se sparge sau devine neregulamentara in timp ce este in joc, dar inainte sa fi atins stalpii portii, bara transversala sau un alt jucator:

- lovitura se repeta

## **LEGEA 14 – LOVITURA DE PEDEAPSA**

Se acorda o lovitura de pedeapsa impotriva echipei care comite, in propria suprafata de pedeapsa, atunci cand mingea este in joc, una din cele zece greseli pentru care trebuie acordata o lovitura libera directa.

Dintr-o lovitura de pedeapsa se poate inscrie un gol direct.

Timpul de joc se va prelungi pentru orice lovitura de pedeapsa care trebuie sa fie executata la sfarsitul fiecarei reprize sau la sfarsitul fiecareia din cele doua reprize de prelungiri.

### **Pozitia mingii si a jucatorilor**

Mingea:

- trebuie asezata pe punctul loviturii de pedeapsa

Executantul loviturii de pedeapsa:

- trebuie precis identificat

Portarul echipei in aparare:

- trebuie sa ramana pe propria linie de poarta, cu fata la executant, intre stalpii portii, pana cand mingea a fost lovita

Toti jucatorii in afara executantului trebuie sa se afle:

- pe terenul de joc
- in afara suprafetei de pedeapsa respective
- in spatele punctului de pedeapsa
- la cel putin 5m de punctul de pedeapsa

### **Procedura**

- Unul dintre arbitri da semnalul de excutare al loviturii de pedeapsa dupa ce jucatorii sunt plasati conform Legii
- Executantul loviturii de pedeapsa trebuie sa trimita mingea spre inainte
- Mingea este in joc indata ce a fost lovita cu piciorul si s-a miscat spre inainte

Atunci cand o lovitura de pedeapsa este executata sau trebuie repetata in timpul regulamentar de joc sau in timpul prelungirilor prevazute la sfarsitul reprizei, al jocului, sau, daca este cazul, in timpul reprizelor de prelungiri, pentru a permite executarea sau repetarea sa, golul se acorda daca, inainte de a trece printre stalpii portii si pe sub bara transversala:

- mingea atinge unul sau ambii stalpi ai portii si/sau bara transversala si/sau portarul

Arbitrii decid cand o lovitura de pedeapsa se considera executata.



## **Abateri si sanctiuni**

Daca jucatorul executant al loviturii de pedeapsa nu loveste cu piciorul mingea spre inainte:

- arbitrii opresc jocul si-l vor relua cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse din punctul de pedeapsa (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca, la executarea unei lovituri de pedeapsa, mingea este lovita de un coechiper al jucatorului care a fost in prealabil identificat:

- arbitrii opresc jocul, il avertizeaza pentru comportare nesportiva, si-l vor relua cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse din punctul de pedeapsa (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

***Daca arbitrii au dat semnalul de executare a loviturii de pedeapsa si, daca inainte ca mingea sa fie in joc, apar urmatoarele situatii:***

un coechiper al executantului incalca Legile Jocului de Futsal:

- arbitrii permit executarea loviturii de pedeapsa
- daca mingea intra in poarta, lovitura de pedeapsa se va repeta
- daca mingea nu intra in poarta, arbitrii opresc jocul, si-l vor relua cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde a fost comisa greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

un jucator al echipei in aparare incalca Legile Jocului de Futsal:

- arbitrii permit executarea loviturii de pedeapsa
- daca mingea intra in poarta, se va acorda gol
- daca mingea nu intra in poarta, lovitura de pedeapsa se va repeta

unul sau mai multi jucatori, atat ai echipei in aparare cat si ai echipei in atac, incalca Legile Jocului de Futsal:

- lovitura de pedeapsa se va repeta

***Daca, dupa executarea loviturii de pedeapsa:***

executantul atinge mingea a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care a fost comisa greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

executantul atinge in mod voit mingea cu mainile inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se va acorda o lovitura libera directa echipei adverse de pe locul in care a fost comisa greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata

mingea este atinsa de un corp strain pe traiectoria sa:

- lovitura de pedeapsa se va repeta

mingea revine in terenul de joc dupa ce a fost respinsa de portar, dintr-un stalp al portii sau bara transversala si este atinsa de un corp strain:

- arbitrii opresc jocul
- jocul se va relua cu o minge de arbitru de pe locul in care se afla mingea in momentul cand a fost atinsa de corpul strain, cu exceptia cazului in care contactul cu corpul strain a avut loc in interiorul suprafetei de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului

mingea se sparge sau devine neregulamentara cand este in joc si in prealabil nu a atins stalpii portii, bara transversala sau un jucator:

- lovitura de pedeapsa se va repeta.

## **LEGEA 15 – REPUNEREA DE LA MARGINE CU PICIORUL**

Repunerea de la margine cu piciorul este un mod de reluare a jocului.

O repunere de la margine cu piciorul se acorda echipei adverse jucatorului, care a atins ultima oara mingea, atunci cand aceasta a depasit in intregime linia de margine, fie pe podea, fie in aer, sau cand a atins tavanul salii.

Dintr-o repunere de la margine cu piciorul nu se poate inscrie un gol direct.

### **Pozitia jucatorilor**

Jucatorii echipei adverse trebuie sa fie:

- pe terenul de joc
- la o distanta de cel putin 5m de locul de unde se executa repunerea de la margine cu piciorul

### **Procedura**

Exista un sigur tip de procedura:

- repunerea de la margine se va face cu piciorul

### **Pozitia la repunerea de la margine cu piciorul**

In momentul repunerii de la margine a mingii, executantul:

- are un picior pe linia de margine sau in afara terenului de joc
- loveste mingea, care trebuie sa fie statica, fie din punctul in care a parasit terenul de joc, sau din afara terenului la o distanta nu mai mare de 25cm de acel punct
- efectueaza repunerea in decurs de patru secunde din momentul in care este pregatit sa o faca

Mingea este in joc din momentul in care a intrat pe terenul de joc.

### **Abateri si sanctiuni**

Daca, atunci cand este executata o repunere de la margine cu piciorul, un adversar este mai aproape de mingea decat distanta regulamentara:

- repunerea de la margine cu piciorul este repetata de catre aceeasi echipa si jucatorul vinovat este avertizat, cu exceptia cazului cand se poate aplica avantaj sau este comisa de catre echipa adversa jucatorului executant o greseala sanctionabila cu o lovitura libera sau lovitura de pedeapsa

Daca un jucator advers impiedica sau jeneaza jucatorul executant al repunerii de la margine cu piciorul:

- el este avertizat pentru comportare nesportiva

Pentru orice alta incalcare a procedurii de repunere de la margine cu piciorul:

- repunerea de la margine cu piciorul este executata de un jucator al echipei adverse

### ***Repunerea de la margine cu piciorul efectuata de un jucator altul decat portarul***

Daca mingea este in joc si jucatorul executant al repunerii de la margine cu piciorul o atinge a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile), inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, care se va executa de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca mingea este in joc si jucatorul executant al repunerii de la margine cu piciorul atinge mingea in mod voit cu mainile, inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse, care se va executa de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura de pedeapsa daca greseala s-a comis in interiorul suprafetei de pedeapsa a executantului si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata

### ***Repunerea de la margine cu piciorul efectuata de portar***

Daca mingea este in joc si portarul o atinge a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul unde s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca mingea este in joc si portarul atinge mingea in mod voit cu mainile inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse, daca greseala a fost comisa in afara suprafetei de pedeapsa a portarului, de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, daca greseala a fost comisa in interiorul suprafetei de pedeapsa a portarului, de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

## **LEGEA 16 – DEGAJAREA DE LA POARTA**

Degajarea de la poarta este un mod de reluare a jocului.

Se acorda o degajare de la poarta atunci cand mingea, atinsa ultima oara de un jucator al echipei in atac, a depasit in intregime linia de poarta, pe podea sau in aer, fara sa se fi inscris un gol conform Legii 10.

Dintr-o degajare de la poarta nu se poate inscrie un gol direct.

### **Pozitia jucatorilor**

Jucatorii echipei adverse trebuie sa fie:

- pe terenul de joc si in afara suprafetei de pedeapsa a echipei care executa degajarea de la poarta, pâna când mingea este in joc.

### **Procedura**

- Mingea este aruncata cu mana de catre portarul echipei din aparare din orice punct al suprafetei de pedeapsa;
- Portarul echipei in aparare efectueaza degajarea de la poarta in decurs de patru secunde din momentul in care este pregatit sa o faca;
- Mingea este in joc imediat ce a fost aruncata cu mana, de catre portarul echipei in aparare, direct in afara suprafetei de pedeapsa.

### **Abateri si sanctiuni**

Daca mingea, dintr-o degajare de la poarta, nu este aruncata direct in afara suprafetei de pedeapsa:

- degajarea de la poarta se repeta, dar numararea celor patru secunde nu este resetata si va continua din momentul in care portarul este pregatit sa o repete

Daca mingea este in joc si portarul o atinge din nou (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi legea 13 – Locul executarii loviturilor libere)

Daca mingea este in joc, portarul atinge mingea in mod voit cu mainile, inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse, daca greseala a fost comisa in afara suprafetei de pedeapsa a portarului, de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, daca greseala a fost comisa in interiorul propriei suprafete de pedeapsa, de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca mingea este in joc si portarul o atinge din nou in propria sa jumatate de teren dupa ce aceasta a fost jucata intentionat de un coechipier, fara ca un adversar sa o joace sau sa o atinga:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi legea 13 – Locul executarii loviturilor libere)

Daca degajarea de la poarta nu este executata in decurs patru secunde:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe linia suprafetei de pedeapsa din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca degajarea de la poarta este executata cu jucatori adversi aflati in interiorul suprafetei de pedeapsa:

- degajarea de la poarta se repeta daca oricare dintre jucatorii echipei adverse atinge mingea sau impiedica executarea in mod corespunzator a degajarii de la poarta

Pentru orice alta abatere de la aceasta Lege:

- degajarea de la poarta se repeta. Daca greseala a fost comisa de catre echipa care executa degajarea de la poarta, numararea celor patru secunde nu este resetata si va continua din momentul in care portarul este pregatit sa o repete

## **LEGEA 17 – LOVITURA DE LA COLT**

Lovitura de la colt este un mod de reluare a jocului.

Se acorda o lovitura de la colt, atunci cand mingea atinsa ultima oara de un jucator al echipei in aparare, a depasit in intregime linia de poarta, pe podea sau in aer fara sa se fi inscris un gol conform Legii 10.

Dintr-o lovitura de la colt se poate inscrie un gol direct, dar numai impotriva echipei adverse.

### **Pozitia mingii si a jucatorilor**

Mingea trebuie sa fie:

- in interiorul arcului de cerc cel mai apropiat de locul prin care mingea a depasit linia de poarta

Jucatorii echipei adverse trebuie sa fie:

- pe terenul de joc la cel putin 5m de arcul de cerc inainte ca mingea sa fie in joc

### **Procedura**

- Mingea trebuie sa fie lovita cu piciorul de un jucator al echipei in atac
- Executantul trebuie sa efectueze lovitura in decurs patru secunde din momentul in care este pregatit sa o faca
- Mingea este in joc imediat ce a fost lovita cu piciorul si s-a miscat

### **Abateri si sanctiuni**

Daca, atunci cand este executata o lovitura de colt, un adversar este mai aproape de mingea decat distanta regulamentara:

- lovitura de colt este repetata de catre aceeași echipa și jucatorul vinovat este avertizat, cu excepția cazului când poate fi aplicat avantaj sau când este comisa de echipa in aparare o greseala sanctionabila cu o lovitura libera sau lovitura de pedeapsa

Daca un jucator advers impiedica sau jeneaza jucatorul care executa lovitura de la colt:

- este avertizat pentru comportare nesportiva

Daca lovitura de colt nu este executata in decurs de patru secunde:

- se acorda o degajare de la poarta echipei adverse

Pentru orice alte incalcarii ale procedurii sau a pozitiei mingii:

- lovitura de la colt se repeta. Daca greseala a fost comisa de catre echipa care executa lovitura, numararea celor patru secunde nu este resetata si va continua din momentul in care executantul este pregatit sa repete lovitura.

### *Lovitura de la colt efectuata de un jucator altul decat portarul*

Daca mingea este in joc si jucatorul executant o atinge a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca mingea este in joc si jucatorul executant atinge mingea in mod voit cu mainile, inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura de pedeapsa daca greseala s-a comis in interiorul suprafetei de pedeapsa a executantului si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata

### *Lovitura de la colt efectuata de portar*

Daca mingea este in joc si portarul o atinge a doua oara (altfel decat in mod voit cu mainile) inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca mingea este in joc si portarul atinge mingea in mod voit cu mainile inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator:

- se acorda o lovitura libera directa echipei adverse, daca abaterea a fost comisa in afara suprafetei de pedeapsa a portarului executant, de pe locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) si echipa sa se sanctioneaza cu o greseala acumulata
- se acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, daca abaterea a fost comisa in interiorul suprafetei de pedeapsa a portarului executant, de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul in care s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)



## **PROCEDURI PENTRU A STABILI CASTIGATORUL UNUI JOC SAU UNEI MANSE TUR – RETUR**

Regula golurilor inscrise in deplasare, prelungirile si executarea de lovituri din punctul de pedeapsa sunt cele trei metode aprobate pentru a stabili echipa castigatoare, atunci cand regulamentul competitiei prevede sa existe o echipa castigatoare sau eliminata la sfarsitul unui joc terminat la egalitate. Prelungirile si loviturile din punctul de pedeapsa nu fac parte din joc.

### **Golurile inscrise in deplasare**

Regulamentul competitiei poate sa prevada ca atunci cand echipele se intalnesc in cadrul unei manse tur – retur si daca rezultatul este egal in urma disputarii celor doua jocuri, orice gol inscris pe terenul echipei adverse se va socoti dublu.

### **Prelungiri**

Regulamentul competitiei poate sa prevada jucarea de prelungiri a cate doua reprize egale, de trei sau cinci minute fiecare. Se vor aplica conditiile prevazute la Legea 8. Regulamentele competitiei trebuie sa precizeze exact durata celor doua reprize egale de prelungiri.

### **Lovituri din punctul de pedeapsa**

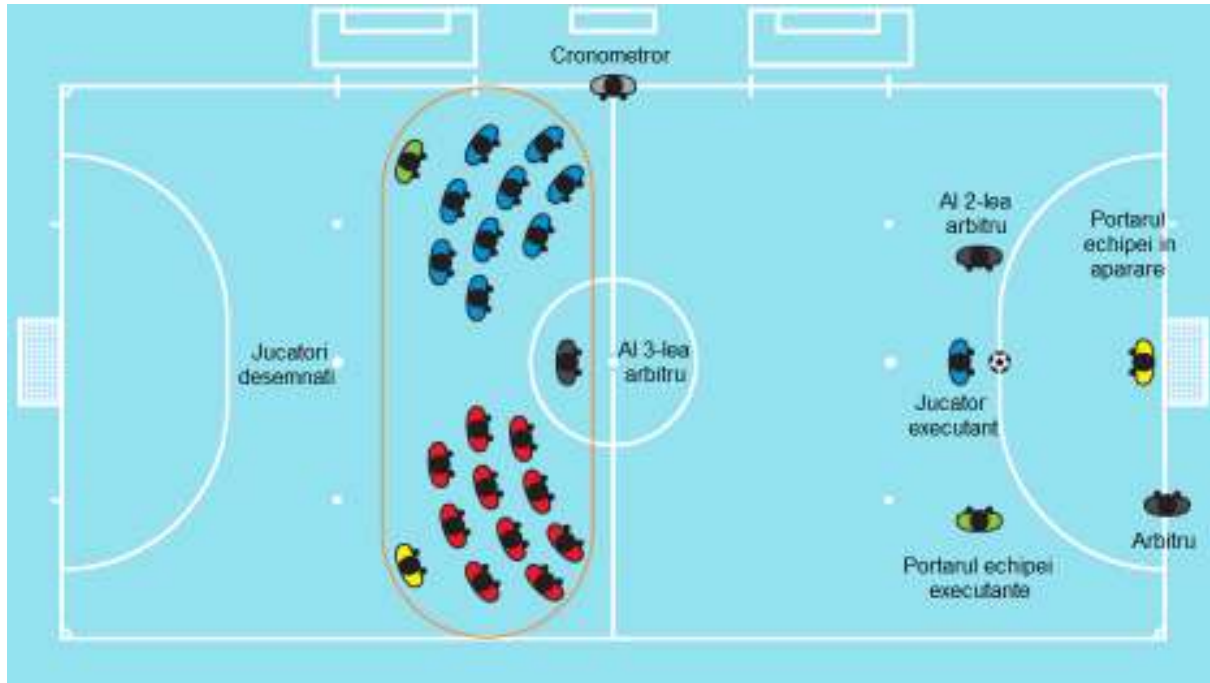
Regulamentul competitiei poate sa prevada lovituri din punctul de pedeapsa, in conformitate cu procedura prevazuta de mai jos.

### **Procedura**

- Arbitrul va stabili poarta la care se vor executa loviturile
- Arbitrul va stabili prin tragere la sorti efectuata cu o moneda, echipa care va alege sa execute prima sau a doua lovitura
- Arbitrul, al doilea arbitru, cel de-al treilea arbitru si cronometrul isi vor nota executarea fiecărei lovituri
- Cele doua echipe vor executa fiecare cate trei lovituri, conform dispozitiilor de mai jos
- Loviturile vor fi executate alternativ de fiecare echipa
- Daca, inainte ca cele doua echipe sa fi executat cele trei lovituri, una dintre ele inregistreaza mai multe goluri decat ar putea sa inregistreze cealalta echipa dupa terminarea seriei de trei lovituri, executarea loviturilor inceteaza

- Daca, cele doua echipe au executat cate trei lovituri fiecare si amandoua au inscris acelasi numar de goluri sau nu au inscris nici unul, executarea loviturilor va continua in aceeasi ordine pana cand una din echipe inscrie cu un gol mai mult decat cealalta din acelasi numar de lovituri
- Toti jucatorii si jucatorii inlocuitori sunt autorizati sa execute loviturile din punctul de pedeapsa
- Un portar poate fi inlocuit cu orice jucator in timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa
- Fiecare lovitura va fi executata de un jucator diferit, iar toti jucatorii desemnati trebuie sa fi executat cate o lovitura inainte ca unul dintre ei sa poata executa o a doua lovitura
- Orice jucator desemnat poate inlocui portarul in orice moment, in timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa, cu conditia ca arbitrul sa fie informat si echipamentul sau sa fie corespunzator
- Numai jucatorii desemnati, inclusiv portarii, arbitrii si cel de-al treilea arbitru sunt autorizati sa stea pe terenul de joc in timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa
- Toti jucatorii desemnati, cu exceptia jucatorului executant al loviturii si a celor doi portari, trebuie sa stea in jumatatea opusa a terenului, impreuna cu cel de-al treilea arbitru
- Portarul al carui coechipier executa o lovitura trebuie sa stea pe partea opusa a zonelor de inlocuire, pe terenul de joc la nivelul punctului de pedeapsa si la cel putin 5m de acesta
- In lipsa altor dispozitii contrare, in cazul loviturilor din punctul de pedeapsa se aplica dispozitiile corespunzatoare ale Legilor Jocului de Futsal si recomandarilor Comisiei de Arbitri FIFA
- Daca, la sfarsitul unui joc sau a reprizelor de prelungiri, si inainte de executarea loviturilor din punctul de pedeapsa, o echipa termina jocul cu un numar mai mare de jucatori, inclusiv jucatorii inlocuitori, decat cel al echipei adverse, ea trebuie sa reduca numarul, astfel incat in cele doua echipe sa existe un numar egal de jucatori, si capitanul echipei trebuie sa-l informeze pe arbitru in legatura cu numele si numarul fiecarui jucator exclus
- Daca o echipa trebuie sa reduca numarul jucatorilor sai pentru a avea un numar egal cu cel al adversarilor, poate sa excluda portarii ca jucatori desemnati pentru a executa loviturile de pedeapsa
- Un portar exclus de la executarea loviturilor din punctul de pedeapsa pentru a se egaliza numarul de jucatori intre cele doua echipe, si care este situat in suprafata tehnica, poate inlocui portarul echipei sale in orice moment

- Inainte de inceperea executarii loviturilor din punctul de pedeapsa, arbitrul trebuie sa se asigure ca un numar egal de jucatori eligibili din fiecare echipa, care sunt desemnati sa execute loviturile, raman in cealalta jumatate de teren

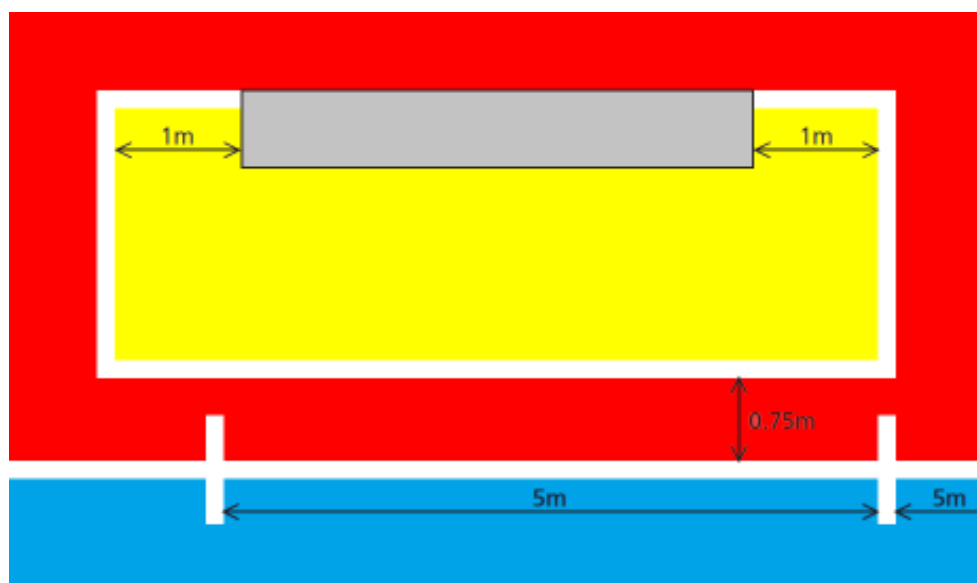


## SUPRAFATA TEHNICA

Suprafata tehnica este o zona speciala pentru staff-ul tehnic si jucatorii inlocuitori.

Deoarece suprafetele tehnice pot diferite intre facilitati si au de exemplu, dimensiuni sau amplasament variabile, mentiunile de mai jos ofera indicatii de ordin general:

- Suprafata tehnica se extinde in lateral, cate 1m de fiecare parte a bancilor jucatorilor inlocuitori si in fata pana la 75cm de linia de margine
- Se recomanda sa se traseze limitele suprafetei tehnice
- Numarul persoanelor autorizate sa ia loc in suprafata tehnica va fi specificat in regulamentul competitiei
- Persoanele autorizate sa ia loc in suprafata tehnica sunt identificate inainte de inceperea jocului conform regulamentului competitiei respective
- Numai un singur oficial al echipei la un moment dat este autorizat sa dea instructiuni tehnice si poate ramane in picioare
- Antrenorul si ceilalti oficiali trebuie sa ramana in limitele suprafetei tehnice cu exceptia unor circumstante speciale, de exemplu, cu permisiunea arbitrilor, interventia maseurului sau a medicului pe terenul de joc pentru a da ingrijiri medicale unui jucator accidentat sau pentru a-l scoate pe acesta in afara terenului de joc
- Antrenorul si celelalte persoane prezente in suprafata tehnica trebuie sa aiba un comportament responsabil, evitand orice obstructionare a jucatorilor si a deplasarii arbitrilor
- Jucatorii inlocuitori si preparatorul fizic se pot incalzi in timpul jocului in zona prevazuta in acest scop, atata timp cat acestia nu obstructioneaza deplasarea jucatorilor si arbitrilor si acestia sa se comporte in mod responsabil



## **ARBITRUL ASISTENT DE REZERVA**

Arbitrul asistent de rezerva:

- este desemnat conform regulamentului competitiei si inlocuieste cronometrul daca oricare dintre arbitrii este in imposibilitatea de a continua sa officieze jocul. El ajuta arbitrii tot timpul
- daca solicita arbitrii, ii ajuta in toate problemele administrative care intervin inainte, in timpul si dupa terminarea jocului
- trimite dupa joc autoritatilor competente un raport asupra tuturor comportarilor nesportive sau a altor incidente care s-au petrecut in afara campului vizual al arbitrilor. El trebuie sa informeze arbitrii despre continutul raportului redactat
- noteaza toate incidentele care au loc inainte, in timpul si dupa terminarea jocului
- poarta alternativ un cronometru manual, in cazul in care este necesar ca urmare a unui incident de orice fel
- este situat intr-un loc vizibil, dar nu alaturi de arbitrii asistenti

## SEMNALELE ARBITRULUI SI ARBITRULUI ASISTENT

Arbitrii trebuie sa dea semnalele enumerate mai jos, avand in vedere ca exista semnale care numai unul dintre arbitri trebuie sa le faca si este un semnal care ambii arbitri trebuie sa-l faca in acelasi timp.

Arbitrii asistenti trebuie sa dea semnale pentru un time-out si a cincea greseala acumulata.

### Semnale efectuate numai de un singur arbitru



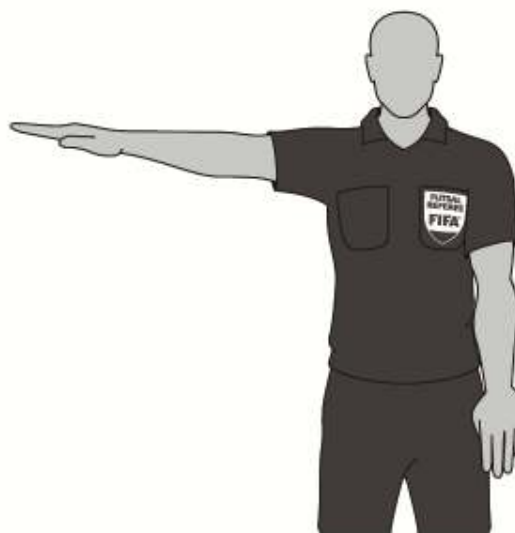
Lovitura de incepere/  
reluare a jocului



Lovitura libera indirecta



Lovitura libera directa/lovitura de pedeapsa





Repunerea de la margine  
cu piciorul (1)



Repunerea de la margine  
cu piciorul (2)



Lovitura de la colt (1)



Lovitura de la colt (2)



Degajarea de la poarta (1)



Degajarea de la poarta (2)



Time-out



A cincea greseala acumulata



Numararea celor patru secunde (1)



Numararea celor patru secunde (2)



Avertisment (cartonas galben)

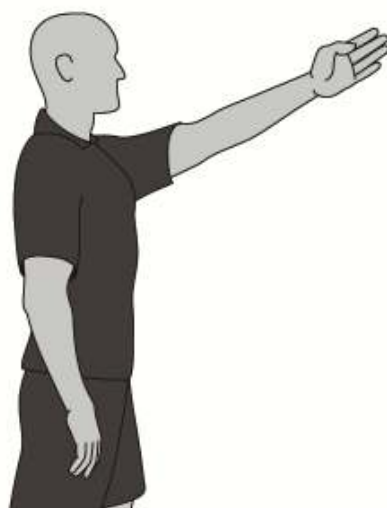


Eliminare (cartonas rosu)





Avantaj dupa greseala acumulata



Avantaj dupa greseala neacumulata



Greseala acumulata dupa ce a fost lasat avantaj (1)



Greseala acumulata dupa ce a fost lasat avantaj (2)



Greseala acumulata dupa ce a fost lasat avantaj (3)



Greseala acumulata dupa ce a fost lasat avantaj (4)



Jucatorul numarul – 1



Jucatorul numarul – 2



Jucatorul numarul – 3



Jucatorul numarul – 4



Jucatorul numarul – 5



Jucatorul numarul – 6



Jucatorul numarul – 7



Jucatorul numarul – 8



Jucatorul numarul – 9



Jucatorul numarul – 10



Jucatorul numarul – 11



Jucatorul numarul – 12



Jucatorul numarul – 13



Jucatorul numarul – 14



Jucatorul numarul – 15



Gol



Autogol (1)



Autogol (2)

## Semnal efectuat de ambii arbitri la reluarea jocului



Lovitura libera indirecta

## Semnale efectuate de arbitrii asistenti



Time-out



A cincea greseala acumulata





**INTERPRETAREA**  
**Legilor Jocului de Futsal**  
**si**  
**Instructioni pentru Arbitri**

## **LEGEA 1 – TERENUL DE JOC**

### **Suprafata terenului de joc**

Jocurile trebuie sa se desfasoare pe suprafete plane, conform regulamentului competitiei.

### **Gazon artificial**

Utilizarea gazonului artificial nu este permisa in jocurile desfasurate intre echipele reprezentative ale asociatiilor membre afiliate la FIFA sau la jocurile din competitii intercluburi.

### **Marcajele terenului de joc**

Nu este permisa marcarea terenului de joc cu linii intrerupte.

Daca un jucator traseaza pe terenul de joc marcaje neautorizate, acesta trebuie avertizat pentru comportare nesportiva. Daca arbitrii observa acest lucru in timp ce mingea este in joc, ei trebuie sa opreasca jocul daca nu pot aplica avantaj, avertizeaza jucatorul vinovat pentru comportare nesportiva si jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta pentru echipa adversa de pe locul in care se afla mingea atunci cand jocul a fost oprit (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere).

Ar trebui sa se utilizeze numai liniile prevazute la Legea 1 pentru marcajul terenului, dar din moment ce fotbalul in sala se disputa, de obicei, in sali dotate pentru diferite sporturi, trebuie sa fie acceptate si alte linii decat cele utilizate pentru fotbal in sala, cu conditia ca acestea sa nu fie confundate de jucatori si de arbitri.

Nu sunt permise linii sau marcaje la distanta de 5m intre cel de-al doilea punct de pedeapsa si interiorul suprafetei de pedeapsa, pentru a indica distanta la care portarul aparator trebuie sa se retraga in timp ce se executa o lovitura din al doilea punct de pedeapsa.

### **Portile**

Daca bara transversala s-a deplasat sau s-a rupt, jocul trebuie oprit pana cand bara va fi reparata sau reasezata la locul ei. Daca nu este posibila repararea ei, jocul trebuie oprit definitiv. Folosirea unei franghii in locul barei transversale nu este permisa. Daca bara s-a reparat, jocul se va relua cu o minge de arbitru de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului in



care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opriri jocului.

### **Masuri de siguranta**

Regulamentul competitiei mentioneaza ca trebuie sa existe o distanta intre liniile delimitatoare ale terenului de joc (liniile de margine si liniile de poarta), si barierele care separa spectatorii, astfel incat sa fie in permanenta protejata siguranta participantilor.

### **Publicitatea pe terenul de joc**

Daca regulamentul competitiei nu interzice acest lucru, publicitatea pe terenul de joc este permisa, cu conditia sa nu induca in eroare jucatorii sau arbitrii sau sa impiedice ca liniile delimitatoare ale terenului de joc sa fie vizibile in mod clar.

### **Publicitatea pe plasele portilor**

Daca regulamentul competitiei nu interzice acest lucru, publicitatea pe plasele portilor este permisa, cu conditia ca sa nu induca in eroare jucatorii sau arbitrii.

### **Publicitatea in suprafetele tehnice**

Daca regulamentul competitiei nu interzice acest lucru, publicitatea in suprafetele tehnice este permisa, cu conditia ca sa nu induca in eroare ocupantii zonelor respective, al treilea arbitru sau arbitrii.

### **Publicitatea comerciala in jurul terenului de joc**

Panourile publicitare verticale vor fi amplasate la cel putin:

1. 1m de la liniile de margine, cu exceptia suprafetei tehnice si a zonei de inlocuiri, unde orice fel de publicitate este interzisa
2. aceeasi distanta de linia de poarta ca si adancimea plasei portii
3. 1m de plasa portii

## **LEGEA 2 – MINGEA**

### **Mingi suplimentare**

Mingile suplimentare vor fi plasate in jurul terenului de joc pentru a fi folosite pe durata jocului, cu conditia ca acestea sa corespunda cerintelor Legii 2 iar folosirea lor se face sub controlul arbitrilor.

### **Mingi suplimentare pe terenul de joc**

Daca o minge suplimentara intra pe terenul de joc in timp ce mingea este in joc, arbitrii trebuie sa opreasca jocul, numai daca aceasta impiedica desfasurarea jocului. Jocul trebuie reluat cu o minge de arbitru de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

Daca o minge suplimentara intra pe terenul de joc in timp ce mingea este in joc fara a impiedica desfasurarea jocului, arbitrii trebuie sa o indeparteze in cel mai scurt timp posibil.

### **Spargerea sau deteriorarea mingii**

Daca mingea se sparge sau se deterioreaza dupa ce loveste unul dintre stalpii portii sau bara transversala si intra in poarta, golul va fi acordat.

## LEGEA 3 – NUMARUL JUCATORILOR

### Procedura de inlocuire

- O inlocuire poate fi efectuata in timpul jocului sau cand jocul este oprit, cu exceptia perioadei unui time-out
- Jucatorul care este inlocuit nu trebuie sa primeasca permisiunea arbitrilor sa paraseasca terenul de joc
- Arbitrii nu trebuie sa autorizeze jucatorul inlocuitor pentru a intra in teren
- Inainte de a intra pe terenul de joc, jucatorul inlocuitor asteapta ca cel inlocuit sa paraseasca terenul de joc
- Jucatorul care va fi inlocuit este obligat sa paraseasca terenul de joc prin propria zona de inlocuire, cu exceptia cazului in care el este deja in afara terenului de joc cu permisiunea arbitrilor sau pentru alte motive prevazute la Legile 3 sau 4
- Procedura de inlocuire poate fi refuzata in anumite situatii, de exemplu, daca jucatorul inlocuitor nu are echipamentul in ordine
- Un jucator inlocuitor care nu a respectat in totalitate procedura de inlocuire, neintrand fizic pe terenul de joc prin propria zona de inlocuire, nu poate relua jocul executand o repunere de la margine cu piciorul, lovitura de colt, etc. pana cand procedura de inlocuire se incheie
- Daca un jucator care urmeaza sa fie inlocuit refuza sa paraseasca terenul de joc, inlocuirea nu se poate efectua
- Daca o inlocuire are loc in timpul pauzei intre reprize sau inaintea oricarei reprize de prelungiri, jucatorul inlocuitor poate intra pe terenul de joc prin zona de inlocuire dupa informarea celui de-al treilea arbitru sau a arbitrului, daca nu exista al treilea arbitru

### Persoane straine pe terenul de joc

#### *Persoane straine*

Orice persoana care nu figureaza in raportul arbitrului inainte de inceperea jocului ca jucator sau jucator inlocuitor sau care nu este un oficial al echipei este considerata persoana straina.

Daca o persoana straina intra pe terenul de joc:

- arbitrii trebuie sa opreasca jocul (dar nu imediat daca nu influenteaza desfasurarea jocului)
- arbitrii trebuie sa dispuna ca persoana straina sa paraseasca incinta terenului de joc in imediata vecinatate a acestuia
- daca arbitrii opresc jocul, il vor relua printr-o minge de arbitru de pe locul in unde se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care unul dintre

arbitri efectueaza mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului

### *Oficialii echipei*

Daca un oficial intra pe terenul de joc:

- arbitrii trebuie sa opreasca jocul (dar nu imediat daca oficialul nu influenteaza desfasurarea jocului sau daca este cazul aplicarii avantajului)
- arbitrii trebuie sa dispuna ca oficialul sa paraseasca terenul de joc, iar daca comportamentul oficialului este iresponsabil, arbitrii vor dispune evacuarea lui imediat din incinta terenului de joc in imediata vecinatate a acestuia
- daca arbitrii opresc jocul, il vor relua printr-o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care unul dintre arbitri efectueaza mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului

### *Jucatori eliminati*

Daca un jucator eliminat intra pe terenul de joc:

- arbitrii trebuie sa opreasca jocul, dar nu imediat daca jucatorul eliminat nu influenteaza desfasurarea jocului sau este cazul aplicarii avantajului
- arbitrii trebuie sa dispuna ca jucatorul eliminat sa paraseasca incinta terenului de joc in imediata vecinatate a acestuia
- daca arbitrii opresc jocul, il vor relua printr-o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care unul dintre arbitri efectueaza mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului

### *Jucator iese in afara terenului de joc*

Daca, dupa parasirea terenului de joc pentru a-si pune in ordine echipamentul sau pentru a primi ingrijiri medicale in urma unei accidentari sau oprirea unei sangerari (jucatorul are sange pe echipament) sau pentru orice alt motiv care are permisiunea arbitrilor, un jucator reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor, arbitrii trebuie:

- sa opreasca jocul dar nu imediat daca este cazul aplicarii avantajului
- sa avertizeze jucatorul pentru intrarea pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor
- sa dispuna ca jucatorul sa paraseasca terenul de joc, daca este cazul (de exemplu, incalcarea Legii 4)

Daca arbitrii opresc jocul, acesta trebuie reluat:

- cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse, care se va executa de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere), daca nu exista o alta abatere de la Legile Jocului de Futsal
- in concordanta cu Legea 12 daca jucatorul incalca aceasta lege

Daca un jucator care se afla, cu permisiunea arbitrilor, in afara terenului de joc, si care nu a fost inlocuit, reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor sau a celui de-al treilea arbitru si, in plus, comite o alta greseala, arbitrii il elimina pentru primirea a doua avertismente, de exemplu jucatorul intra fara permisiunea arbitrilor sau a celui de-al treilea arbitru si pune piedica unui adversar din imprudenta. Daca aceasta greseala este comisa cu o forta excesiva, jucatorul este eliminat direct.

Daca arbitrii opresc jocul, acesta trebuie reluat in concordanta cu Legea 12.

Cand un jucator depaseste accidental una dintre liniile care delimiteaza terenul de joc, nu se considera ca a comis o greseala. Daca un jucator paraseste terenul de joc, ca urmare a unei actiuni de joc, el nu se considera ca a comis o greseala.

### **Jucatori inlocuitori**

Daca un jucator inlocuitor intra pe terenul de joc incalcand procedura de inlocuire sau determina echipa sa joace cu un jucator in plus, arbitrii, ajutati de arbitrii asistenti, trebuie sa respecte urmatoarele instructiuni:

- Sa opreasca jocul, dar nu imediat daca este cazul aplicarii avantajului
- Il avertizeaza pentru comportare nesportiva daca echipa sa joaca cu un jucator in plus, sau pentru incalcarea procedurii de inlocuire daca inlocuirea nu a fost efectuata in mod corect
- Il elimina daca impiedica echipa adversa sa inscrie un gol, sau opreste o ocazie evidenta de gol. Numarul de jucatori din echipa sa este redus indiferent daca greseala constituie o incalcare a procedurii de inlocuire sau pentru ca echipa sa joaca cu un jucator in plus, caz in care, pe langa jucatorul inlocuitor care este eliminat, un alt jucator trebuie sa paraseasca terenul de joc, astfel incat, echipa sa va juca cu un jucator mai putin, un jucator nou va fi introdus asa cum este specificat in sectiunea din Legea 3 intitulata "Jucatori și jucatori inlocuitori eliminati"
- Jucatorul inlocuitor trebuie sa paraseasca terenul de joc la prima oprire a jocului, daca nu l-a parasit inainte, fie pentru a incheia procedura de inlocuire, daca incalcarea a fost pentru acest motiv, sau sa treaca in suprafata tehnica, daca echipa sa a jucat cu un jucator in plus

- Daca aplica avantaj, sa opreasca jocul imediat ce echipa jucatorului inlocuitor este in posesia mingii si-l vor relua cu o lovitura libera indirecta pentru echipa adversa care se va executa de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
- Daca aplica avantaj si opresc jocul deoarece echipa adversa comite o greseala sau pentru ca mingea paraseste terenul de joc, ei trebuie sa reia jocul cu o lovitura libera indirecta pentru echipa adversa jucatorului inlocuitor de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere). Daca este necesar, de asemenea, ei trebuie sa acorde sanctiune disciplinara corespunzatoare pentru greseala comisa de jucatorii echipei adverse jucatorului inlocuitor
- Daca aplica avantaj si un alt jucator coechipier cu jucatorul inlocuitor comite o greseala sanctionabila cu o lovitura libera directa sau lovitura de pedeapsa, ei sanctioneaza echipa jucatorului inlocuitor cu o lovitura libera directa (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau cu lovitura de pedeapsa. Daca este necesar, deasemenea ei trebuie sa acorde sanctiune disciplinara corespunzatoare pentru greseala comisa
- Daca aplica avantaj si jucatorul inlocuitor nu respecta procedura de inlocuire si comite o greseala sanctionabila cu o lovitura libera directa sau lovitura de pedeapsa, ei sanctioneaza echipa jucatorului inlocuitor cu o lovitura libera directa (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau cu lovitura de pedeapsa. Daca este necesar, deasemenea ei trebuie sa acorde sanctiune disciplinara corespunzatoare pentru greseala comisa
- Daca aplica avantaj si echipa jucatorului inlocuitor joaca cu un jucator in plus, si acest jucator comite o greseala sanctionabila cu o lovitura libera directa sau lovitura de pedeapsa, ei sanctioneaza echipa acestui jucator cu o lovitura libera indirecta de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere). Daca este necesar, deasemenea ei trebuie sa acorde sanctiune disciplinara corespunzatoare pentru greseala comisa

Daca un jucator inlocuitor desemnat intra pe terenul de joc in locul unui jucator desemnat la inceputul jocului si arbitrul sau arbitrii asistenti nu sunt informati de aceasta schimbare:

- arbitrii permit jucatorului inlocuitor sa continue jocul
- nu se ia nicio sanctiune disciplinara impotriva jucatorului inlocuitor
- arbitrul va intocmi un raport catre autoritatilor competente despre acest incident

Daca un jucator inlocuitor comite o greseala sanctionabila cu eliminare inainte de a intra pe terenul de joc, numarul jucatorilor echipei sale nu se va reduce si apoi un alt jucator inlocuitor sau jucatorul care trebuia sa fie inlocuit poate intra pe terenul de joc.

## **Parasirea autorizata a terenului de joc**

In plus fata de o inlocuire normala, un jucator poate parasi terenul de joc fara permisiunea arbitrilor in urmatoarele situatii:

- Ca urmare a unei actiuni de joc prin care el revine imediat pe terenul de joc, de exemplu pentru a juca mingea sau pozitia avantajoasa dupa driblarea unui adversar. Cu toate acestea, nu este permis sa paraseasca terenul de joc si sa treaca prin spatele portii inainte de a reintra pe teren cu scopul de a insela adversarii; daca face acest lucru, arbitrii opresc jocul, cu exceptia cazului in care se poate aplica avantaj. Daca arbitrii opresc jocul, ei trebuie sa-l reia cu o lovitura libera indirecta de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere). Jucatorul este avertizat pentru parasirea terenului de joc fara permisiunea arbitrilor
- Din cauza unei accidentari. Jucatorul are nevoie de permisiunea arbitrilor sau celui de-al treilea arbitru sa reintre pe teren daca nu a fost inlocuit. Daca acesta sufera de o plaga ce sangereaza, sangerarea trebuie sa fi oprita inainte de a reintra pe teren si el trebuie sa fie verificat de catre arbitrii sau de al treilea arbitru
- Pentru a completa sau a pune echipamentul in ordine. Jucatorul are nevoie de permisiunea arbitrilor de a reintra pe terenul de joc, daca nu a fost inlocuit, iar arbitrii sau al treilea arbitru trebuie sa verifice echipamentul sau inainte de a reveni pe teren

## **Parasirea neautorizata a terenului de joc**

Daca un jucator paraseste terenul de joc fara permisiunea arbitrilor si pentru motive care nu sunt permise in Legile Jocului de Futsal, cronometrul sau cel de-al treilea arbitru actioneaza semnalul acustic pentru a informa arbitrii, daca nu se poate aplica avantaj. Daca este necesar sa opreasca jocul, arbitrii sanctioneaza echipa jucatorului vinovat cu o lovitura libera indirecta de pe locul in care se afla mingea atunci cand s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere). Daca se aplica avantaj, ei trebuie sa actioneze semnalul acustic la prima oprire a jocului. Jucatorul este avertizat pentru parasirea terenului de joc in mod voit fara permisiunea arbitrilor.

## **Numarul minim de jucatori**

Desi un joc nu poate incepe daca oricare dintre echipe are mai putin de trei jucatori, numarul minim de jucatori, inclusiv jucatorii si jucatorii inlocuitori, necesar pentru un joc este lasat la latitudinea asociatiilor membre.

Un meci nu poate continua daca oricare dintre echipe are mai putin de trei jucatori.

Daca o echipa are mai putin de trei jucatori, deoarece unul sau mai multi jucatori au parasit intentionat terenul de joc, arbitrii nu sunt obligati sa opreasca jocul imediat si pot aplica avantaj. In astfel de caz, arbitrii nu trebuie sa reia jocul dupa ce a fost oprit, daca o echipa are mai putin de trei jucatori.

### **Jucatori accidentati**

Daca exista jucatori accidentati, arbitrii trebuie sa respecte urmatoarele instructiuni:

- Daca un jucator, dupa parerea arbitrilor, este usor accidentat, jocul continua pana cand mingea numai este in joc
- Daca un jucator, in opinia arbitrilor, este grav accidentat, jocul trebuie oprit
- Dupa chestionarea jucatorului accidentat, arbitrii pot autoriza intrarea pe terenul de joc a unuia sau cel mult doi medici, in vederea diagnosticarii accidentarii si a asigura parasirea terenului de joc cat mai rapid si in deplina siguranta
- Brancardierii trebuie sa intre pe terenul de joc cu o targa in același timp cu medicii, in urma unui semn din partea arbitrului, pentru indepartarea rapida a jucatorului din teren
- Arbitrii trebuie sa se asigure ca jucatorul accidentat este transportat in afara terenului de joc cat mai rapid si in deplina siguranta
- Un jucator nu are voie sa primeasca ingrijiri medicale pe teren, cu exceptia cazului in care accidentarea este grava
- Orice jucator cu plaga sangeranda trebuie sa paraseasca terenul de joc si poate reveni doar dupa ce arbitrii constata personal oprirea sangerarii (cel de-al treilea arbitru poate verifica acest lucru, dar arbitrii trebuie sa autorizeze intrarea lui, daca jucatorul nu a fost inlocuit). Un jucator nu are voie sa poarte echipament patat de sange
- Indata ce arbitrii au autorizat intrarea medicilor pe terenul de joc, jucatorul trebuie sa paraseasca terenul de joc pe targa sau pe picioare. Daca un jucator nu respecta instructiunile arbitrilor, trebuie avertizat pentru intarzierea reluării jocului. Jocul nu se va relua pana cand jucatorul nu a parasit terenul de joc
- Un jucator accidentat poate parasi terenul de joc prin orice loc sau prin zona de inlocuire. El poate face acest lucru pe la oricare dintre liniile care delimiteaza terenul de joc
- Un jucator accidentat poate fi inlocuit, dar jucatorul inlocuitor trebuie sa intre prin zona de inlocuire dupa ce jucatorul accidentat a parasit terenul de joc



- Daca acesta nu a fost inlocuit, el poate reveni pe terenul de joc numai dupa ce jocul a fost reluat
- Daca acesta nu a fost inlocuit, el poate reintra pe teren atunci cand mingea este in joc, dar numai pe la linia de margine. Atunci cand mingea nu este in joc, el poate intra pe terenul de joc pe la oricare dintre liniile care delimiteaza terenul de joc (linia de poarta si linia de margine)
- Numai arbitrii pot permite revenirea pe terenul de joc a unui jucator accidentat care nu a fost inlocuit, indiferent daca mingea este in joc sau nu. Nu i se va permite sa intre daca mingea este in joc si daca jocul este in curs de desfasurare prin zona in care se afla jucatorul
- Arbitrii pot permite unui jucator accidentat sa revina pe terenul de joc daca cel de-al treilea arbitru a verificat daca acesta este pregatit
- Daca jocul nu a fost oprit dintr-un alt motiv sau daca o accidentare suferita de un jucator nu este rezultatul unei incalcarii a Legilor Jocului de Futsal, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si sa-l reia cu o minge de arbitru de pe locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului
- Daca arbitrii au decis sa sanctioneze cu un cartonas, un jucator accidentat care paraseste terenul de joc pentru a primi ingrijiri medicale, arbitrii trebuie sa arate cartonasil inainte ca jucatorul sa paraseasca terenul de joc
- Ei nu vor acorda o sanctiune disciplinara unui jucator accidentat atunci cand primeste ingrijiri medicale, dar o vor face odata ce el s-a intors pe terenul de joc si inainte ca jocul sa se reia. Daca jucatorul trebuie sa paraseasca terenul de joc pe targa, ei vor arata cartonasil inainte ca el sa paraseasca terenul de joc
- Cel de-al treilea arbitru ajuta arbitrii la punerea in aplicare a intrarii pe terenul de joc a jucatorilor inlocuitori ce inlocuiesc jucatorii care au fost sau sunt accidentati

Aceste proceduri admit exceptii in anumite situatii:

- accidentarea portarului
- ciocnirea dintre un portar si orice alt jucator care necesita imediat ingrijiri medicale
- jucatori din aceeași echipa care necesita imediat ingrijiri medicale
- in cazul accidentarilor grave, de exemplu: inghitirea limbii, comotie, fracturarea piciorului, fracturarea bratului, etc.

## **Bauturi racoritoare**

Arbitrii pot permite jucatorilor sa consume bauturi racoritoare in timpul time-out-urilor sau in timpul unei opriri a jocului, dar numai in afara terenului de joc, astfel incat sa nu se ude suprafata terenului de joc. Nu este permis sa se arunce pe terenul de joc cu pungi care contin lichide sau orice alt recipient care contine lichide.

## **Jucatori eliminati**

- Daca un jucator care comite o greseala si este eliminat pentru primirea celui de-al doilea avertisment sau direct dupa ce a fost aplicat avantaj si echipa sa primeste un gol dupa aplicarea avantajului, inainte ca el sa fie eliminat de pe terenul de joc, numarul jucatorilor din echipa sa nu se va reduce, deoarece greseala a fost comisa inainte de primirea golului
- Daca, in timpul pauzei dintre reprize sau inainte de inceperea unei reprize de prelungiri, un jucator comite o greseala sanctionabila cu eliminare, echipa sa va incepe urmatoarea repriza sau repriza de prelungiri cu un jucator mai putin

## LEGEA 4 – ECHIPAMENTUL JUCATORILOR

### Echipamentul de baza

Culori:

- Daca tricourile celor doi portari sunt de aceeasi culoare, iar niciunul dintre ei nu are un tricou de alta culoare, arbitrul va permite inceperea jocului

Daca un jucator isi pierde din greseala incaltamintea si imediat joaca mingea si inscrie un gol, acest fapt nu va fi considerat o greseala, iar golul va fi validat pentru ca jucatorul si-a pierdut incaltamintea accidental.

### Alt echipament

Un jucator poate folosi alt echipament decat cel de baza, cu conditia ca acesta sa-l protejeze fizic si sa nu reprezinte un pericol pentru el insusi sau pentru ceilalti jucatori.

Orice alt articol vestimentar in afara de echipamentul de baza trebuie sa fie verificat de arbitri si sa nu fie considerat periculos.

Echipamentele moderne de protectie, ca de exemplu, caschete, masti de fata, cotiere si genunchiere confectionate dintr-un material usor, moale nu sunt considerate periculoase si deci sunt permise.

Atunci cand se foloseste casca pentru acoperirea capului, aceasta trebuie:

- sa fie neagra sau de aceeasi culoare cu cea a tricoului (cu conditia ca jucatorii aceleasi echipe se poarte aceeasi culoare)
- sa fie in conformitate cu aspectul profesional al echipamentului jucatorului
- sa fie separata de tricou
- sa nu prezinte nici un pericol pentru jucatorul care o poarta sau orice alt jucator (ex: sistem de deschidere/inchidere in jurul gatului)
- sa nu aiba parti proeminente

Ochelarii de sport sunt permisi daca nu prezinta un pericol pentru jucatori.

Daca un articol vestimentar verificat inainte de inceperea jocului si considerat nepericulos, devine periculos sau este folosit intr-o maniera periculoasa in timpul jocului, purtarea acestuia va fi interzisa.

Utilizarea sistemelor de comunicare electronica intre jucatori si/sau personalul tehnic nu este permisa.

## **Bijuterii**

Orice fel de bijuterii (coliere, inele, bratari, cercei, bratari de piele sau cauciuc) sunt strict interzise si trebuie inlaturate de jucatori si jucatorii inlocuitori inainte de inceperea jocului. Nu se accepta folosirea bandei adezive pentru acoperirea bijuteriilor.

De asemenea, arbitrilor si arbitrilor asistenti le este interzisa purtarea bijuteriilor (cu exceptia arbitrului care este permis sa poarte un ceas sau un dispozitiv similar pentru a cronometra timpul de joc daca cronometrul e absent).

## **Numerotarea echipamentului jucatorilor**

Regulamentul competitiei trebuie sa precizeze numerotarea echipamentului jucatorilor, care este in mod normal de la 1 la 15, cu numarul 1 rezervat pentru portar.

Organizatorii trebuie sa tina cont ca, este imposibil ca arbitrii sa semnalizeze cu mana numere mai mari de 15.

Numarul fiecarui jucator trebuie sa fie vizibil pe spate si sa fie diferit de culoarea principala a tricoului. Regulamentul competitiei trebuie sa stabileasca marimea numerelor, precum si daca acestea sunt obligatorii pe alte articole ale echipamentului de baza al jucatorului.

## **Sanctiuni disciplinare**

Inainte de inceperea meciului, jucatorii si jucatorii inlocuitori trebuie sa fie verificati pentru a se asigura ca acestia nu poarta echipament neautorizat sau bijuterii. Cel de-al treilea arbitru face un al doilea control vizual jucatorilor inlocuitori inainte ca acestia sa intre pe terenul de joc. Daca un jucator este descoperit ca poarta echipament neautorizat sau bijuterii in timpul jocului, arbitrii trebuie:

- sa informeze jucatorul ca articolul in cauza trebuie inlaturat
- sa dispuna ca jucatorul sa paraseasca terenul de joc la prima oprire a jocului, daca acesta nu poate sau nu vrea sa se conformeze
- sa avertizeze jucatorul daca acesta refuza sa se conformeze sau daca este descoperit ca il poarta in continuare

Daca jocul a fost oprit pentru a avertiza jucatorul, echipa adversa va beneficia de o lovitura libera indirecta, care se va executa de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere).

## **LEGEA 5 – ARBITRI**

### **Competente si obligatii**

Futsalul este un sport competitiv, si arbitrii trebuie sa inteleaga ca un contact fizic intre jucatori este normal si este o parte acceptabila a jocului. Cu toate acestea, daca jucatorii nu respecta Legile Jocului de Futsal si principiile sportivitatii, ex.: fair-play, arbitrii trebuie sa ia masurile corespunzatoare pentru a se asigura ca acestea sunt respectate.

Arbitrii trebuie sa suspende jocul daca, in opinia lor, instalatia de iluminat este inadecvata din cauza unei orice fel de defectiune. Daca defectiunea nu poate fi remediata, arbitrul opreste definitiv jocul.

Daca un obiect aruncat de un spectator loveste un oficial al jocului, un jucator sau un oficial al unei echipei, arbitrul poate permite continuarea, intreruperea sau oprirea definitiva a jocului in functie de gravitatea incidentului. In toate cazurile arbitrul trebuie sa raporteze cele intamplate autoritatilor competente.

Arbitrii au autoritatea de a avertiza sau elimina jucatorii pe durata pauzei dintre reprize sau dupa ce jocul s-a terminat precum si in timpul prelungirilor si loviturilor din punctul de pedeapsa, sanctiunile disciplinare fiind inca, in aceste momente, sub jurisdicia arbitrului.

Daca, din orice motiv, unul dintre arbitri se afla temporar in incapacitatea de a conduce jocul, acesta poate continua sub indrumarea celui alt arbitru si arbitrilor asistenti pana la prima oprire a jocului.

### **Avantajul**

Arbitrii pot aplica avantaj ori de cate ori se comite o greseala si Legile Jocului de Futsal nu interzic in mod explicit aplicarea avantajului. De exemplu, este permis la o degajare de la poarta, daca portarul doreste sa degajeze rapid, cu jucatori atacanti in interiorul suprafetei de pedeapsa; cu toate acestea, avantajul nu este permis atunci cand o repunere de la margine cu piciorul este efectuata incorect.

Avantajul nu este permis pentru o abatere de la regula celor patru secunde, cu exceptia cazului in care greseala este comisa de portar atunci cand mingea este in joc si o controleaza in propria sa jumatatea de teren, si daca el pierde posesia acesteia. In celelalte cazuri: lovituri libere, repuneri de la margine cu piciorul, degajari de la poarta si lovituri de la colt, arbitrii nu pot aplica avantaj.

Arbitrii trebuie sa ia in considerare urmatoarele circumstante atunci cand decid aplicarea avantajului sau oprirea jocului:

- Gravitatea abaterii: daca abaterea necesita eliminarea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si sa elimine jucatorul cu exceptia cazului in care este o ocazie clara de inscriere a unui gol
- Locul abaterii: eficienta avantajului va creste odata cu apropierea de poarta adversa
- Sansele imediate ale unui atac promitator la poarta adversa
- Greseala comisa de o echipa nu trebuie sa fie a sasea greseala acumulata sau mai mare, cu exceptia cazului in care este o ocazie clara de inscriere a unui gol
- Atmosfera jocului

Decizia sanctionarii greselii initiale trebuie luata in cateva secunde, dar nu este posibil sa se revina asupra deciziei daca semnalul corespunzator nu a fost aratat in prealabil, sau s-a creat o noua faza de joc.

Daca o greseala necesita un avertisment, acesta poate fi aratat la prima oprire a jocului. Totusi daca nu este cazul unui avantaj clar, este recomandat ca arbitrii sa opreasca jocul si sa avertizeze imediat jucatorul vinovat. Daca avertismentul nu este aratat la prima oprire a jocului, acesta nu mai poate fi acordat mai tarziu.

Daca o greseala necesita ca jocul sa fie reluat cu o lovitura libera indirecta, arbitrii trebuie sa aplice avantajul pentru asigurarea continuitatii jocului, cu conditia ca aceasta sa nu duca la nicio razbunare si sa nu prejudicieze echipa impotriva careia a fost comisa greseala.

### **Abateri comise simultan**

- Abateri comise de doi sau mai multi jucatori din aceeași echipa:
  - Arbitrii trebuie sa sanctioneze cea mai grava abatere
  - Jocul trebuie reluat in functie de cea mai grava abatere comisa
  - Sub rezerva celor doua aliniate de mai sus, arbitrii avertizeaza sau elimina jucatorii, in conformitate cu greselile comise sau nu acorda nici o sanctiune disciplinara
  - Daca greselile comise sunt sanctionabile cu o lovitura libera directa, arbitrii dispun inregistrarea greselilor acumulate corespunzator
- Abateri comise de jucatori din echipe diferite:
  - Arbitrii trebuie sa opreasca jocul, deoarece ei nu pot aplica avantaj, si-l vor relua cu mingea de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua de

pe linia suprafeței de pedeapsă din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului

- Sub rezerva aliniatului de mai sus, arbitrii avertizează sau elimină jucătorii, în conformitate cu greselile comise sau nu iau nici o sancțiune disciplinară

- Dacă greselile comise sunt sancționabile cu o lovitură liberă directă, arbitrii dispun înregistrarea greselilor acumulate corespunzător

### **Interferențe externe**

Arbitrii opresc jocul, dacă un spectator folosește un fluier și consideră că această acțiune influențează jocul, de exemplu dacă un jucător preia mingea cu mâinile. Dacă jocul este oprit, acesta trebuie să fie reluat cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului, cu excepția cazului când mingea se află în suprafața de pedeapsă, situație în care mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafeței de pedeapsă, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

## **INSTRUCTIUNI PENTRU ARBITRI**

### **Numararea celor patru secunde atunci cand mingea este in joc**

De fiecare data cand portarul unei echipe se afla in posesia mingii in timp ce aceasta este in joc si in propria sa jumatate de teren, unul dintre arbitrii trebuie sa efectueze in mod vizibil numararea celor patru secunde.

### **Reluarea jocului**

Arbitrii asigura, in special, ca reluarea jocului se efectueaza rapid si permit ca jocul sa fie reluat imediat, din motive tactice, dupa o oprire temporara (repunerea de la margine cu piciorul, degajarea de la poarta, lovitura de colt, lovitura libera). In aceste cazuri, incepe numararea celor patru secunde si nu este necesar folosirea fluierului. In cazurile in care reluarea jocului nu permite numararea celor patru secunde (lovitura de incepere sau lovitura de pedeapsa), jucatorul sau jucatorii vinovati vor fi avertizati pentru intarzierea reluarii jocului.

Copiii de mingii se pot positiona in jurul terenului si pentru a facilita reluarea si dezvoltarea jocului.

### **Plasamentul cand mingea este in joc**

#### Recomandari

- Jocul ar trebui sa se desfasoare intre arbitru si cel de-al doilea arbitru
- Arbitrii ar trebui sa foloseasca o diagonala larga
- Positionarea in afara liniei de margine usureaza controlul jocului, celalalt arbitru aflandu-se in campul vizual al arbitrului
- Arbitrul cel mai apropiat de joc trebuie sa fie in campul vizual al celuilalt arbitru
- Unul dintre arbitri trebuie sa fie destul de aproape pentru a vedea jocul dar sa nu-l incurce
- Arbitrii intra pe terenul de joc doar pentru a observa mai bine jocul
- „Ceea ce trebuie vazut” nu se intampla mereu in apropierea mingii. Arbitrii ar trebui de asemenea sa-si indrepte atentia asupra:
  - agresivitatii confruntarilor jucatorilor izolati care nu-si disputa mingea
  - abaterile posibile in suprafata de pedeapsa unde se joaca mingea
  - abaterile comise dupa ce mingea a fost jucata



## **Plasamentul general in timpul jocului**

Unul dintre arbitri trebuie sa se fie pe linie cu penultimul jucator al echipei in aparare sau cu mingea, daca aceasta este mai aproape de linia de poarta decat penultimul jucator al echipei in aparare. Arbitrii trebuie sa fie intotdeauna cu fata la teren.

## **Degajarea mingii de catre portar**

Unul dintre arbitrii trebuie sa se plaseze pe linia (marginea) suprafetei de pedeapsa si sa verifice faptul ca portarul nu atinge mingea cu mainile in afara suprafetei de pedeapsa, in timp ce, de asemenea, el trebuie sa numere secunde din momentul cand acesta este in posesia mingii.

Dupa ce portarul a degajat mingea, arbitrul trebuie sa se plaseze adecvat pentru a controla jocul.

## **Situatii de „gol sau nu”**

Atunci cand un gol a fost inscris si nu exista nicio indoiala cu privire la aceasta decizie, arbitrul si cel de-al doilea arbitru trebuie sa stabileasca contact vizual, si arbitrul cel mai apropiat de masa cronometrului trebuie sa se apropie de cronometror si de cel de-al treilea arbitru, pentru a comunica, cu semnalul obligatoriu, numarul jucatorului care a inscris golul.

Daca un gol a fost inscris, dar mingea pare a fi inca in joc, arbitrul care este mai apropiat fluiera pentru a atrage atentia celui alt arbitru si apoi arbitrul cel mai apropiat de masa cronometrului trebuie sa se apropie de cronometror si de cel de-al treilea arbitru, pentru a comunica, cu semnalul obligatoriu, numarul jucatorului care a inscris golul.

## **Plasamentul la loviturile fixe**

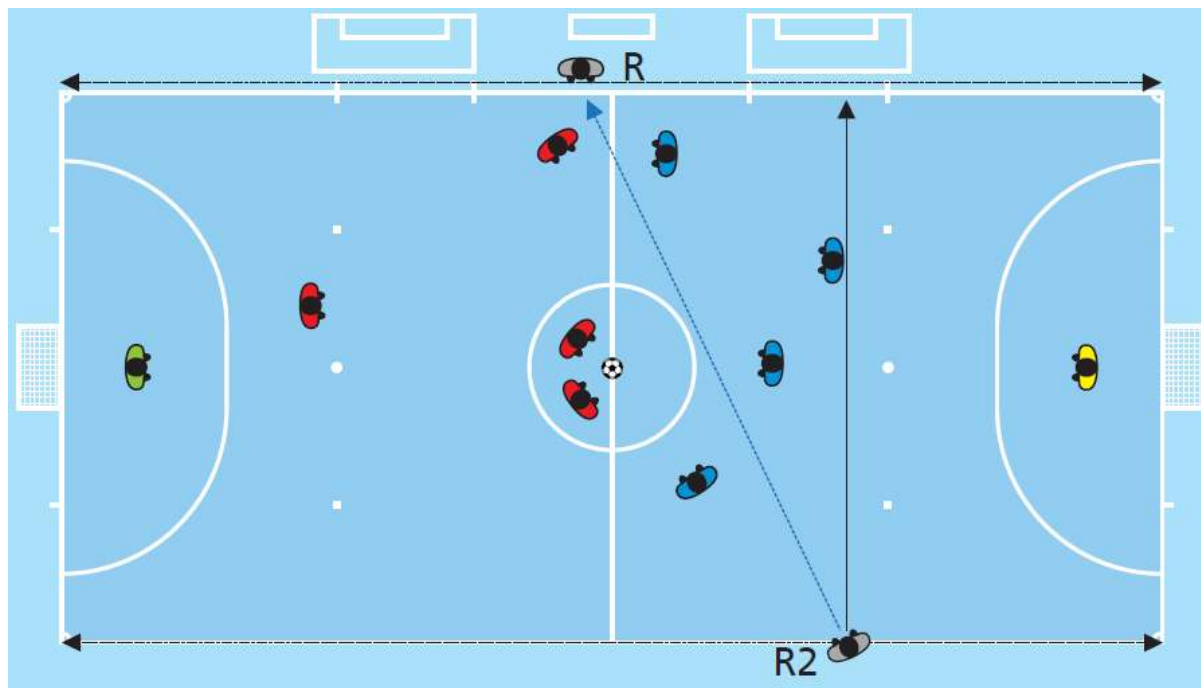
Cel mai bun plasament este acela de unde arbitrul poate lua o decizie corecta. Toate recomandarile referitoare la plasament sunt bazate pe probabilitati si trebuie selectate folosindu-se informatii specifice referitoare la echipe, jucatori si incidente survenite in timpul jocului.

Plasamentul sugerat in imaginile urmatoare sunt cele de baza; unele sunt recomandate arbitrilor, iar altele sunt obligatorii. Referirea la o „zona” are scopul de a accentua faptul ca fiecare plasament recomandat este de fapt o zona in care arbitrul are cea mai mare sansa de a da dovada de eficienta. Zona poate fi mai mare, mai mica sau de dimensiuni diferite in functie de circumstante.

## 1. Plasament – lovitură de începere (obligatoriu)

La începutul jocului, arbitrul trebuie să fie plasat pe linia de margine, unde se afla zonele de înlocuiri, la linia mediană, pentru a controla dacă lovitură de începere este efectuată în conformitate cu procedura stabilită.

Cel de-al doilea arbitru trebuie să fie plasat pe linie cu penultimul apărător al echipei care nu efectuează lovitură de începere.



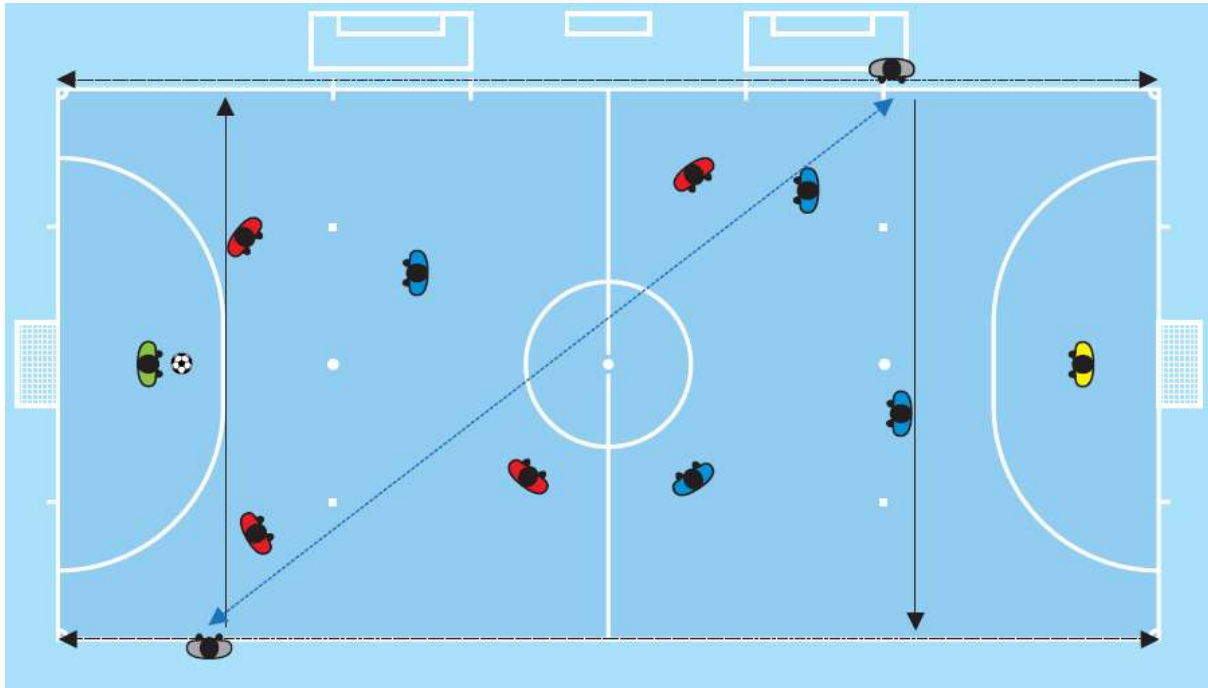
## 2. Plasament – degajarea de la poartă

1. Unul dintre arbitri trebuie să controleze prima dată dacă mingea este în interiorul suprafeței de pedeapsă:

- Dacă mingea nu este plasată corect, arbitrul poate începe numărarea celor patru secunde dacă consideră că portarul a fost pregătit să degajeze de la poartă sau întârzie să ia mingea în mâini pentru motive tactice

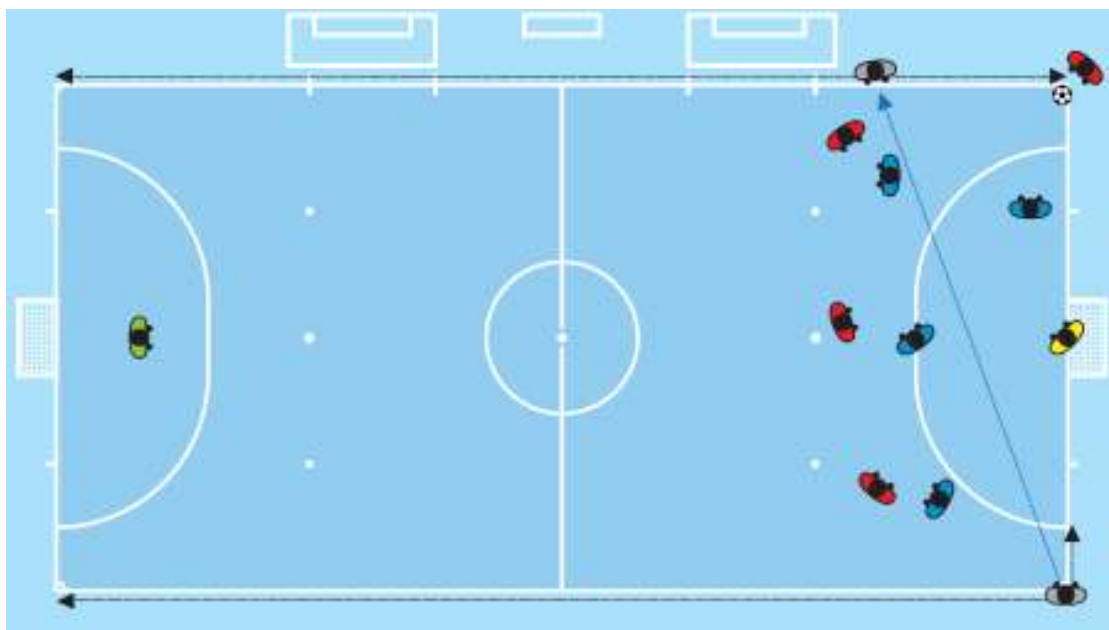
2. După ce mingea este în suprafața de pedeapsă, unul dintre arbitri trebuie să se plaseze pe linia (marginea) suprafeței de pedeapsă pentru a controla faptul că mingea părăsește suprafața de pedeapsă (mingea în joc) și că jucătorii adversi sunt în afara acesteia. Apoi el începe numărarea celor patru secunde, indiferent dacă el a început-o, în conformitate cu punctul anterior.

3. In final, arbitrul care a supravegheat degajarea de la poarta trebuie sa se plaseze adecvat pentru a controla jocul, care este o prioritate in orice situatie.

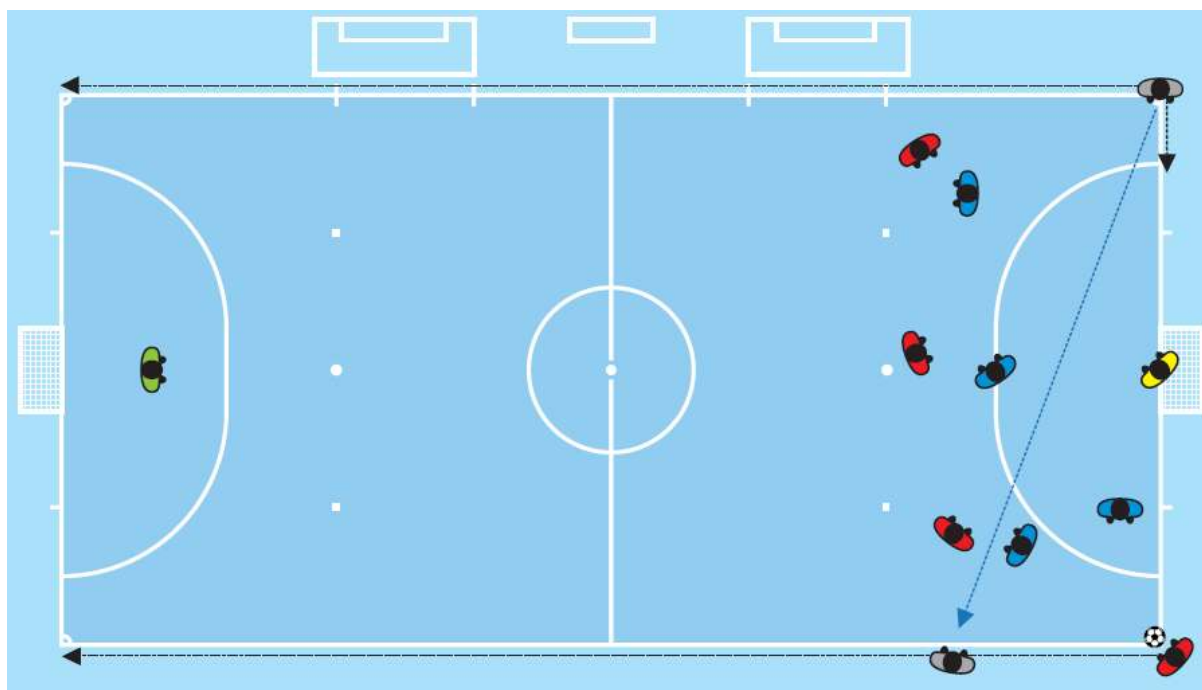


### 3. Plasament – lovitura de la colt (obligatoriu) (1)

In timpul unei lovituri de la colt, arbitrul cel mai apropiat de locul unde urmeaza sa se execute lovitura de la colt, se plaseaza pe linia de margine la o distanta de aproximativ 5m de arcul de cerc de la coltul terenului. Din aceasta pozitie el trebuie sa controleze daca mingea este asezata corect in interiorul arcului de cerc si ca jucatorii aparatori s-au retras la 5m. Celalalt arbitru de pe partea opusa se va plasa in spatele arcului de cerc, pe linia de poarta. Din aceasta pozitie el urmareste mingea si comportamentul jucatorilor.



#### 4. Plasament – lovitura de la colt (obligatoriu) (2)

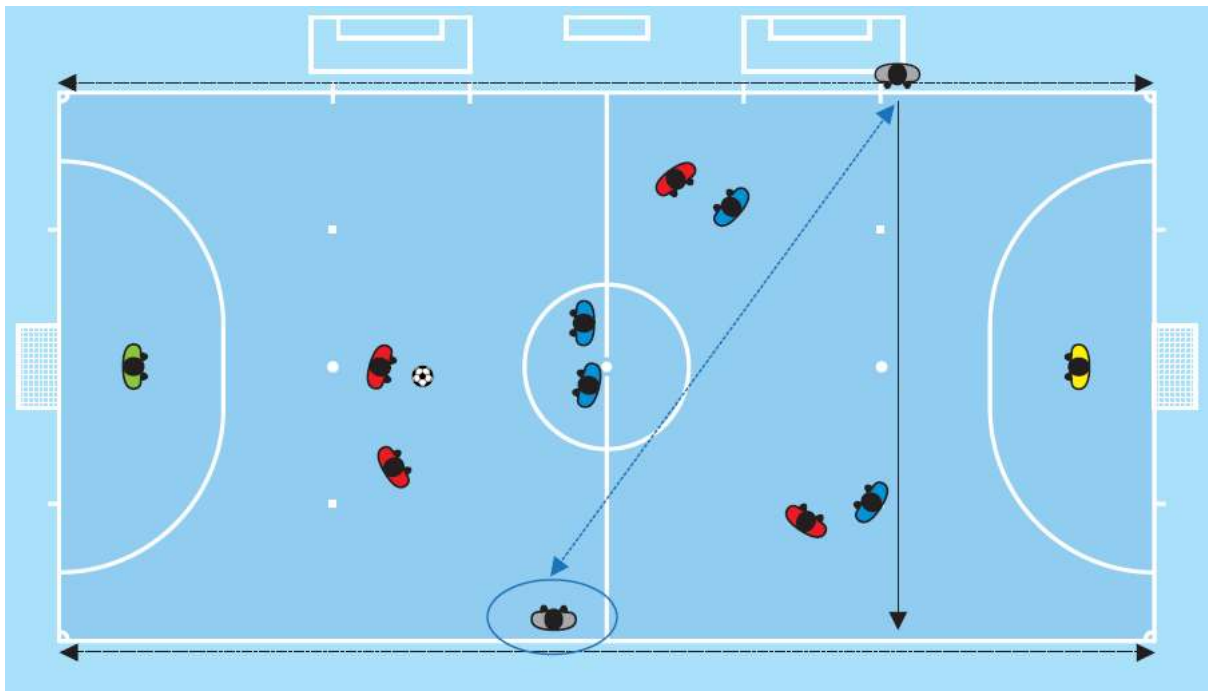


#### 5. Plasament – lovitura libera (1)

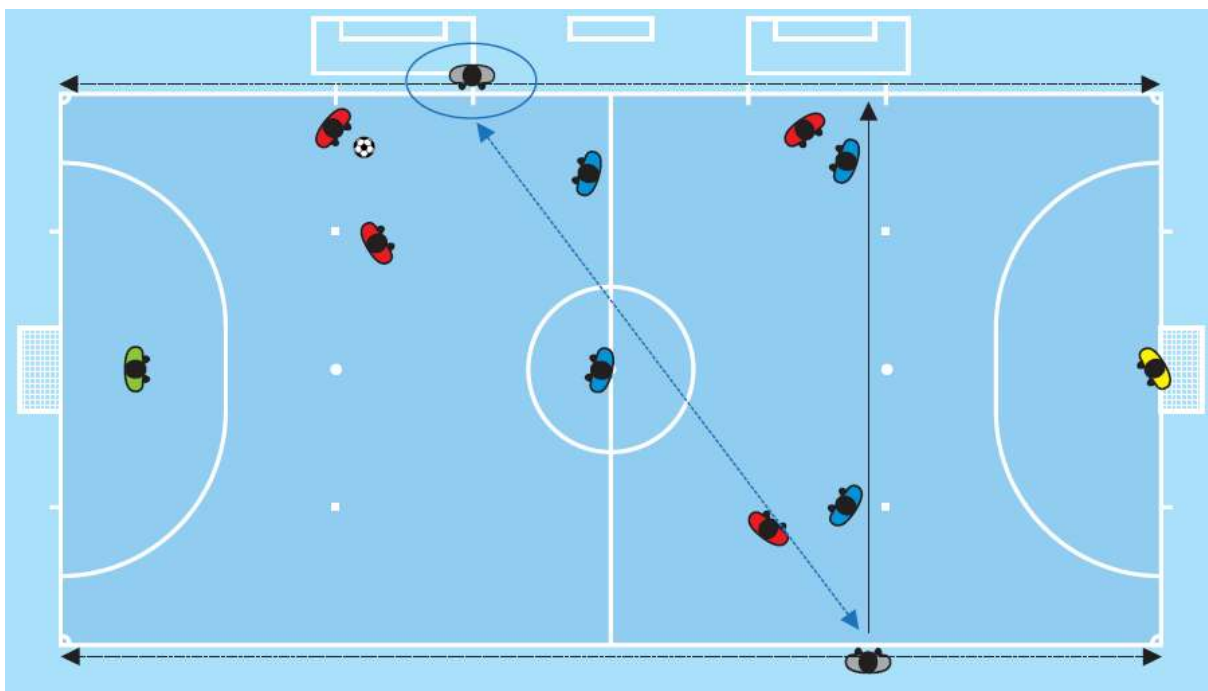
În timpul loviturii libere, arbitrul care este cel mai apropiat se plasează pe linie cu locul executării loviturii și controlează faptul că mingea este așezată în mod corespunzător, precum și urmărește jucătorii dacă încalcă procedura executării loviturii. Celălalt arbitru de pe partea opusă se va plasa pe linie cu penultimul jucător advers sau pe linia de poartă, care este în orice caz o prioritate. Ambii arbitri trebuie să fie pregătiți să urmărească traiectoria mingii și să alerge de-a lungul liniei de margine spre arcul de cerc de la colțul terenului de joc dacă o lovitură liberă directă este executată direct spre poartă și ei nu sunt plasați pe linia de poartă.



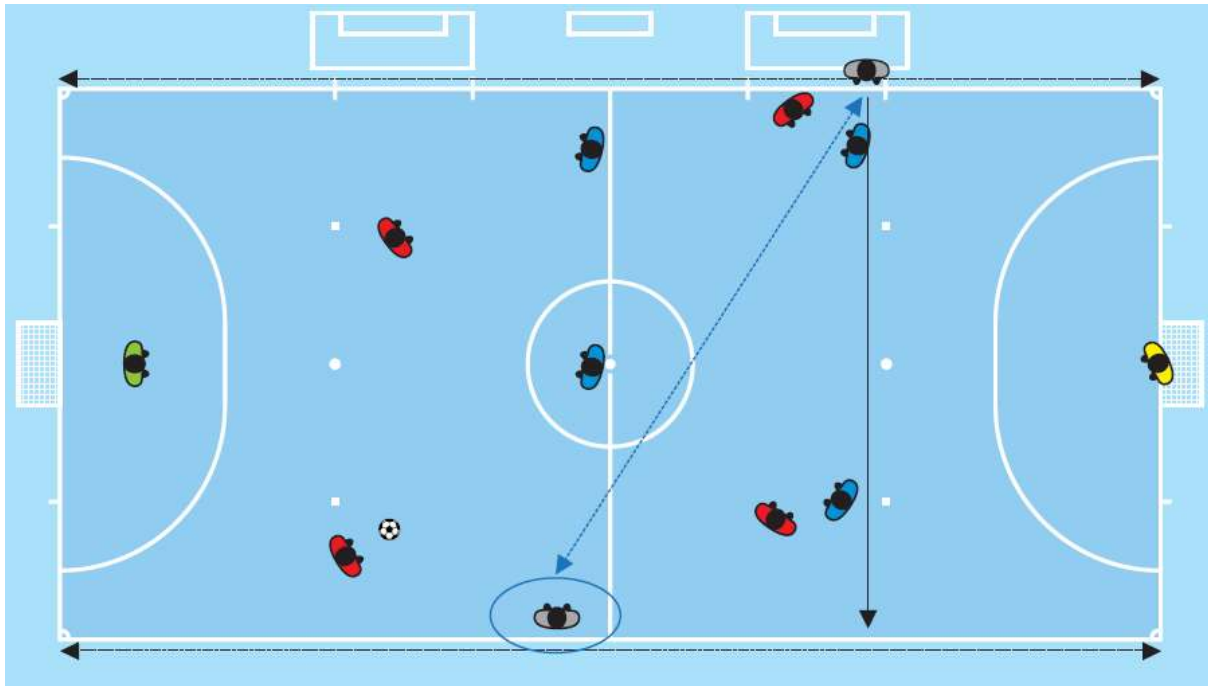
## 6. Plasament – lovitura libera (2)



## 7. Plasament – lovitura libera (3)

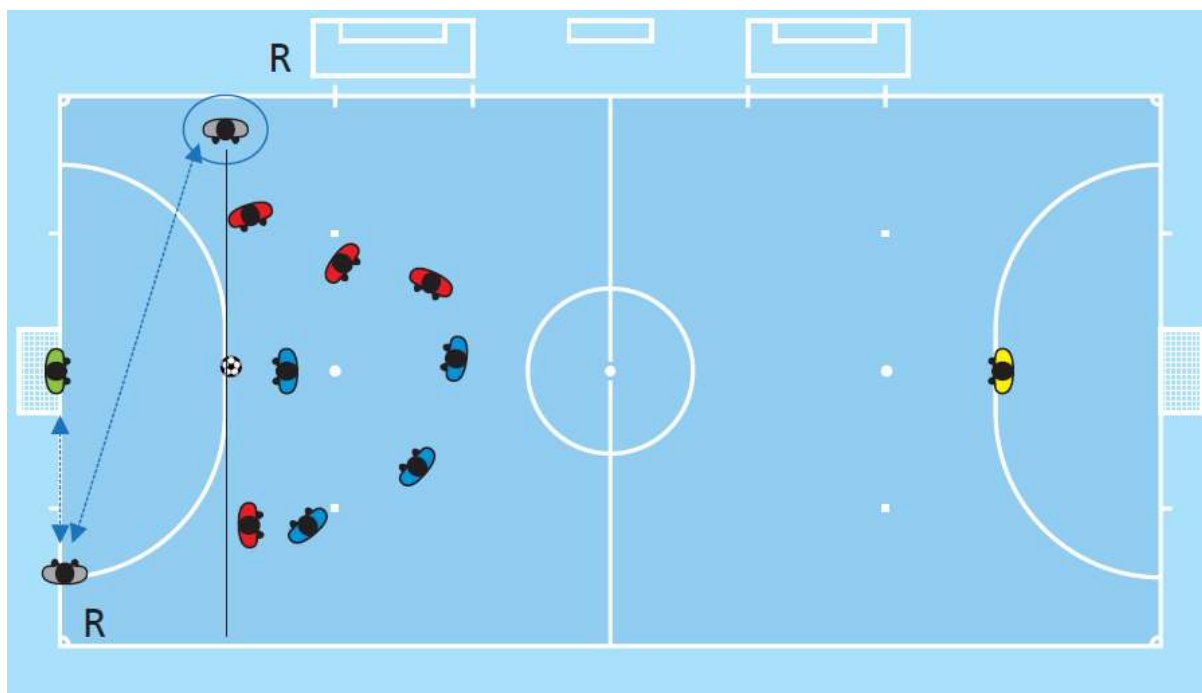


## 8. Plasament – lovitura libera (4)



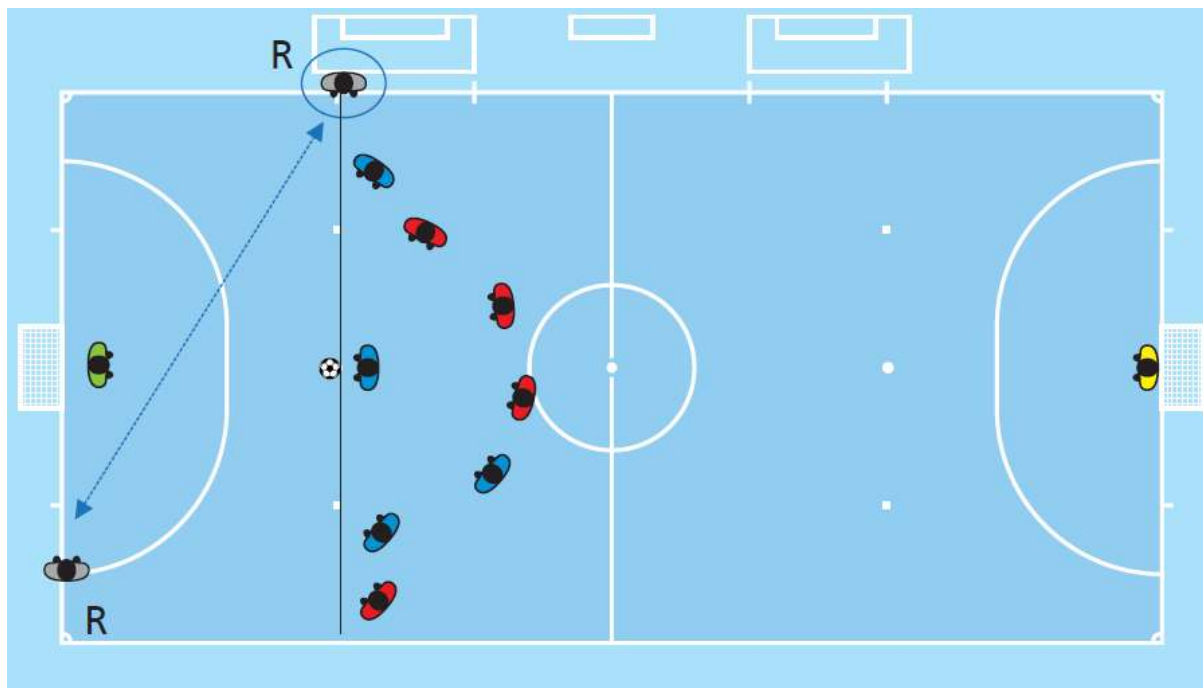
### 9. Plasament – lovitura de pedeapsa (obligatoriu)

Unul dintre arbitri este plasat pe linia punctului de pedeapsa la o distanta de aproximativ 5m, controleaza daca mingea este asezata in mod corespunzator, identifica jucatorul executant si urmareste jucatorii daca incalca procedura in timpul executarii loviturii de pedeapsa. El nu permite executarea loviturii, pana cand a controlat, impreuna cu celalalt arbitru, daca este necesar, ca pozitia tuturor jucatorilor este corecta. Celalalt arbitru trebuie sa fie plasat la intersectia liniei de poarta cu suprafata de pedeapsa. Daca portarul avanseaza de la linia de poarta, inainte de executarea loviturii si nu se inscrie un gol, arbitrul va dispune repetarea loviturii de pedeapsa.



### 10. Plasament – lovituri din cel de-al doilea punct pedeapsa (obligatoriu)

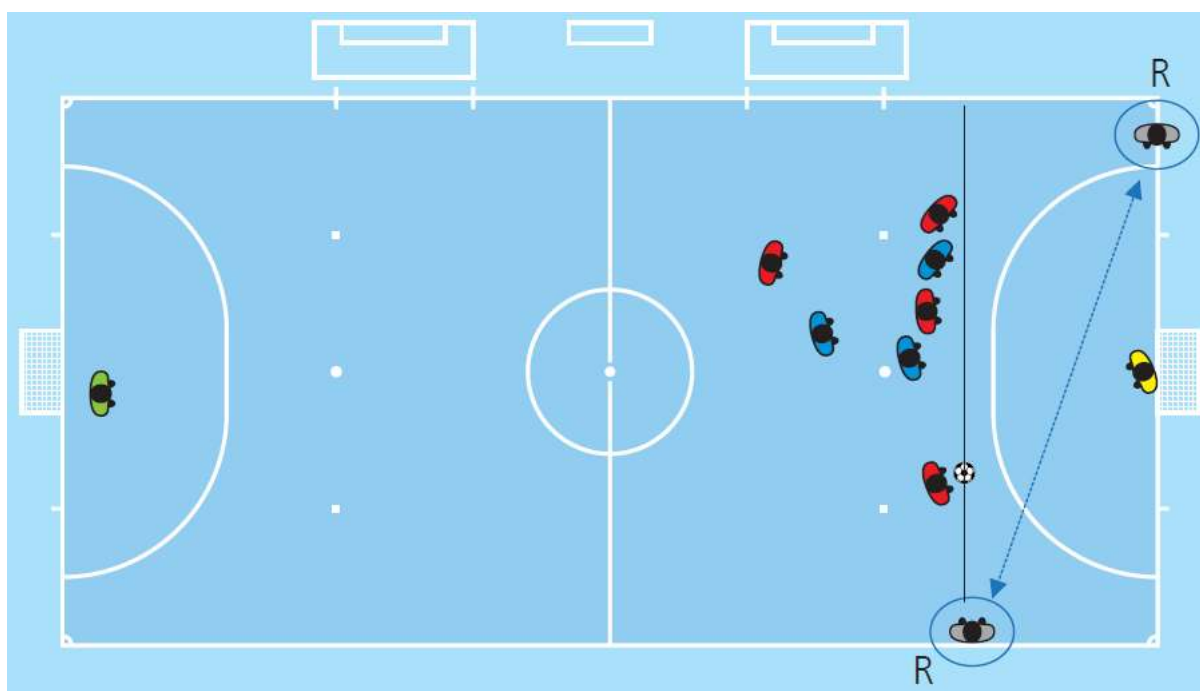
Unul dintre arbitri este plasat pe linia celui de-al doilea punct de pedeapsa la o distanta de aproximativ 5m, controleaza daca mingea este asezata in mod corespunzator, identifica jucatorul executant si urmareste jucatorii daca incalca procedura in timpul executarii loviturii. El nu permite executarea loviturii, pana cand a controlat, impreuna cu celalalt arbitru daca este necesar, ca pozitia tuturor jucatorilor este corecta. Celalalt arbitru trebuie sa fie plasat la intersectia liniei de poarta cu suprafata de pedeapsa si verifica daca mingea intra in poarta.





## 11. Plasament – lovituri libere incepand cu a sasea greseala acumulata (obligatoriu) (1)

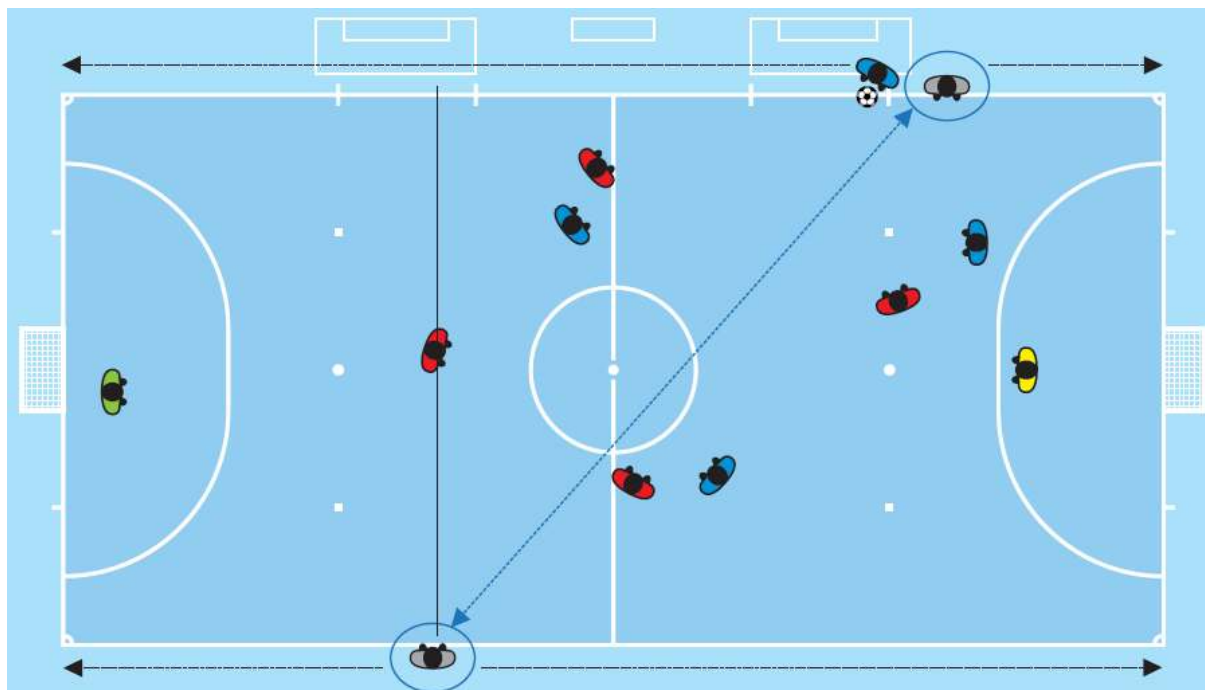
Unul dintre arbitri este plasat pe linie cu mingea la o distanta de aproximativ 5m, daca este posibil, controleaza faptul ca mingea este asezata in mod corespunzator, identifica jucatorul executant si urmareste jucatorii daca incalca procedura in timpul executarii loviturii. El nu permite executarea loviturii, pana cand a controlat, impreuna cu celalalt arbitru daca pozitia tuturor jucatorilor este corecta. Celalalt arbitru trebuie sa fie plasat la intersectia liniei de poarta cu suprafata de pedeapsa si verifica daca mingea intra in poarta.



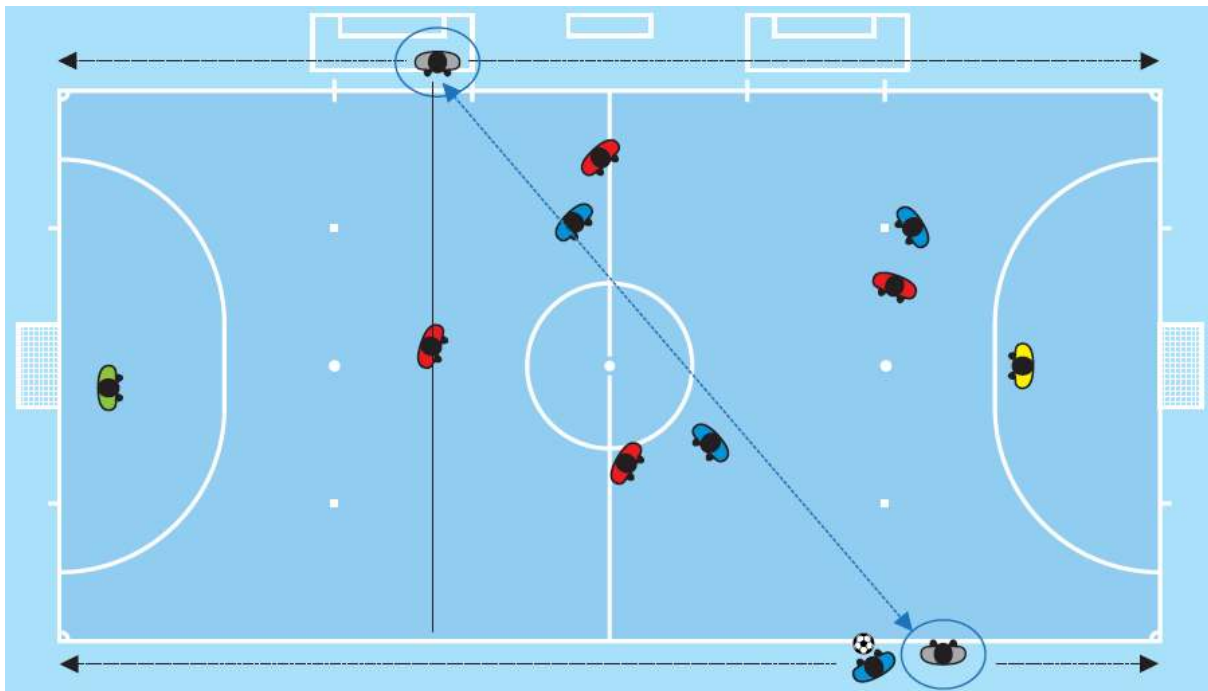
**12. Plasament – lovituri libere incepand cu a sasea greseala acumulata (obligatoriu) (2)**



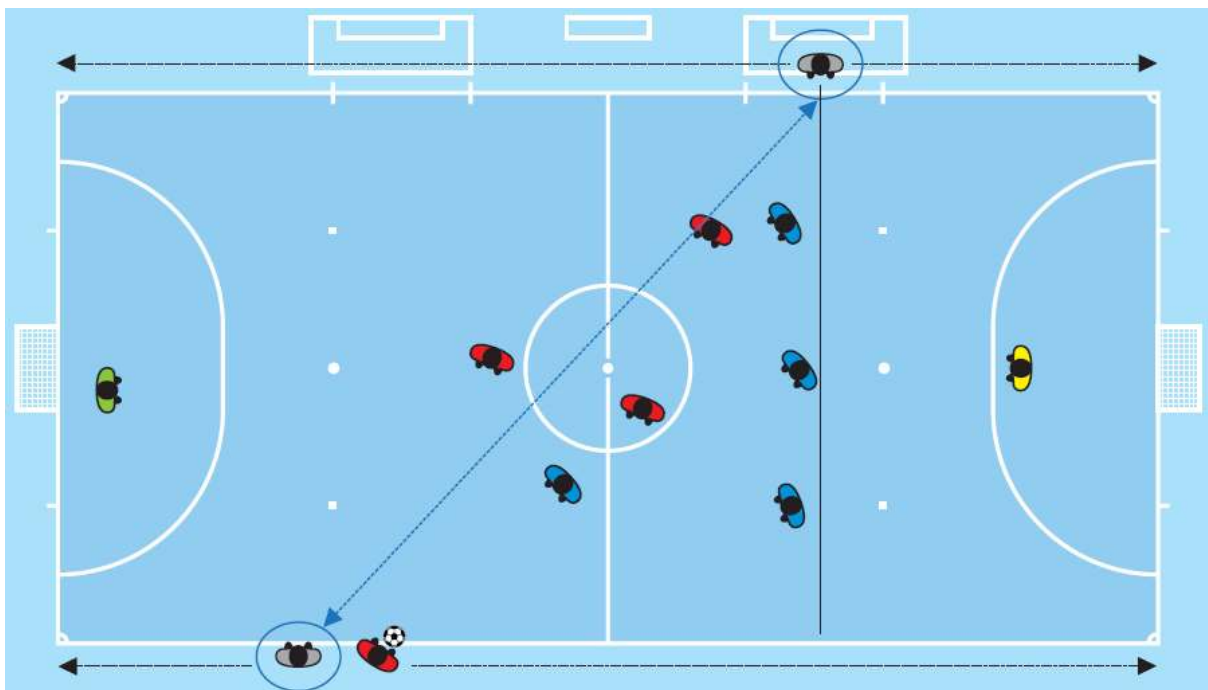
**13. Plasament – repunerea de la margine cu piciorul (1)**



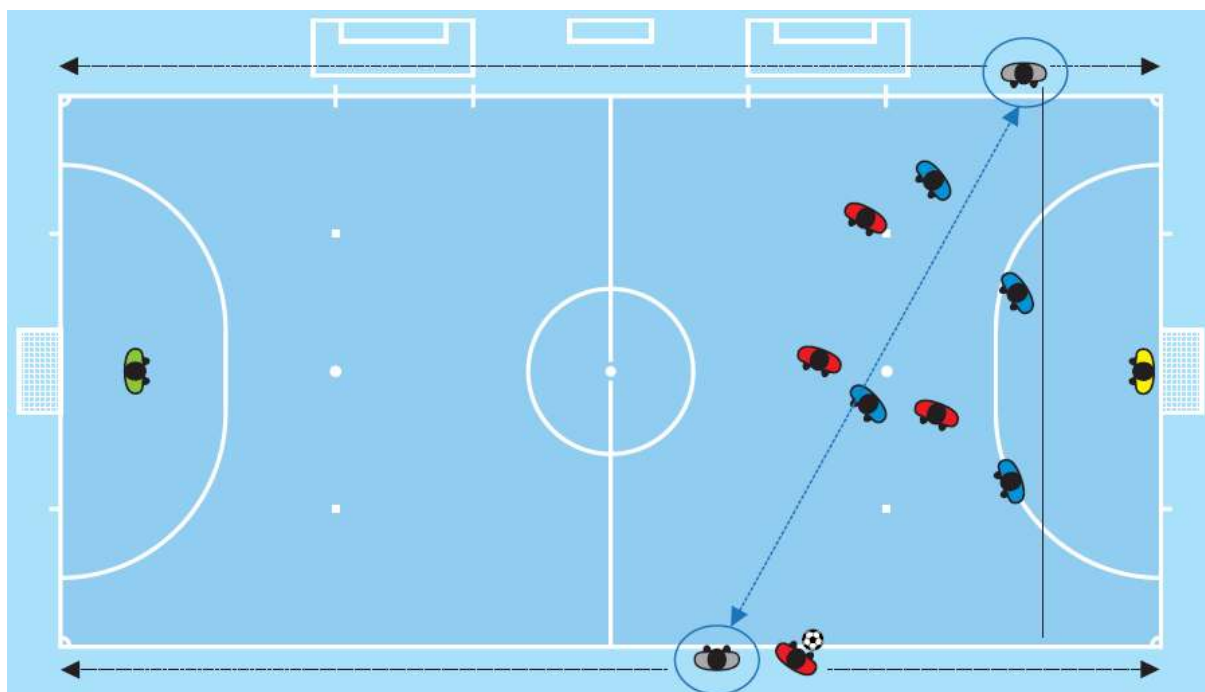
#### 14. Plasament – repunerea de la margine cu piciorul (2)



#### 15. Plasament – repunerea de la margine cu piciorul (3)

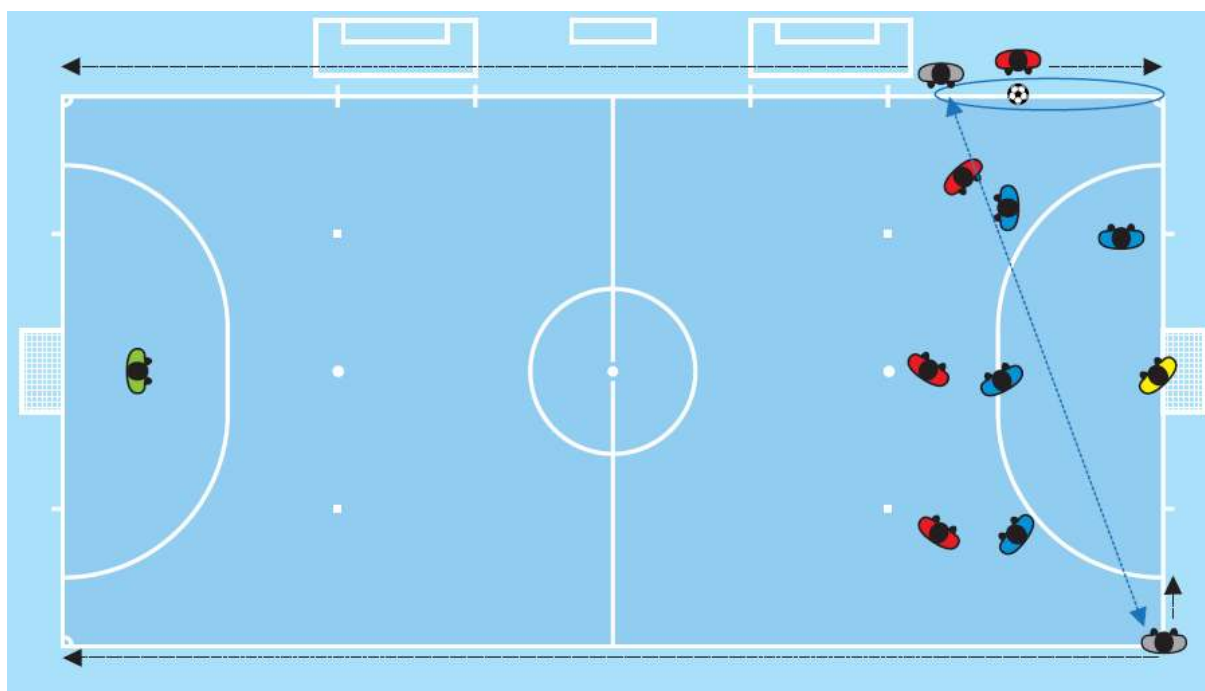


## 16. Plasament – repunerea de la margine cu piciorul (4)



### 17. Plasament – repunerea de la margine cu piciorul (obligatoriu) (5)

În timpul unei repuneri de la margine cu piciorul din apropierea arcului de cerc în favoarea echipei de atac, arbitrul cel mai apropiat de locul executării se va plasa la o distanță de aproximativ 5m. Din această poziție el controlează ca repunerea de la margine este executată regulamentar și ca jucătorii aparatori să se retrasă la 5m de linia de margine. Celălalt arbitru de pe partea opusă de locul unde se execută repunerea de la margine se va plasa în spatele arcului de cerc, pe linia de poartă. Din această poziție el urmărește mingea și comportamentul jucătorilor.



### 18. Plasament – lovituri din punctul de pedeapsa pentru a stabili castigatorul unu joc sau a unei manse tur – retur (obligatoriu)

Arbitrul trebuie sa fie plasat pe linia de poarta la aproximativ 2m de poarta. Principala lui datorie este de a verifica daca mingea trece linia portii si daca portarul avanseaza de pe linia portii:

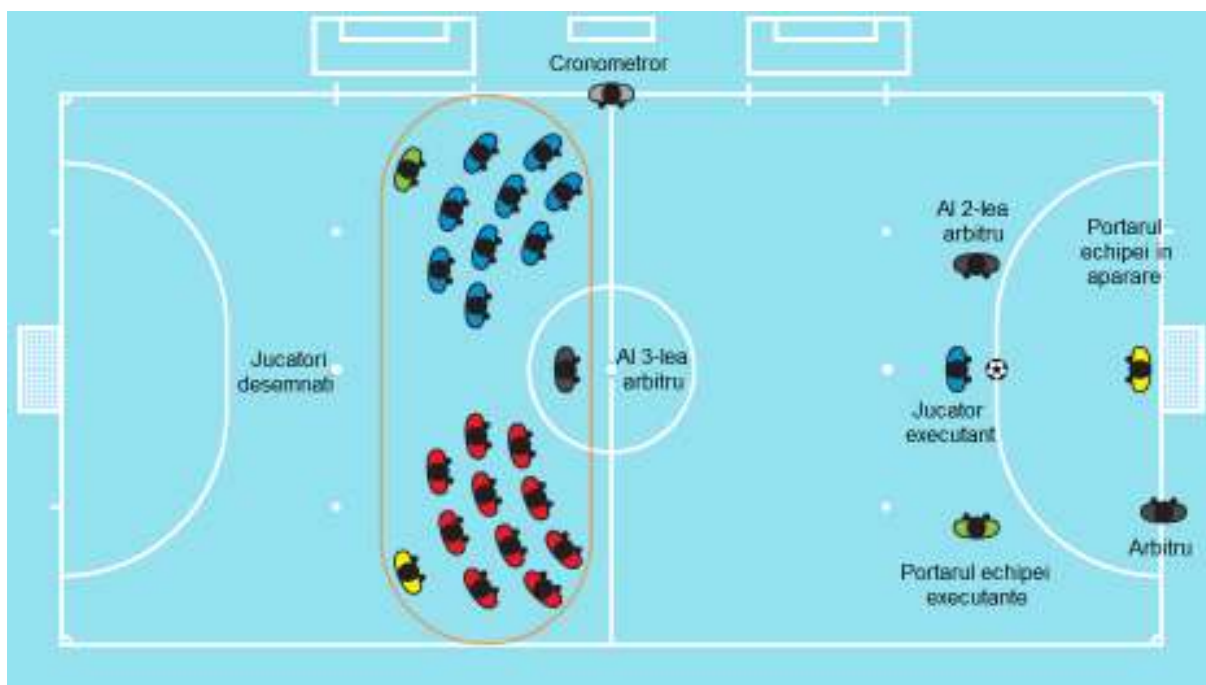
- Atunci cand mingea a trecut clar linia de poarta, arbitrul trebuie sa aiba un contact vizual cu cel de-al doilea arbitru pentru a verifica faptul ca nu s-a comis nici o greseala

Cel de-al doilea arbitru trebuie sa fie plasat pe linia punctului de pedeapsa la o distanta de aproximativ 3m pentru a verifica pozitia corecta a mingii si a portarului coechipier cu executantul.

Cel de-al treilea arbitru trebuie sa fie plasat in cercul de la centrul terenului de joc controland restul jucatorilor ramasi din ambele echipe.

Cronometrul trebuie sa fie positionat la masa cronometrului si controleaza comportamentul sportiv al jucatorilor exclusi la loviturile din punctul de pedeapsa, cat si al oficialilor echipelor.

Toti arbitrii vor nota executarea loviturilor de pedeapsa, precum si numerele jucatorilor care le executa.



## Folosirea fluierului

Folosirea fluierului este obligatorie pentru:

- loviturile de incepere
  - inceperea jocului (prima si a doua repriza, prima si a doua repriza de prelungiri, daca este necesar)
  - reluarea jocului dupa inscrierea unui gol
- oprirea jocului:
  - pentru acordarea unei lovituri libere sau de pedeapsa
  - pentru intreruperea jocului ori oprirea definitiva sau pentru a confirma semnalul acustic dat de cronometrul atunci cand se termina repriza de joc sau sfarsitul traiectoriei mingii daca se indreapta spre una dintre porti dupa incheierea reprizei
- reluarea jocului la:
  - loviturile libere pentru a se asigura ca jucatorii aparatori respecta distanta regulamentara
  - loviturile din cel de-al doilea punct de pedeapsa
  - loviturile libere incepand cu a sasea greseala acumulata
  - loviturile de pedeapsa
- reluarea jocului dupa ce acesta a fost oprit datorita:
  - sanctionarii unei greseli cu avertisment sau eliminare
  - unei accidentari a unui sau mai multi jucatori

Folosirea fluierului nu este necesar pentru:

- oprirea jocului la:
  - degajarea mingii de la poarta, lovitura de la colt sau repunerea de la margine cu piciorul (aceasta este obligatorie daca situatia este neclara)
  - inscrierea unui gol (aceasta este obligatorie daca mingea nu a intrat in mod clar in poarta)
- reluarea jocului printr-o:
  - lovitura libera, daca nu a fost solicitata distanta de 5m ori echipa adversa executantului nu a comis a sasea greseala acumulata, sau pentru degajare de la poarta, lovitura de la colt sau repunere de la margine cu piciorul

Fluierul nu poate fi folosit pentru:

- reluarea jocului cu o minge de arbitru

Folosirea frecventa a fluierului slabeste impactul sau. Cand echipa executa o lovitura libera, o repunere de la margine cu piciorul sau o lovitura de la colt si executantul solicita distanta necesara sau pozitionarea regulamentara a jucatorilor adversi in timpul unei degajari de la poarta, arbitrii vor informa clar jucatorii ca jocul nu poate fi reluat decat dupa fluierul acestora. Daca in aceste cazuri, jucatorul reia jocul inainte de fluierul arbitrilor, jucatorul este avertizat pentru intarzierea reluarii jocului.

Daca in timpul jocului unul dintre arbitri foloseste fluierul din greseala, arbitrii trebuie sa opreasca jocul daca considera aceasta actiune ca influenteaza jocul. Daca arbitrii opresc jocul, acesta se va relua cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului cand mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului. Daca sunetul fluierului nu influenteaza jocul, arbitrii dau semnale clare pentru continuarea jocului.

### **Limbajul corpului**

Limbajul corpului este o modalitate folosita de arbitri pentru:

- a-i ajuta sa controleze jocul
- a arata autoritate si stapanire de sine

Limbajul corpului nu este:

- un mijloc de a justifica o decizie



## **LEGEA 6 – ARBITRI ASISTENTI**

### **Obligatii si responsabilitati**

Cel de-al treilea arbitru si cronometrul ajuta arbitrii sa controleze jocul in conformitate cu Legile Jocului de Futsal. De asemenea ajuta arbitrii in toate celelalte probleme referitoare la joc in urma cererii si instructiunilor arbitrilor. Cele mai importante sunt urmatoarele:

- verificarea terenului de joc, a mingilor folosite si a echipamentului jucatorilor
- stabilirea solutionarii problemelor legate de echipament sau a sangerarii in timpul jocului
- controlul procedurii de inlocuire
- mentinerea evidentei in ceea ce priveste timpul de joc, a golurilor, a greselilor acumulate si a sanctiunilor disciplinare

### **Pozitionarea arbitrilor asistenti si colaborarea cu arbitri**

#### **1. Lovitura de incepere**

Cel de-al treilea arbitru este situat la masa cronometrului si verifica faptul ca jucatorii inlocuitori, oficialii si celelalte persoane sunt pozitionate corect.

Cronometrul este situat la masa cronometrului si verifica faptul ca lovitura de incepere este executata corect.

#### **2. Pozitionarea generala in timpul jocului**

Cel de-al treilea arbitru verifica faptul ca jucatorii inlocuitori, oficialii si celelalte persoane sunt pozitionate corect. Pentru a face acest lucru, el se poate deplasa de-a lungul liniei de margine, daca este necesar, dar fara a intra pe terenul de joc.

Cronometrul este pozitionat la masa cronometrului si se asigura ca, cronometrul este oprit si pornit, in conformitate cu desfasurarea jocului.

#### **3. Inlocuirile de jucatori**

Cel de-al treilea arbitru verifica faptul ca echipamentul jucatorilor inlocuitori este regulamentar si ca inlocuirile sunt efectuate corect. Pentru a face acest lucru el se poate deplasa de-a lungul liniei de margine, daca este necesar, dar fara a intra pe terenul de joc.

#### **4. Lovituri din punctul de pedeapsa**

Cel de-al treilea arbitru trebuie sa fie pozitionat in cealalta jumatate a terenului de joc unde nu se executa loviturile de pedeapsa, impreuna cu jucatorii desemnati. Din aceasta pozitie el observa comportamentul jucatorilor si verifica ca nici un jucator sa nu execute o alta lovitura de pedeapsa inainte ca ceilalti jucatori desemnati din echipa sa fi facut acest lucru.

Cronometrul este pozitionat la masa cronometrului si inregistreaza toate golurile inscrise.

### **Semnalele arbitrului asistent (obligatoriu)**

Arbitrii asistenti trebuie sa dea semnale pentru a cincea greseala acumulata de echipa si pentru solicitarea unui time-out, indicand cu bratele sale, banca echipei care a comis cea de-a cincea greseala acumulata sau care a solicitat time-out-ul.

### **Semnalul acustic**

Semnalul acustic este un semnal esential intr-un joc, care urmeaza sa fie folosit numai atunci cand este necesar, in scopul de a atrage atentia arbitrului.

Situatiile cand semnalul acustic este obligatoriu:

- Sfarsitul reprizelor de joc
- Anuntarea solicitarii unui time-out
- Anuntarea sfarsitului time-out-ului
- Comunicarea celei de-a cincea greseli acumulate de catre o echipa
- Anuntarea comportamentului nesportiv al jucatorilor inlocuitori sau al oficialilor echipelor
- Anuntarea incalcarii procedurii de inlocuire a jucatorilor
- Anuntarea a unei greseli disciplinare comise de catre arbitri
- Anuntarea unei interferente externe

Daca in timpul jocului cronometrul actioneaza semnalul acustic din greseala, arbitrii trebuie sa opreasca jocul daca considera ca aceasta actiune influenteaza jocul. Daca arbitrii opresc jocul, trebuie sa-l reia cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului cand jocul a fost oprit in suprafata de pedeapsa, mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea cand jocul a fost oprit. Daca semnalul acustic nu influenteaza jocul, arbitrii dau semnale clare pentru continuarea jocului.

Daca o echipa care a comis patru greseli acumulate, comite o alta greseala si arbitrii decid sa aplice avantaj, cel de-al treilea arbitru va semnaliza a cincea greseala acumulata din locul corespunzator de la masa cronometrului. Cu toate acestea, daca echipa mai comite o noua greseala acumulata inainte ca mingea sa numai fie joc, arbitrii asistenti trebuie sa actioneze semnalul acustic, cu exceptia cazului in care echipa adversa celei care a comis greseala are o situatie clara de inscriere a unui gol.

### **Cronometrul**

Daca cronometrul nu functioneaza corect, arbitrii asistenti informeaza arbitrii de acest fapt. Cronometrul trebuie sa continue cronometrarea jocului cu ajutorul unui cronometru manual. Intr-o astfel de situatie, ei invita un oficial al fiecarei echipe, cu scopul de a-i informa cu privire la timpul real al jocului.

Daca, dupa o oprire in timpul jocului, cronometrul uita sa porneasca cronometrul, arbitrii hotarasc ca timpul care nu a fost cronometrat sa fie adaugat.

Dupa reluarea jocului, cronometrul va fi pornit, dupa cum urmeaza:

- Lovitura de incepere: dupa ce mingea este lovita spre jumatatea de teren adversa, in conformitate cu procedura
- Degajarea de la poarta: dupa ce portarul da drumul mingii din maini si aceasta paraseste suprafata de pedeapsa, in conformitate cu procedura
- Lovitura de colt: dupa ce mingea este lovita si se deplaseaza, in conformitate cu procedura
- Repunerea de la margine cu piciorul: dupa ce mingea intra in terenul de joc dupa ce a fost lovita, in conformitate cu procedura
- Lovitura libera directa executata din afara suprafetei de pedeapsa: dupa ce mingea este lovita, in conformitate cu procedura
- Lovitura libera indirecta din afara suprafetei de pedeapsa executata de orice echipa sau de catre echipa in atac de pe linia de suprafetei de pedeapsa: dupa ce mingea este lovita, in conformitate cu procedura
- Lovitura libera directa sau indirecta din interiorul suprafetei de pedeapsa executata de echipa in aparare: dupa ce mingea este lovita si paraseste suprafata de pedeapsa, in conformitate cu procedura
- Lovitura de pedeapsa: dupa ce mingea este lovita spre inainte, in conformitate cu procedura
- Lovitura libera directa dupa cea de-a cincea greseala acumulata: dupa ce mingea este lovita cu intentia de a inscrie un gol, in conformitate cu procedura
- Mingea de arbitru: dupa ce un arbitru da drumul mingii din maini si atinge terenul de joc, in conformitate cu procedura

## SEMNALELE ARBITRULUI ASISTENT



Time-out



A cincea greseala acumulata

## **LEGEA 7 – DURATA JOCULUI**

### **Pauza dintre reprize**

Arbitrii vor permite o pauza între cele două reprize dacă un jucător al unei echipe o solicită, chiar dacă capitaniile celor două echipe au cerut să nu existe pauza.

### **Prelungiri**

Dacă se dispută prelungiri, nu există pauza între cele două reprize. Echipele vor schimba doar jumătățile de teren și jucătorii înlocuitori și oficialii echipelor vor schimba suprafețele tehnice.

## **LEGEA 8 – INCEPEREA SI RELUAREA JOCULUI**

### **Lovitura de incepere**

- Arbitrii nu trebuie sa solicite confirmarea portarilor sau a jucatorilor inainte de executarea loviturii de incepere

### **Mingea de arbitru**

- Orice jucator poate juca mingea (inclusiv portarul)
- Nu exista prevazut un numar minim sau maxim de jucatori pentru a disputa o minge de arbitru
- Arbitrii nu pot decide cine are voie sau nu sa joace mingea
- Nu exista o distanta care trebuie sa fie respectata de catre jucatori, cu exceptia cazului in care adversarul este blocat si mingea de arbitru nu poate fi executata
- Nu este necesar ca o echipa sa ia parte la executarea unei mingii de arbitru
- Daca un jucator comite o greseala dupa ce unul dintre arbitrii a dat drumul mingii din mana dar inainte ca aceasta sa fie joc, arbitrul va repeta mingea de arbitru dupa ce a luat masura disciplinara corespunzatoare

## **LEGEA 9 – MINGEA IN JOC SI AFARA DIN JOC**

### **Mingea aflata pe terenul de joc atinge pe unul dintre arbitri**

Daca, atunci cand mingea este in joc, atinge pe unul dintre arbitri aflatii temporar pe terenul de joc, jocul trebuie sa continue, deoarece arbitrii fac parte din joc.

Daca, atunci cand mingea este in joc, atinge pe unul dintre arbitri asistenti aflatii temporar pe terenul de joc, arbitrii opresc jocul si-l vor relua cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia cazului in care jocul a fost oprit in suprafata de pedeapsa, arbitrii efectuand mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

## **LEGEA 10 – INSCRIEREA UNUI GOL**

### **Inscrierea unui gol in timp ce o persoana se afla pe terenul de joc si nu participa la joc**

Daca, dupa un inscrierea unui gol, arbitrii isi dau seama, inainte de reluarea jocului, ca o persoana s-a aflat pe terenul de joc in momentul inscrierii golului:

- ei trebuie sa anuleze golul daca:
  - a fost o persoana straina sau un oficial al unei echipe care a influentat jocul
  - persoana a fost un jucator, jucator inlocuitor, jucator eliminat sau un oficial al echipei care a in scris golul
- ei trebuie sa valideze golul daca:
  - a fost o persoana straina si nu a influentat jocul
  - persoana a fost un jucator, jucator inlocuitor, jucator eliminat sau un oficial al echipei care a primit golul

### **Gol anulat**

Daca unul dintre arbitri acorda un gol inainte ca mingea sa fi depasit in intregime linia de poarta si realizeaza imediat eroarea sa, jocul se va relua printr-o minge de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

## **LEGEA 11 – AFARA DIN JOC (OFSAID)**

Nu exista ofsaid in jocul de futsal.



## **LEGEA 12 – GRESELI SI COMPORTARI NESPORTIVE**

### **Conditii de baza pentru o abatere**

Urmatoarele conditii trebuie indeplinite pentru ca o greseala sa fie considerata abatere:

- Trebuie comisa de un jucator sau de un jucator inlocuitor care nu a efectuat corect procedura de inlocuire
- Trebuie sa aiba loc pe terenul de joc
- Trebuie sa aiba loc in timp ce mingea este in joc

Daca arbitrii opresc jocul datorita unei greseli comise in afara terenului de joc (cand mingea este in joc), si nu a fost comisa de un jucator care a parasit terenul de joc fara permisiunea arbitrilor in scopul de a face acest lucru, jocul trebuie reluat cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, in afara de cazul cand mingea se afla in suprafata de pedeapsa, caz in care arbitrul va acorda mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

Nu reprezinta o greseala atunci cand doi sau mai multi jucatori ataca mingea in acelasi timp cu un adversar, daca atacul este corect.

### **Neglijenta, imprudenta, forta excesiva**

“Neglijenta” inseamna ca un jucator manifesta lipsa de atentie sau consideratie cand efectueaza un atac asupra unui adversar sau actioneaza fara precautie:

- Nu este necesara nici o sanctiune disciplinara, daca se considera ca greseala a fost comisa din neglijenta

“Imprudenta” inseamna ca jucatorul a actionat fara a-l interesa pericolul sau consecintele actiunii sale asupra adversarului:

- Un jucator care joaca de o maniera imprudenta trebuie avertizat

“Forta excesiva” inseamna ca jucatorul a depasit cu mult limita folosirii fortei, iar adversarul este in pericol de a fi accidentat:

- Un jucator care foloseste forta excesiva trebuie eliminat

## **Atacul asupra unui adversar**

Aceasta actiune este o incercare de a castiga prim-planul folosind contactul fizic, atunci cand mingea este la distanta de joc, fara a folosi bratele sau coatele. Constitutie o greseala atacarea unui adversar cand este facuta:

- intr-o maniera neglijenta
- intr-o maniera imprudenta
- folosind forta excesiva

## **Tinerea unui adversar**

Tinerea unui adversar presupune actiunea prin care acesta este impiedicat sa avanseze sau deplaseze, folosindu-se mainile, bratele sau corpul.

Arbitrii trebuie sa previna si sa intervina rapid si cu fermitate in caz de tinere a adversarului in special in interiorul suprafetei de pedeapsa si cand se executa loviturile de la colt, repunerile de la margine cu piciorul sau loviturile libere.

In astfel de situatii, arbitrii trebuie sa:

- atentioneze orice jucator care tine un adversar inainte ca mingea sa fie in joc
- avertizeze jucatorul, daca tinerea continua inainte ca mingea sa fie in joc
- acorde o lovitura libera directa sau lovitura de pedeapsa si sa avertizeze jucatorul, daca greseala are loc cand mingea este in joc

Daca un jucator aparator incepe tinerea unui jucator atacant in afara suprafetei de pedeapsa, dar continua sa-l tina si in interiorul suprafetei de pedeapsa, arbitrii trebuie sa acorde o lovitura de pedeapsa.

## ***Sanctiuni disciplinare***

- Atunci cand un jucator tine un adversar pentru a-l impiedica pe acesta sa intre in posesia mingii sau sa se plaseze intr-o pozitie avantajoasa, arbitrul trebuie sa-i acorde un avertisment pentru comportare nesportiva
- Un jucator trebuie eliminat daca acesta opreste o situatie clara de inscriere a unui gol, prin tinerea unui adversar
- In alte situatii de tinere a unui adversar nu trebuie luate sanctiuni disciplinare

## ***Reluarea jocului***

- Jocul se va relua cu o lovitura libera directa de pe locul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau lovitura de pedeapsa, daca greseala s-a comis in interiorul suprafetei de pedeapsa

## Jucarea mingii cu mana

Jucarea mingii cu mana presupune actul deliberat al jucatorului care intra in contact cu mingea atingand-o cu mana sau bratul. Arbitrii trebuie sa ia in considerare urmatoarele:

- Miscarea mainii catre minge (nu a mingii catre mana)
- Distanta dintre adversar si minge (minge neasteptata)
- Pozitia mainii nu presupune neaparat existent unei greseli (tinerea mainii departe de corp nu implica intentie)
- Atingerea mingii cu un obiect tinut in mana (imbracaminte, aparatori pentru tibie, etc.) este considerata jucarea mingii in mod voit cu mana
- Lovirea mingii cu un obiect aruncat (gheata, aparatori pentru tibie, etc.) este considerata jucarea mingii in mod voit cu mana

### *Sanctiuni disciplinare*

Exista circumstante cand este necesara acordarea unui avertisment pentru comportare nesportiva, atunci cand un jucator joaca mingea cu mana in mod intentionat, de exemplu cand un jucator:

- joaca mingea in mod voit cu mana pentru a opri un adversar sa intre in posesia ei
- incearca sa inscrie un gol jucand mingea in mod voit cu mana
- pretinde ca joaca mingea cu o parte a corpului sau, atunci cand el de fapt o joaca cu mana, in scopul de a insela arbitrii
- incearca sa evite inscrierea unui gol sau opreste o situatie clara de inscriere a unui gol jucand mingea cu mana si acesta nu reuseste incercarea efectuata, cu exceptia portarului in interiorul propriei suprafete de pedeapsa

Un jucator este eliminat daca impiedica inscrierea unui gol sau opreste o situatie clara de inscriere a unui gol, jucand mingea in mod voit cu mana. Aceasta sanctiune nu este acordata pentru jucarea mingii in mod voit cu mana, ci pentru interventia inacceptabila si lipsita de sportivitate prin care este impiedicata inscrierea unui gol.

### *Reluarea jocului*

- Jocul se va relua cu o lovitura libera directa de pe locul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau lovitura de pedeapsa daca greseala s-a comis in interiorul suprafetei de pedeapsa

In afara propriei suprafete de pedeapsa, portarul are aceleasi restrictii privind jucarea mingii cu mana ca si orice alt jucator. In interiorul propriei suprafete de pedeapsa, portarul nu se face vinovat de greseli privind jocul cu mana, care atrage dupa sine acordarea unei lovituri libere directe. El poate, totusi, sa fie vinovat de unele greseli, care presupun acordarea unor lovituri libere indirecte.

## **Greseli comise de portari**

Se considera ca portarul este in posesia mingii atunci:

- cand mingea este in mainile sale sau intre mana sa si orice alta suprafata (de exemplu: podea, propriul corp)
- cand tine mingea in mainile sale larg deschise
- atunci cand bate mingea de podea sau o arunca in aer

Cand un portar intra in posesia mingii avand-o in maini, adversarul nu poate incerca preluarea mingii.

Posesia mingii include si situatia in care portarul controleaza mingea.

Un portar nu poate atinge mingea in propria jumatate de teren in urmatoarele situatii:

- Daca el este in posesia mingii in propria jumatatea de teren mai mult de patru secunde, indiferent daca o face
  - cu mainile in interiorul propriei suprafete de pedeapsa
  - cu picioarele in propria jumatate de teren
  - cu mainile in interiorul propriei suprafete de pedeapsa si cu picioarele in propria jumatate de teren

In aceste cazuri, arbitrul cel mai apropiat de portar trebuie sa numere in mod vizibil cele patru secunde.

- Daca, dupa ce a jucat mingea, el o atinge din nou in propria jumatate de teren dupa ce a fost jucata in mod intentionat de un coechipier fara ca un adversar sa o joace sau sa o atinga:
  - portarul este considerat a fi in posesia mingii atunci cand acesta o atinge cu orice parte a corpului sau, cu exceptia cazului in care mingea ricoseaza accidental din el
- Daca el atinge mingea cu mainile in interiorul propriei suprafete de pedeapsa dupa ce a fost trimisa de un coechipier
- Daca el atinge mingea cu mainile in interiorul propriei sale suprafete de pedeapsa dupa ce a primit-o direct dintr-o repunere de la margine cu piciorul executata de un coechipier

## **Reluarea jocului**

- Jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta de pe locul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

## **Greseli comise impotriva portarilor**

- Jucatorul care impiedica portarul se degajeze mingea (sa dea drumul mingii din maini) comite o greseala, de exemplu: atunci cand portarul bate mingea de podea
- Cand jucatorul joaca sau incearca sa joace mingea atunci cand portarul tine mingea in palma mainii, constituie o greseala
- Un jucator trebuie sanctionat pentru joc periculos daca el loveste sau incearca sa loveasca mingea atunci cand portarul se pregateste sa degajeze mingea (sa-i dea drumul din maini)
- Impiedicarea miscarilor portarului intr-o maniera nesportiva (de exemplu la loviturile de la colt) constituie o greseala
- Nu este o greseala atunci cand un atacant intra in contact fizic cu portarul in interiorul propriei sale suprafete de pedeapsa, cu exceptia cazului cand atacantul sare, ataca sau impinge portarul din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva

### ***Reluarea jocului***

- Daca jocul a fost oprit din cauza unei greseli comise impotriva portarului dupa cum se specifica in paragraful de mai sus si arbitrii nu pot aplica avantaj, oprind astfel jocul, acesta va fi reluat cu o lovitura libera indirecta de pe locul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere), cu exceptia cand atacantul sare, ataca sau impinge portarul din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva, caz in care arbitrii, indiferent de sanctiunea disciplinara care o acorda, jocul trebuie reluat cu o lovitura libera directa de pe locul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

## **Jocul periculos (jucarea intr-o maniera periculoasa)**

Jocul periculos este definit ca orice actiune a unui jucator, care in incercarea de a juca mingea, pune in pericol de accidentare un adversar (inclusiv jucatorul insusi). Jocul periculos este comis atunci cand adversarul aflat in apropiere este impiedicat sa joace mingea, fiindu-i teama de accidentare sau sa accidenteze un alt jucator.

Foarfece sau bicicleta este permisa daca, in opinia arbitrilor, nu reprezinta un pericol pentru adversar.

Jocul periculos nu implica contact fizic intre jucatori. Daca exista contact fizic, actiunea devine greseala sanctionabila cu lovitura libera directa sau lovitura de pedeapsa. In cazul contactului fizic, arbitrii trebuie sa ia in considerare probabilitatea ca fost comisa cel putin o comportare nesportiva.

### ***Sanctiuni disciplinare***

- Daca un jucator joaca de o maniera periculoasa pentru a intra in posesia mingii, arbitrii nu trebuie sa ia nici o decizie disciplinara. Daca actiunea prezinta un risc evident de accidentare, arbitrii trebuie sa avertizeze jucatorul pentru atac comis din imprudenta asupra unui adversar
- Daca un jucator opreste o situatie clara de inscriere a unui gol, jucand de o maniera periculoasa, arbitrii trebuie sa il elimine

### ***Reluarea jocului***

- Jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta de pe locul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
- Daca exista contact fizic, atunci s-a comis o greseala sanctionabila cu lovitura libera directa sau lovitura de pedeapsa, sau daca arbitrii considera ca atacul a fost comis din neglijenta, imprudenta sau cu folosind o forta excesiva, fiind o greseala diferita, se sanctioneaza cu o lovitura libera directa sau o lovitura de pedeapsa.

### **Impiedicarea deplasarii unui adversar**

Impiedicarea deplasarii unui adversar inseamna iesirea in calea adversarului pentru a-l obstructiona, bloca, incetini sau a-l forta sa-si schimbe directia, atunci cand mingea nu este la distanta de joc de nici unul dintre jucatori.

Toti jucatorii au dreptul de a ocupa o pozitie pe terenul de joc. A te gasi in drumul adversarului nu este acelasi lucru cu a te deplasa in calea adversarului.

Protejarea mingii este permisa. Un jucator care se plaseaza intre adversar si mingea din motive tactice nu comite o greseala, atat timp cat mingea se afla la distanta de joc, iar jucatorul respectiv nu tine (blocheaza) adversarul cu bratele sau corpul.

### **Intarzierea reluarii jocului pentru acordarea unui cartonas**

Odata ce arbitrii au decis acordarea unui cartonas, pentru a avertiza sau elimina un jucator sau un jucator inlocuitor, jocul nu trebuie reluat pana cand sanctiunea nu a fost notata de ei si pusa in aplicare.

## **Avertismente pentru comportari nesportive**

Exista diferite imprejurari cand un jucator trebuie avertizat pentru comportare nesportiva, de exemplu:

- comite intr-o maniera imprudenta una dintre cele sase greseli sanctionabile cu lovitura libera directa
- comite o abatere cu scopul tactic de a interveni sau opri un atac promitator
- tine un adversar cu scopul tactic de a-l indeparta de mingea sau de a-l impiedica pe acesta sa ajunga la mingea
- joaca/atinge mingea in mod voit cu mana pentru a impiedica un adversar sa intre in posesia mingii sau sa dezvolte un atac (cu exceptia portarului in propria suprafata de pedeapsa)
- joaca/atinge mingea in mod voit cu mana in incercarea de a marca un gol (chiar daca incercarea reuseste sau nu)
- joaca/atinge mingea in mod voit cu mana in timp ce pretinde ca joaca cu o alta parte a corpului in incercarea de a insela arbitrii
- incearca sa evite inscrierea unui gol sau opreste o situatie clara de inscriere a unui gol jucand mingea cu mana si acesta nu reuseste incercarea efectuata, cu exceptia portarului in interiorul propriei suprafete de pedeapsa
- incearca sa insele arbitrii, simuland accidentarea sau pretinzand ca a fost atacat neregulamentar (simulare)
- schimba locul cu portarul in timpul desfasurarii jocului fara permisiunea arbitrilor
- actioneaza intr-o maniera ce demonstreaza lipsa de respect fata de joc
- joaca mingea in timp ce iese de pe terenul de joc, dupa ce a primit de la arbitrii permisiunea de a parasii terenul de joc
- distrage verbal atentia adversarului in timpul jocului sau la reluarea jocului
- traseaza semne neautorizate pe terenul de joc
- foloseste trucuri in mod intentionat pasand mingea propriului portar cu pieptul, capul sau genunchiul cu scopul de a incalca Legea 12, indiferent daca mingea este atinsa de catre portar cu mainile sau nu. Greseala comisa de jucator consta in faptul ca acesta incalca atat litera cat si spiritul Legii 12 si jocul va fi reluat cu o lovitura libera indirecta

## **Bucuria inscrierii unui gol**

Este permis ca un jucator sa-si manifeste bucuria inscrierii unui gol, insa manifestarea lui nu trebuie sa fie excesiva.

Exprimarea bucuriei este permisa, insa practicile regizate nu sunt incurajate in special atunci cand acestea provoaca intarzierea reluarii jocului, iar arbitrii sunt instruiti sa intervina in asemenea situatii.

Un jucator trebuie avertizat daca:

- dupa parerea arbitrului, acesta face gesturi provocatoare, batjocoritoare sau atatoare
- se urca (escaladeaza) pe gardurile (panourile publicitare) imprejmuitoare ale terenului de joc pentru a-si manifesta bucuria inscrierii unui gol
- isi scoate tricoul sau isi acopera capul cu tricoul, chiar daca el are unul la fel pe dedesubt
- isi acopera capul sau fata cu o masca sau alt obiect similar

Parasirea terenului pentru manifestarea bucuriei inscrierii unui gol este permisa, dar este important ca jucatorul sa revina pe terenul de joc in cel mai scurt timp.

### **Manifestarea dezaprobarii prin vorbe sau gesturi**

Un jucator sau jucator inlocuitor care-si manifesta dezaprobarea prin proteste (verbale sau gesturi) fata de deciziile arbitrilor sau arbitrilor asistenti trebuie avertizat.

Capitanul echipei nu are un statut special sau alte privilegii conform Legilor Jocului de Futsal, dar are, intr-o oarecare masura, responsabilitatea comportamentului echipei sale.

Orice jucator sau jucator inlocuitor care ataca un oficial al jocului, foloseste cuvinte jignitoare sau gesturi obscene ori ofensatoare trebuie sa fie eliminat.

### **Intarzirea reluarii jocului**

Arbitrii trebuie sa avertizeze jucatorii care intarzie reluarea jocului din motive tactice ca:

- executarea unei lovituri libere dintr-un alt loc, avand ca scop sa-i determine pe arbitrii sa dispuna repetarea ei
- indepartarea mingii sau luarea acesteia in maini dupa ce arbitrii au oprit jocul
- intarzie parasirea terenului de joc dupa ce cadrul medical i-a acordat ingrijiri medicale dupa o accidentare
- provocarea unei confruntari prin lovirea intentionata a mingii dupa ce arbitrii au oprit jocul



## **Simularea**

Orice jucator care incearca sa insele arbitrii, prefacandu-se ca este accidentat sau pretinzand ca a suferit o accidentare, se face vinovat de simulare si trebuie sa fie sanctionat pentru comportare nesportiva. Daca jocul este oprit in urma acestei greseli, jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta pentru echipa adversa, de pe locul in care greseala a fost comisa (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere).

## **Incalcarea cu persistenta a Legilor Jocului**

Arbitrii trebuie sa fie atenti la jucatorii care incalca cu persistenta Legile Jocului de Futsal. In principal, acestia trebuie sa tina seama ca, daca un jucator comite mai multe greseli de natura diferita, acesta trebuie sa fie avertizat pentru incalcarea cu persistenta a Legilor Jocului de Futsal.

Nu se specifica numarul exact de greseli care constituie “persistenta” ori prezenta unui tipar – aceasta reprezinta in totalitate o chestiune de opinie si apreciere, care trebuie facuta in contextul managementului efectiv de joc.

## **Faultul grosolan**

Un jucator se face vinovat de fault grosolan daca foloseste forta excesiva sau brutalitate impotriva unui adversar in momentul cand isi disputa mingea, care este in joc.

Un atac prin alunecare care pune in pericol integritatea fizica a unui adversar trebuie sanctionat ca fault grosolan.

Orice jucator care loveste un adversar in momentul cand isi disputa mingea, din fata, din lateral sau din spate, cu unul sau ambele picioare, cu forta excesiva, periclitanad integritatea fizica a adversarului, se face vinovat de fault grosolan.

Avantajul nu trebuie aplicat in situatiile in care implica un fault grosolan, cu exceptia cazului cand exista o situatie clara de inscriere a unui gol. Arbitrii trebuie sa elimine jucatorul vinovat de fault grosolan la prima oprire a jocului.

Jucatorul vinovat de fault grosolan trebuie eliminat, iar jocul trebuie reluat cu o lovitura libera directa de pe locul comiterii greselii (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau cu o lovitura de pedeapsa (daca greseala s-a comis in interiorul suprafetei de pedeapsa a jucatorului vinovat).

## **Comportare violenta**

Un jucator se face vinovat de comportare violenta daca foloseste forta excesiva sau brutalitate impotriva unui adversar, atunci cand nu-si disputa mingea.

De asemenea, un jucator se face vinovat de comportare violenta daca foloseste forta excesiva sau brutalitate impotriva unui coechipier, spectator, arbitrilor sau arbitrilor asistenti, sau oricarei alta persoana.

Comportarea violenta se poate produce pe terenul de joc sau in afara lui, mingea fiind sau nu in joc.

Avantajul nu trebuie aplicat in situatiile in care implica o comportare violenta, cu exceptia cazului cand exista o situatie clara de inscriere a unui gol. In acest caz, arbitrii trebuie sa elimine jucatorul vinovat de comportare violenta la prima oprire a jocului.

Se reaminteste arbitrilor faptul ca o comportare violenta duce de regula la confruntari in masa, si de aceea trebuie sa previna astfel de situatii intervenind strict.

Un jucator sau un jucator inlocuitor, care se face vinovat de comportare violenta trebuie sa fie eliminat.

## ***Reluarea jocului***

- Daca mingea nu este in joc, jocul se reia conform deciziei anterioare
- Daca mingea este in joc si greseala s-a comis in afara terenului de joc:
  - daca jucatorul se afla in afara terenului de joc dupa ce l-a parasit intr-o maniera corecta conform Legilor Jocului de Futsal si comite o greseala, jocul se reia cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul intreruperii jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului
  - daca jucatorul paraseste terenul de joc pentru a comite o greseala, jocul se reia cu o lovitura libera indirecta, executata de pe locul unde se afla mingea in momentul intreruperii jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

- Daca mingea este in joc si jucatorul comite o greseala pe terenul de joc:
  - impotriva unui adversar:
    - jocul se reia cu o lovitura libera directa, executata de pe locul unde s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau cu o lovitura de pedeapsa (daca greseala s-a comis in interiorul suprafetei de pedeapsa a jucatorului vinovat)
  - impotriva unui coechipier:
    - jocul se reia cu o lovitura libera indirecta, executata de pe locul unde s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
  - impotriva unui jucator inlocuitor:
    - jocul se reia cu o lovitura libera indirecta, executata de catre echipa jucatorului vinovat de comportarea violenta, de pe locul unde se afla mingea in momentul intreruperii jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere), deoarece intrarea ilegala a jucatorului inlocuitor pe terenul de joc a fost prima abatere comisa
  - impotriva arbitrilor:
    - jocul se reia cu o lovitura libera indirecta, executata de pe locul unde s-a comis greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
  - impotriva altei persoane:
    - jocul se reia cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, in afara de cazul cand mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care arbitrii vor acorda mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului
- Daca mingea este in joc si un jucator inlocuitor sau un oficial al unei echipe comite o greseala in afara terenului de joc:
  - impotriva altei persoane:
    - jocul se reia cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, in afara de cazul cand mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care arbitrii vor acorda mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului

### **Greseli care implica aruncarea unui obiect**

Daca, in timp ce mingea este in joc, un jucator sau un jucator inlocuitor arunca cu un obiect sau cu mingea catre un adversar sau alta persoana, intr-o maniera imprudenta, arbitrii opresc jocul, daca ei nu aplica avantaj si avertizeaza jucatorul sau jucatorul inlocuitor.

Daca, in timp ce mingea este in joc, un jucator sau un jucator inlocuitor arunca cu un obiect sau cu mingea catre un adversar sau alta persoana folosind o forta excesiva, arbitrii opresc jocul daca ei nu aplica avantaj pentru o ocazie evidenta de gol si elimina jucatorul sau jucatorul inlocuitor pentru comportare violenta.

### *Reluarea jocului*

- Daca un jucator aflat in propria suprafata de pedeapsa arunca cu un obiect sau cu mingea catre un adversar aflat in afara acestei suprafete, arbitrii reiau jocul cu o lovitura libera directa acordata echipei adverse de pe locul unde se afla adversarul lovit sau care ar fi putut fi lovit (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
- Daca un jucator aflat in afara propriei suprafete de pedeapsa arunca cu un obiect sau cu mingea catre un adversar aflat in interiorul acestei suprafete, arbitrii reiau jocul cu o lovitura de pedeapsa pentru echipa adversa
- Daca un jucator aflat pe terenul de joc arunca cu un obiect sau cu mingea catre orice persoana aflata in afara terenului de joc, arbitrii reiau jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere); jucatorul este considerat ca a parasit terenul de joc fara permisiunea arbitrilor si pentru un motiv nementionat in Legile Jocului de Futsal
- Daca un jucator aflat in afara terenului de joc arunca cu un obiect sau cu mingea catre un adversar aflat pe terenul de joc, arbitrii reiau jocul cu o lovitura libera directa acordata echipei adverse de pe locul unde se afla adversarul lovit sau care ar fi putut fi lovit sau cu o lovitura de pedeapsa (daca adversarul se afla in suprafata de pedeapsa adversa)
- Daca un jucator inlocuitor aflat in afara terenului de joc arunca cu un obiect sau cu mingea catre un adversar aflat pe terenul de joc, arbitrii reiau jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere); jucatorul inlocuitor se considera ca a intrat pe teren fara permisiunea arbitrilor si fara efectuarea corecta a procedurii de inlocuire
- Daca un jucator inlocuitor aflat pe terenul de joc, provocand echipa sa sa aiba un jucator in plus, arunca cu un obiect sau cu mingea in orice alta persoana aflata in interiorul sau exteriorul terenului de joc, arbitrii reiau jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere); jucatorul inlocuitor se considera ca a intrat pe teren fara permisiunea arbitrilor
- Daca un jucator inlocuitor care a incalcat procedura de inlocuire arunca cu un obiect sau cu mingea in orice alta persoana aflata in interiorul sau exteriorul terenului, el este tratat la fel ca un jucator
- Daca un oficial al echipei aflat in interiorul sau exteriorul terenului de joc arunca cu un obiect sau cu mingea in alta persoana aflata in interiorul sau exteriorul terenului de joc, arbitrii reiau jocul cu o minge de arbitru de pe locul unde era mingea in momentul intreruperii jocului, cu exceptia cazului in care mingea se afla in suprafata de pedeapsa, situatie in care

mingea de arbitru se va efectua de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului

### **Greseli care implica aruncarea unui obiect in minge**

Daca un jucator, altul decat unul dintre portari arunca cu un obiect sau cu o minge, in mingea de joc:

- daca mingea este in joc si obiectul loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si sa-l avertizeze pentru comportare nesportiva sau sa-l elimine daca impiedica inscrierea unui gol, sau opreste o situatie clara de inscriere a unui gol. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera directa acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau cu o lovitura de pedeapsa daca mingea se afla in suprafata de pedeapsa echipei adverse
- daca mingea este in joc, iar obiectul nu loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul daca acestia nu pot aplica avantaj si sa-l avertizeze pentru comportare nesportiva. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca unul dintre cei doi portari arunca cu un obiect sau cu o minge, in mingea de joc:

- daca mingea este in joc si obiectul loveste mingea aflata in interiorul suprafetei de pedeapsa a portarului, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si sa-l avertizeze pentru comportare nesportiva. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
- daca mingea este in joc si obiectul loveste mingea aflata in afara suprafetei de pedeapsa a portarului, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si sa-l avertizeze pentru comportare nesportiva sau sa-l elimine daca impiedica inscrierea unui gol, sau opreste o situatie clara de inscriere a unui gol. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera directa acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului
- daca mingea este in joc si obiectul nu loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul daca acestia nu pot aplica avantaj si sa-l avertizeze pentru comportare nesportiva. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca un jucator, inclusiv cei doi portari, trimite un obiect in mingea cu o parte a corpului sau, alta decat cu mainile:

- daca mingea este in joc si obiectul loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si sa-l avertizeze pentru comportare nesportiva. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
- daca mingea este in joc, iar obiectul nu loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul daca acestia nu pot aplica avantaj si sa-l avertizeze pentru comportare nesportiva. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca un jucator inlocuitor incalca procedura de inlocuire, dar nu influenteaza jocul echipei sale cu un jucator in plus si arunca cu un obiect in mingea:

- daca mingea este in joc si obiectul loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si vor elimina jucatorul pentru acumularea a doua avertismente, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fara a efectua corect procedura de inlocuire si al doilea avertisment pentru comportare nesportiva, sau il va elimina direct pentru impiedicarea inscrierii unui gol, sau oprirea unei situatii clare de inscriere a unui gol. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera directa acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere) sau cu o lovitura de pedeapsa daca mingea se afla in suprafata de pedeapsa a jucatorului inlocuitor
- daca mingea este in joc, iar obiectul nu loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul daca acestia nu pot aplica avantaj si vor elimina jucatorul pentru acumularea a doua avertismente, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fara a efectua corect procedura de inlocuire si al doilea avertisment pentru comportare nesportiva. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca un jucator inlocuitor incalca procedura de inlocuire, dar nu influenteaza jocul echipei sale cu un jucator in plus trimite un obiect in mingea cu o parte a corpului sau, alta decat cu mainile:

- daca mingea este in joc si obiectul loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si vor elimina jucatorul pentru acumularea a doua avertismente, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fara a efectua corect procedura de inlocuire si al doilea avertisment pentru comportare nesportiva, sau il va elimina direct pentru impiedicarea inscrierii unui gol, sau oprirea unei situatii clare de inscriere a unui gol. Ei

vor relua jocul cu o lovitură liberă indirectă acordată echipei adverse de pe locul unde se află mingea în momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere)

- dacă mingea este în joc, iar obiectul nu lovește mingea, arbitrii trebuie să oprească jocul dacă aceștia nu pot aplica avantaj și vor elimina jucătorul pentru acumularea a două avertismente, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fără a efectua corect procedura de înlocuire și al doilea avertisment pentru comportare nesportivă. Ei vor relua jocul cu o lovitură liberă indirectă acordată echipei adverse de pe locul unde se află mingea în momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere)

Dacă un jucător înlocuitor aruncă cu un obiect în minge, influențând astfel jocul echipei sale cu un jucător în plus:

- dacă mingea este în joc și obiectul lovește mingea, arbitrii trebuie să oprească jocul și vor elimina jucătorul pentru acumularea a două avertismente, ambele pentru comportare nesportivă, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor și al doilea avertisment pentru aruncarea obiectului sau îl va elimina direct pentru împiedicarea înscrierii unui gol, sau oprirea unei situații clare de înscriere a unui gol. Ei vor relua jocul cu o lovitură liberă indirectă acordată echipei adverse de pe locul unde se află mingea în momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere)
- dacă mingea este în joc, iar obiectul nu lovește mingea, arbitrii trebuie să oprească jocul dacă aceștia nu pot aplica avantaj și vor elimina jucătorul pentru acumularea a două avertismente, ambele pentru comportare nesportivă, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor și al doilea avertisment pentru aruncarea obiectului. Ei vor relua jocul cu o lovitură liberă indirectă acordată echipei adverse de pe locul unde se află mingea în momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere)

Dacă un jucător înlocuitor trimite un obiect în minge cu o parte a corpului său, altă decât cu mâinile, influențând astfel jocul echipei sale cu un jucător în plus:

- dacă mingea este în joc și obiectul lovește mingea, arbitrii trebuie să oprească jocul și vor elimina jucătorul pentru acumularea a două avertismente, ambele pentru comportare nesportivă, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor și al doilea avertisment pentru trimiterea obiectului sau îl va elimina direct pentru împiedicarea înscrierii unui gol, sau oprirea unei situații clare de înscriere a unui gol. Ei vor relua jocul cu o lovitură liberă indirectă acordată echipei adverse de pe locul unde se află mingea în momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere)

- daca mingea este in joc si obiectul nu loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul daca acestia nu pot aplica avantaj si vor elimina jucatorul pentru acumularea a doua avertismente, ambele pentru comportare nesportiva, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor si al doilea avertisment pentru trimiterea obiectului. Ei vor relua jocul cu o lovitura libera indirecta acordata echipei adverse de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)

Daca un oficial al echipei trimite un obiect in minge cu orice parte a corpului sau:

- daca mingea este in joc si obiectul loveste mingea, arbitrii trebuie sa opreasca jocul si il elimina din suprafata tehnica cat si din incinta terenului de joc. Jocul se va relua cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, in afara de cazul cand mingea se afla in suprafata de pedeapsa, caz in care arbitrii vor acorda mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului
- daca mingea este in joc, iar obiectul nu loveste mingea, arbitrii trebuie sa oprească jocul daca acestia nu pot aplica avantaj si il elimina din suprafata tehnica cat si din incinta terenului de joc. Jocul se va relua cu o minge de arbitru de pe locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului, in afara de cazul cand mingea se afla in suprafata de pedeapsa, caz in care arbitrii vor acorda mingea de arbitru de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului

Daca mingea nu este in joc si un jucator arunca cu un obiect in minge, arbitrii il vor avertiza pentru comportare nesportiva. Jocul se va relua in conformitate cu Legile Jocului de Futsal.

Daca mingea nu este in joc si un jucator inlocuitor arunca cu un obiect in minge, influentand sau nu astfel jocul echipei sale cu un jucator in plus, arbitrii trebuie sa elimine jucatorul pentru acumularea a doua avertismente, ambele pentru comportare nesportiva, primul avertisment pentru intrarea pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor si al doilea avertisment pentru aruncarea obiectului.

Daca mingea nu este in joc si un oficial al echipei arunca cu un obiect in minge, arbitrii il vor elimina din suprafata tehnica cat si din incinta terenului de joc.



## **Oprirea inscrierii unui gol sau unei situatii iminente de a se marca**

Exista doua greseli sanctionabile cu eliminarea atunci cand este vorba de impiedicarea inscrierii unui gol sau a unei situatii clare de inscriere a unui gol. Greseala nu trebuie sa fie comisa neaparat in interiorul suprafetei de pedeapsa.

Daca arbitrii aplica avantajul in cazul unei situatii clare de gol, iar golul este inscris direct cu toate ca adversarul atinge mingea in mod voit cu mana, jucatorul vinovat nu trebuie eliminat, dar poate sa fie avertizat.

Daca arbitrii aplica avantajul in cazul unei situatii clare de gol, iar golul este inscris direct cu toate ca adversarul comite o greseala impotriva unui adversar, jucatorul vinovat nu trebuie eliminat pentru greseala in sine, dar el poate fi avertizat sau eliminat daca actiunea in sine justifica un avertisment sau o eliminare.

Arbitrii trebuie sa ia in considerare urmatoarele circumstante, atunci cand decid eliminarea unui jucator vinovat de impiedicarea inscrierii unui gol sau a unei situatii clare de inscriere a unui gol:

- distanta intre locul greselii si poarta
- probabilitatea de a pastra sau recupera controlul mingii
- directia jocului
- pozitia si numarul aparatorilor
- greseala care impiedica inscrierea unui gol sau a unei situatii clare de inscriere a unui gol, poate fi sanctionata cu o lovitura libera directa sau cu o lovitura libera indirecta
- daca greseala este comisa de catre un jucator inlocuitor, el trebuie intotdeauna sa fie eliminat

Daca un jucator joaca mingea in mod voit cu mana incercand sa impiedice inscrierea unui gol dupa reluarea jocului prin care nu se poate inscrie un gol direct, el nu va fi eliminat, dar va fi avertizat pentru comportare nesportiva. Echipa sa va fi sanctionata cu o lovitura libera directa sau o lovitura de pedeapsa.

Daca un jucator inlocuitor intra pe terenul de joc cu scopul de a impiedica inscrierea unui gol sau de a opri o situatii clare de inscriere a unui gol, el este eliminat daca reuseste sau nu acest lucru.

## LEGEA 13 – LOVITURILE LIBERE

### Procedura

- Mingea este in joc atunci cand a fost lovita si s-a miscat
- O lovitura libera poate fi executata ridicand mingea cu un picior sau cu amandoua picioarele simultan
- Simularea executarii unei lovituri libere pentru a deruta adversarul este admisa, aceasta face parte din jocul de futsal. Totusi, daca dupa parerea arbitrilor actiunea jucatorului este considerata ca o comportare nesportiva, acesta trebuie sa fie avertizat
- Daca un jucator, care executa corect o lovitura libera, trimite mingea intentionat intr-un adversar, pentru a o putea juca a doua oara, fara ca aceasta actiune sa fie facuta din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva, arbitrii trebuie sa lase jocul sa continue
- Daca arbitrii nu ridica bratul pentru a arata ca se executa o lovitura libera indirecta, iar mingea este trimisa direct in poarta, lovitura libera indirecta trebuie repetata. O lovitura libera indirecta nu poate fi anulata datorita greselii arbitrilor
- Daca, ca parte a unei miscari de joc, un portar ramane in afara portii sale, ori el sau oricare alt jucator ramane in afara terenului, echipa adversa poate executa rapid o lovitura libera directa, cu conditia ca acestea sa nu fi fost a sasea greseala acumulata
- Daca mingea se sparge dupa ce a lovit unul din stalpii portii sau bara transversala si nu a intrat in poarta, arbitrii nu vor dispune repetarea loviturii libere; ei opresc jocul si-l vor relua cu o minge de arbitru de pe locul unde mingea se afla atunci cand aceasta s-a spart (vezi Legea 8 – Mingea de arbitru)
- Daca jucatorul executa o lovitura libera directa, incepand cu cea de-a sasea greseala acumulata de echipa, lovind mingea spre inainte pentru a pasa unui coechipier sa suteze la poarta, arbitrii opresc jocul, daca nu este cazul aplicarii avantajului si-l vor relua cu o lovitura libera indirecta de pe locul unde coechipierul jucatorului executant a atins mingea (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere)
- Daca arbitrii dispun repetarea unei lovituri libere, noua lovitura libera poate fi executata de orice jucator si nu trebuie sa fie executata de catre jucatorul care a executat-o initial
- Daca un jucator executa o lovitura libera directa sau indirecta inainte ca arbitrii sa dea semnalul de executare si inainte de cea de-a sasea greseala acumulata de o echipa, cu conditia ca echipa executantului sa solicite ca jucatorii adversi sa respecte distanta regulamentara, arbitrii opresc jocul, daca nu este cazul aplicarii avantajului si dispun repetarea loviturii libere si avertizeaza jucatorul
- Daca un jucator executa o lovitura libera directa inainte ca arbitrii sa dea semnalul de executare, incepand cu a sasea greseala acumulata de o echipa, ei dispun repetarea loviturii libere si avertizeaza jucatorul executant

- Dacă o repriza de joc este prelungită pentru a permite executarea unei lovituri libere directe începând cu a șasea greșală acumulată, și mingea lovește unul din stalpii porții sau bara transversală sau portarul înainte de a trece linia porții printre stalpii porții și bara transversală, arbitrii acordă gol
- Dacă o repriza de joc este prelungită pentru a permite executarea unei lovituri libere directe începând cu a șasea greșală acumulată, arbitrii pot permite portarului echipei în apărare să fie înlocuit de un jucător de câmp sau cu un jucător înlocuitor desemnat, în acest caz din urmă, procedura de înlocuire trebuie să fie efectuată regulamentară

### **Distanța**

Dacă un jucător decide să execute rapid o lovitură liberă și un adversar aflat la mai puțin de 5m de minge o interceptează, arbitrii trebuie să lase jocul să continue.

Dacă un jucător decide să execute rapid o lovitură liberă și un adversar aflat aproape de minge îl împiedică deliberat să o execute, arbitrii trebuie să avertizeze jucătorul pentru întârzierea reluării jocului.

Dacă atunci când se execută o lovitură liberă de către un jucător al echipei în apărare din interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, unul sau mai mulți jucători adversi se găsesc în această suprafață, iar jucătorul aparator decide să execute rapid lovitură liberă cu toate că adversarii nu au avut timp să o parasească, arbitrul trebuie să lase jocul să continue dacă mingea a parasit direct suprafața de pedeapsă fără să fi fost atinsă de un alt jucător.

**Abateri comise la executarea loviturilor libere directe incepand cu a sasea greseala acumulata – dupa semnalul arbitrilor si inainte ca mingea sa fie in joc**

Abateri	Rezultatul loviturii	
	Gol	Nu este gol
Jucator atacant	Lovitura libera se repeta	Lovitura libera indirecta
Executantul nu suteaza la poarta	–	Lovitura libera indirecta
Lovitura executata de un jucator neidentificat	Lovitura libera indirecta	Lovitura libera indirecta
Jucator aparator	Gol	Lovitura libera se repeta
De ambele echipe	Lovitura libera se repeta	Lovitura libera se repeta

## LEGEA 14 – LOVITURA DE PEDEAPSA

### Procedura

- A te opri din alergare înainte de executarea unei lovituri de pedeapsa pentru a deruta adversarul este permis, aceasta face parte din jocul de futsal. Totuși, executantul loviturii, dacă simulează lovirea mingii după ce și-a terminat alergarea, aceasta constituie o încălcare a Legii 14 și trebuie să fie avertizat pentru comportare nesportivă
- Dacă mingea se sparge după ce a lovit unul din stalpii porți sau bara transversală și intră în poartă, arbitrii acordă gol
- Dacă mingea se sparge după ce a lovit unul din stalpii porții sau bara transversală și aceasta nu intră în poartă, arbitrii nu dispun repetarea loviturii de pedeapsă, ei opresc jocul și-l vor relua cu o minge de arbitru de pe linia suprafeței de pedeapsă din punctul cel mai apropiat de locul unde se află mingea când s-a spart
- Dacă jucătorul executant al loviturii de pedeapsă lovește mingea spre înainte pentru a păsa unui coechipier să suteze la poartă, arbitrii permit acest procedeu, dacă s-a respectat procedura executării loviturii de pedeapsă prevăzută la Legea 14
- Dacă arbitrii dispun repetarea unei lovituri de pedeapsă, noua lovitură de pedeapsă poate fi executată de orice jucător și nu trebuie să fie executată de către jucătorul care a executat inițial
- Dacă un jucător execută o lovitură de pedeapsă înainte ca arbitrii să dea semnalul de executare, ei dispun repetarea loviturii de pedeapsă și avertizează jucătorul executant
- Dacă o repriza de joc este prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă, și mingea lovește unul din stalpii porții sau bara transversală sau portarul înainte de a trece linia porții printre stalpii porții și bara transversală, arbitrii acordă gol
- Dacă o repriza de joc este prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă, arbitrii pot permite portarului echipei în apărare să fie înlocuit de un jucător de câmp sau cu un jucător înlocuitor desemnat, în acest caz din urmă, procedura de înlocuire trebuie să fie efectuată regulamentară

## Pregatirea pentru executarea loviturii de pedeapsa

Arbitrii trebuie sa se asigure ca urmatoarele cerinte sunt indeplinite inainte ca o lovitura de pedeapsa sa fie executata:

- Jucatorul executant sa fie precis identificat
- Mingea sa fie asezata pe punctul loviturii de pedeapsa
- Portarul sa se afle pe propria linie de poarta intre stalpii portii cu fata la executant
- Coechipierii jucatorului executant si ai portarului trebuie sa fie:
  - in afara suprafetei de pedeapsa respective
  - la 5m de minge
  - in spatele mingii

## Abateri – dupa semnalul arbitrilor si inainte ca mingea sa fie in joc

	Rezultatul loviturii	
Abateri	Gol	Nu este gol
Jucator atacant	Lovitura de pedeapsa se repeta	Lovitura libera indirecta
Jucatorul executa inapoi	Lovitura libera indirecta	Lovitura libera indirecta
Lovitura executata de un jucator neidentificat	Lovitura libera indirecta	Lovitura libera indirecta
Jucator aparator	Gol	Lovitura de pedeapsa se repeta
Dc ambele echipe	Lovitura de pedeapsa se repeta	Lovitura de pedeapsa se repeta

Daca un jucator atacant sau aparator comite o greseala asupra unui adversar inainte ca mingea sa fie in joc, dar dupa ce unul dintre arbitrii a dat semnalul de executare a loviturii, ei permit ca lovitura sa fie executata. Daca se inscrie gol si greseala a fost comisa de echipa in aparare, arbitrii vor acorda gol; daca greseala a fost comisa de echipa in atac, arbitrii dispun repetarea loviturii de pedeapsa. Daca nu se inscrie gol si greseala a fost comisa de echipa in aparare, arbitrii dispun repetarea loviturii de pedeapsa; daca greseala a fost comisa de echipa jucatorului executant, arbitrii vor sanctiona echipa sa cu o lovitura libera indirecta ce se va executa de pe locul in care a fost comisa greseala (vezi Legea 13 – Locul executarii loviturii libere). In plus, arbitrii acorda sanctiunile disciplinare corespunzatoare.

## **LEGEA 15 – REPUNEREA DE LA MARGINE CU PICIORUL**

### **Proceduri – Abateri**

Arbitrilor li se reaminteste ca la executarea unei repuneri de la margine cu piciorul, jucatorii adversi trebuie sa se afle la cel putin 5m de locul repunerii. Daca este necesar, arbitrii trebuie sa atraga atentia oricarui jucator, care nu se afla la distanta regulamentara, inainte de executarea repunerii si sa avertizeze jucatorul respectiv daca nu se retrage la distanta corespunzatoare. Jocul se reia cu repunere de la margine cu piciorul, iar numararea celor patru secunde incepe din nou, daca aceasta incepuse mai devreme.

Daca un jucator, care executa corect o repunere de la margine cu piciorul, trimite mingea intentionat intr-un adversar, pentru a o putea juca a doua oara, fara ca aceasta actiune sa fie facuta din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva, arbitrul trebuie sa lase jocul sa continue.

Daca mingea intra direct in poarta adversa dintr-o repunere de la margine cu piciorul, arbitrii trebuie sa acorde o degajare de la poarta. Daca mingea intra direct in poarta jucatorului executant dintr-o repunere de la margine cu piciorul, arbitrii trebuie sa acorde o lovitura de la colt pentru echipa adversa.

Daca mingea nu intra pe teren dintr-o repunere de la margine cu piciorul, arbitrii trebuie sa dispuna executarea acesteia de catre un jucator al echipei adverse.

Daca un portar, ca parte a unei miscari de joc, ramane in afara portii sale, ori el sau oricare alt jucator ramane in afara terenului, echipa adversa poate executa rapid repunerea de la margine cu piciorul.

Daca o repunere de la margine cu piciorul este executata incorect, arbitrii nu pot aplica avantaj, chiar daca mingea se duce direct la un adversar, si dispun repetarea repunerii de la margine efectuata de catre un jucator al echipei adverse.

## **LEGEA 16 – DEGAJAREA DE LA POARTA**

### **Proceduri – Abateri**

Daca un jucator advers intra in suprafata de pedeapsa sau se afla in interiorul acesteia, inainte ca mingea sa fie in joc si un jucator aparator comite o greseala asupra lui, degajarea de la poarta trebuie repetata si jucatorul aparator trebuie avertizat sau eliminat in functie de natura greselii.

Daca, atunci cand degajarea de la poarta este executata de portar, unul sau mai multi jucatori adversi sunt inca in suprafata de pedeapsa, deoarece portarul a decis sa execute rapid degajarea de la poarta, si jucatorii adversi nu au avut timp sa paraseasca suprafata de pedeapsa, arbitrii trebuie sa lase jocul sa continue daca mingea paraseste suprafata de pedeapsa direct fara sa fie atinsa de un alt jucator.

Daca portarul, in timp ce executa in mod corect o degajare de la poarta, arunca in mod intentionat mingea intr-un adversar aflat in afara suprafetei de pedeapsa, fara ca aceasta actiune sa fie facuta din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva, arbitrii trebuie sa lase jocul sa continue.

Daca, atunci cand se executa o degajare de la poarta, portarul nu repune mingea din interiorul propriei suprafete de pedeapsa, arbitrii dispun repetarea degajarii de la poarta, dar numararea celor patru secunde va continua de cand s-a oprit, atunci cand portarul este gata sa repete degajarea de la poarta.

Nu este necesar pentru ca portarul sa aiba mingea in maini inainte ca arbitrii sa inceapa numararea celor patru secunde.

Daca un portar care a executat corect o degajare de la poarta, atinge intentionat mingea cu mana dupa ce a parasit suprafata de pedeapsa inainte sa fie atinsa de un alt jucator, arbitrii, in plus fata de acordarea unei lovituri libere directe echipei adverse, pot lua masuri disciplinare impotriva lui, in conformitate cu Legile Jocului de Futsal.

Daca portarul executa o degajare de la poarta cu piciorul, arbitrii il vor atentiona verbal si dispun executarea acesteia cu mana, dar numararea celor patru secunde va continua de cand s-a oprit, atunci cand portarul este gata sa repete degajarea de la poarta.

Daca un portar, ca parte a unei miscari de joc, ramane in afara portii sale, ori el sau oricare alt jucator ramane in afara terenului, portarul advers poate executa rapid o degajare de la poarta.



Daca portarul executa o degajare de la poarta si mingea trece de propria linie de poarta, fara sa paraseasca prima data suprafata de pedeapsa, arbitrii dispun repetarea degajarii de la poarta, dar numararea celor patru secunde va continua de unde s-a oprit, atunci cand portarul este gata sa repete degajarea de la poarta.

Daca, atunci cand se executa o degajare de la poarta, mingea loveste unul dintre arbitri in interiorul suprafetei de pedeapsa, fara sa paraseasca prima data propria suprafata de pedeapsa si apoi intra in joc, arbitrii trebuie sa lase jocul sa continue.

## LEGEA 17 – LOVITURA DE LA COLT

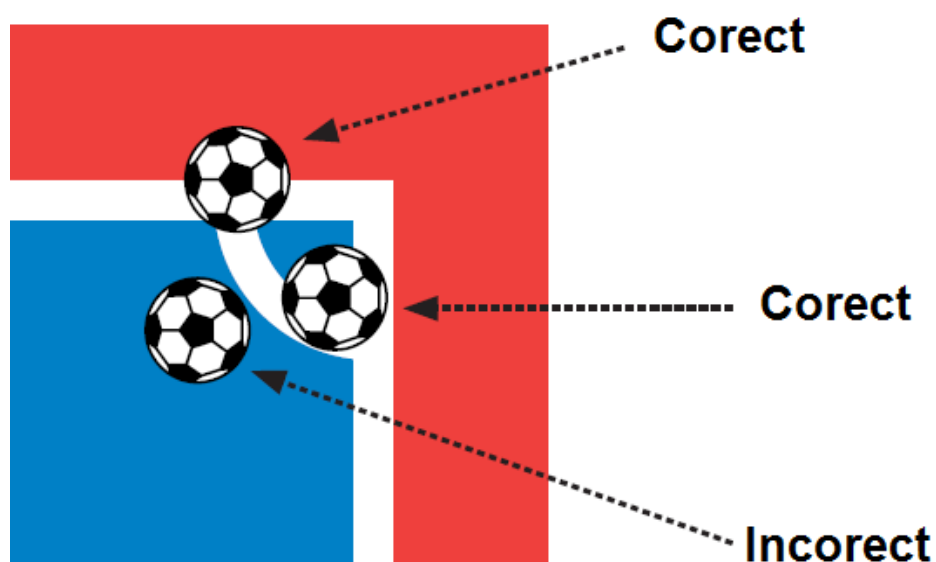
### Proceduri – Abateri

Arbitrilor li se reaminteste ca la executarea unei lovituri de la colt, jucatorii adversi trebuie sa se afle la cel putin 5m fata de arcul de cerc de la coltul terenului de joc pana cand mingea este in joc. Daca este necesar, arbitrii trebuie sa atraga atentia oricarui jucator, care nu se afla la distanta regulamentara, inainte de executarea loviturii de la colt si sa avertizeze jucatorul respectiv daca nu se retrage la distanta corespunzatoare.

Daca un jucator, care executa corect o lovitură de la colt, trimite mingea intentionat intr-un adversar, pentru a o putea juca a doua oara, fara ca aceasta actiune sa fie facuta din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva, arbitrii trebuie sa lase jocul sa continue.

Mingea trebuie asezata in interiorul arcului de cerc de la coltul terenului si este in joc cand este lovita cu piciorul, chiar daca nu depaseste acest arc.

Daca un portar, ca parte a unei miscari de joc, ramane in afara portii sale, ori el sau oricare alt jucator ramane in afara terenului, echipa adversa poate executa rapid lovitură de la colt.



## **PROCEDURI PENTRU A STABILII CASTIGATORUL UNUI JOC SAU UNEI MANSE TUR – RETUR**

### **Prelungiri**

#### *Proceduri*

- Cele doua reprize de prelungiri nu fac parte din joc
- Jucatorii sau jucatorii inlocuitori pot fi avertizati sau eliminati in timpul celor doua reprize de prelungiri
- Greselile acumulate in timpul reprizelor de prelungiri se adauga la cele din a doua repriza a jocului din timpul regulamentar
- In timpul reprizelor de prelungiri echipele nu au dreptul la time-out, chiar daca nu a folosit time-out-ul corespunzator in a doua repriza a jocului

### **Executarea loviturilor din punctul de pedeapsa**

#### *Procedura*

- Loviturile din punctul de pedeapsa nu fac parte din joc
- Suprafata de pedeapsa unde se executa loviturile din punctul de pedeapsa nu poate fi schimbata, decat daca poarta sau suprafata de pedeapsa devine inutilizabila sau pentru motive de siguranta
- Dupa ce toti jucatorii desemnati au executat cate o lovitura, nu mai este obligatoriu sa se urmeze aceeasi ordine ca in prima runda de lovituri
- Fiecare echipa este responsabila pentru selectarea jucatorilor sa execute loviturile din punctul de pedeapsa din randul jucatorilor si jucatorilor inlocuitori, precum si de ordinea in care ei vor executa loviturile, si trebuie sa-l informeze pe cel de-al treilea arbitru inainte de executarea loviturilor
- Cu exceptia portarului, dupa inceperea executarii loviturilor din punctul de pedeapsa, un jucator accidentat nu poate fi inlocuit cu un jucator nedesemnat, daca acesta exista
- Daca portarul este eliminat in timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa, el poate fi inlocuit cu un jucator desemnat, dar nu de un alt portar daca a fost exclus pentru executarea loviturilor din punctul de pedeapsa
- Un jucator sau un jucator inlocuitor poate fi avertizat sau eliminat in timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa
- Arbitrii nu trebuie sa opreasca seria loviturilor din punctul de pedeapsa daca o echipa ramane cu mai putin de trei jucatori in timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa
- Daca un jucator se accidenteaza sau este eliminat in timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa, iar echipa sa este redusa numeric, arbitrii nu trebuie sa reduca numarul jucatorilor de la cealalta echipa
- Un numar egal de jucatori din ambele echipe este necesar doar la inceputul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa

- Daca mingea loveste unul din stalpii portii ori bara transversala sau portarul inainte de a trece linia portii intre stalpii portii si bara transversala, arbitrii acorda gol
- Daca mingea se sparge sau se deterioreaza dupa ce loveste unul din stalpii portii sau bara transversala si intra in poarta, arbitrii acorda gol
- Daca mingea se sparge sau se deterioreaza dupa ce a lovit unul din stalpii portii sau bara transversala si nu intra in poarta, arbitrii nu dispun repetarea loviturii din punctul de pedeapsa si considera ca lovitura de pedeapsa a fost executata
- Daca regulamentul competitiei impune executarea loviturilor din punctul de pedeapsa pentru a stabilierea castigatului unui joc sau a unei manse tur-retur si echipele refuza sa faca acest lucru, arbitrii intocmesc un raport cu privire la acest incident si-l transmit autoritatilor competente
- Daca, inainte de inceperea executarii loviturilor din punctul de pedeapsa, unul sau mai multi jucatori desemnati parasesc terenul de joc si nu sunt accidentati sau refuza sa inceapa executarea loviturilor din punctul de pedeapsa, arbitrii renunta la executarea loviturilor din punctul de pedeapsa si informeaza autoritatile competente
- In timpul executarii loviturilor din punctul de pedeapsa, arbitrii nu permit camere de luat vederi sau alte mijloace media pe terenul de joc

